**701** [**Q314399**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/d8b11636-b7) [Hibernate ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/hibernate)[Frameworks Java](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/frameworks-java) **Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[INPI](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/inpi) **Prova:**[CESPE - 2013 - INPI - Analista de Planejamento - Desenvolvimento e Manutenção de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-inpi-analista-de-planejamento-desenvolvimento-e-manutencao-de-sistemas)

A respeito dos *frameworks*de desenvolvimento Java, julgue os itens subsecutivos.

interface Criteria do Hibernate é utilizada para realizar consultas ao banco de dados.

Sergio Augusto

14 de Agosto de 2013 às 08:26

Quando utilizamos o Hibernate para realizar consultas no banco de dados, temos a oportunidade de trabalhar com SQL, com HQL e também com Criteria Query API. A API (Application Programming Interface) Criteria do Hibernate fornece uma maneira elegante de construção de query din mica para consultas no banco de dados. A API é uma alternativa as consultas HQL (Hibernate Query Language) e também ao SQL tradicional.

fonte: http://www.mballem.com/post/consultas-com-hibernate-e-a-api-criteria--parte-i

Mr. Robot

02 de Setembro de 2013 às 15:20

fazer query usando objetos

**702** [**Q314398**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/d7bed516-b7) [JSF (Java Server Faces) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/jsf-java-server-faces)[Frameworks Java](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/frameworks-java) **Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[INPI](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/inpi) **Prova:**[CESPE - 2013 - INPI - Analista de Planejamento - Desenvolvimento e Manutenção de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-inpi-analista-de-planejamento-desenvolvimento-e-manutencao-de-sistemas)

A respeito dos *frameworks*de desenvolvimento Java, julgue os itens subsecutivos.

Quando registrado em JSF 2 (Java Server Faces), um *managed bean*permanece no escopo de *session.*

Sergio Augusto

14 de Agosto de 2013 às 09:37

Quando um "bean" é registrado no JSF, se torna um ManagedBean, que pode funcionar dentro de 4 escopos: Request, Session, Application e View, ou seja, ele nao é obrigado permanecer no escopo session, isto vai depender de como foi implementado

Mr. Robot

02 de Setembro de 2013 às 15:20

Default é @RequestScoped

Sergio Maia Raulino

14 de Fevereiro de 2014 às 18:25

O JSF2 criou novos escopos (maiores que um request, menores que uma sessão): **Flash scope** (conversation) **View scope.**

Ou seja, até o JSF1 tinhamos os escopos: Request, Session e Application. O JSF2 criou trabalha com mais essas 2 opções.

Professor Almeida

16 de Julho de 2015 às 16:23

Além das citadas,  existem outras duas.

Vou colocar também o tempo de vida do bean em cada escopo:

Application => Enquanto a app viver, ou seja, morre qdo a app morre

Session => Cria um sessão. Clássico caso de um usuário em site de compras.

View => Ativo enquanto não mudar de pagina

Request => atendeu o pedido, mata!

None => Vive durante a avaliação de uma EL

Custom => customizado

Gloomy Gulch

17 de Junho de 2018 às 19:08

no SessionScope o tempo de vida do MB é pela sessão do usuário. se nao houver nenhuma configuração adicional, o MB se mantém até fechar o navegador. Este tipo de escopo guarda uma sessão de login do usuário, garantindo que ele tenha se identificado antes de acessar a parte protegida

**703** [**Q314397**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/d6ce4540-b7) [Hibernate ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/hibernate)[Frameworks Java](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/frameworks-java) **Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[INPI](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/inpi) **Prova:**[CESPE - 2013 - INPI - Analista de Planejamento - Desenvolvimento e Manutenção de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-inpi-analista-de-planejamento-desenvolvimento-e-manutencao-de-sistemas)

A respeito dos *frameworks*de desenvolvimento Java, julgue os itens subsecutivos.

O objeto Session Factory do Hibernate mantém o mapeamento objeto relacional na sessão.

Sergio Augusto

14 de Agosto de 2013 às 08:14

Certa questao!!

A SessionFactory permite a aplicação criar sessões a partir de arquivos de configuração hibernate.cfg.xml

Após definir questões transacionais (opcional) a aplicação pode usar objetos persistentes e a sessão hibernate para salvar dados no SGBD.:

fonte: http://www.dsc.ufcg.edu.br/~jacques/cursos/daca/html/hibernate/hibernate.htm

Alberto Rios

10 de Agosto de 2015 às 08:47

Objeto? SessionFactory é uma classe!

Ana

26 de Novembro de 2015 às 19:35

O correto não seria dizer que o SessionFactory "***permite***" manter o mapeamento na sessão? Tendo em vista que ele não armazena nada ele só cria uma Session?

Marcos Osorio

09 de Dezembro de 2015 às 22:30

Resumindo: Questão mal escrita.

Noriega

30 de Setembro de 2019 às 10:55

A Session Factory do Hibernate mantém o mapeamento objeto relacional na sessão?

Não esquente. A questão dá mesmo margem a dúvidas.

A fabrica de sessões no Hibernate cria a Session que é o objeto que realmente faz a comunicação entre a aplicação e os objetos persistentes, usando uma conexão JDBC. A Factory é definida como uma coleção de mapeamentos objetos-relacionais existindo uma única instância dela para cada banco de dados a ser usado pela aplicação. Com esforço para entender o que o examinador disse podemos aceitar que a Session Factory a partir de sua coleção de mapeamentos O/R cria e mantém uma Session que salva e recupera os objetos persistentes sempre que uma operação sobre o BD é executada.

**704** [**Q314396**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/d5d79a4d-b7) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao) **Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[INPI](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/inpi) **Prova:**[CESPE - 2013 - INPI - Analista de Planejamento - Desenvolvimento e Manutenção de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-inpi-analista-de-planejamento-desenvolvimento-e-manutencao-de-sistemas)

Com relação à linguagem Java, julgue os próximos itens.

Os comandos dentro de um laço do sempre serão executados pelo menos uma vez.

Paulo Costa

22 de Julho de 2013 às 14:41

Correta!

**DO**é semelhante ao **WHILE**, mas a condição é avaliada após a execução (e não antes). Logo os comandos dentro de um laço **DO** sempre serão executados pelo menos uma vez.

Diego

02 de Setembro de 2013 às 21:55

Vou da um exemplo fácil pra quem ainda não entendeu.

Vejam o código:

int a = 10;   while (a > 11) { System.out.println("Entrei no while?"); }   do { System.out.println("entrei no do?"); } while ( a > 11);

Percebam que no While, a condição é verificada antes da entrada no bloco. Logo, o While verifica se 'a' é maior que 11. Como isso é falto, ele nem chega a entrar no bloco.

Já no Do, a condição é verificada apenas no final do bloco. Logo, o bloco é executado pelo menos uma vez, como apresentado no exemplo.

**705** [**Q314395**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/d4e3bff2-b7) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao) **Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[INPI](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/inpi) **Prova:**[CESPE - 2013 - INPI - Analista de Planejamento - Desenvolvimento e Manutenção de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-inpi-analista-de-planejamento-desenvolvimento-e-manutencao-de-sistemas)

Com relação à linguagem Java, julgue os próximos itens.

Após a execução do código abaixo, a variável a terá o valor da variável c.

int a = 3;

int b = 4;

int c = 5;

a = b < c ? b:c;

Tiago Melquiades

17 de Julho de 2013 às 19:59

A questão quer saber se o candidato conhece a forma alternativa da estrutura condicional "if". Segue abaixo um exemplo das duas formas de fazer esta estrutura:

int a = 3;

int b = 4;

int c = 5;

a = b < c ? b : c;

que é o mesmo (exatamente o mesmo) que:

int a=3;

int b=4;

int c = 5;

if(b < c){

    a = b;

} else {

    a = c;

}

André Veras

06 de Abril de 2014 às 11:43

Simplificando:

a = condição (b < c) ? se condição verdade (b) : se condição falso (c)

Como o b(4) é menor que c(5), então condição verdadeira. Retorna "b".

Mr. Robot

02 de Setembro de 2013 às 15:15

operador ternário. Primeira opção é caso a condição seja verdadeira

MEL VILLAR

21 de Janeiro de 2014 às 13:31

O Java fornece o operador condicional, que pode ser utilizado no lugar de uma instrução  *if... else*. Esse é o único operador ternário (que recebe 3 operandos) do Java. Juntos, os operandos e o símbolo *?:* formam uma expressão condicional. O primeiro operando (à esquerda do*?*) é uma expressão booleana, o segundo operando (entre o *?* e *:*) é o valor da expressão condicional se a expressão booleana for *true*, e o terceiro operando (à direita do :) é o valor da expressão condicional se a expressão booleana for avaliada como *false*. ?:

Neste caso, então, o*1º operando “a = b < c” é a expressão booleana, o 2º operando “b” é o valor da expressão condicional se a expressão booleana for true, e o 3º operando “c” é o valor da expressão condicional se a expressão booleana for avaliada como false.*

Como "b" é menor do que "c", então a variável “a” receberá o valor da variável “b”.

Resposta: Errado

Barba Ruiva

29 de Agosto de 2015 às 14:41

a variável a terá o valor da variável **b**

**706** [**Q314394**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/d3ece548-b7) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao) **Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[INPI](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/inpi) **Prova:**[CESPE - 2013 - INPI - Analista de Planejamento - Desenvolvimento e Manutenção de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-inpi-analista-de-planejamento-desenvolvimento-e-manutencao-de-sistemas)

Com relação à linguagem Java, julgue os próximos itens.

Uma classe pode acessar atributos de uma superclasse mesmo quando eles são declarados como private.

Geraldo Sarmento

21 de Junho de 2013 às 22:55

Errado. O modificador private restringe o acesso à classe definidora do método. Uma sugestão de correção seria:

"Uma classe pode acessar atributos de uma superclasse mesmo quando eles são declarados como protected."

Jonathas Oliveira

21 de Setembro de 2013 às 12:36

Visibilidade é utilizada para identificar o nível de acessiblidade de um atributo ou método do sistema, existem **quatro**modos de visibilidade:  Público, protegido, privado e pacote.

Privado (-): Significa que os objetos da classe detentora do atributo ou método poderão enxergá-lo ou utilizá-lo.

Protegido (#): Determina que além dos objetos da classe detentora do atributo ou método também os objetos de suas subclasses poderão ter acesso ao mesmo.

Pública (+): Determina que o atributo ou método pode ser utilizado por qualquer objeto.

Pacote (~):  Determina que o atributo ou método é visivel por qualquer objeto dentro do pacote.

Breno

13 de Agosto de 2013 às 15:29

No entanto, eles podem ser acessados indiretamente através de métodos getters e setters.

T'Challa Concurseiro

24 de Maio de 2022 às 11:39

Aquele tipo de questão que é certa e errada ao mesmo tempo

**707** [**Q314390**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/d0160256-b7) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)[Programação estruturada](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/programacao-estruturada) **Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[INPI](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/inpi) **Prova:**[CESPE - 2013 - INPI - Analista de Planejamento - Desenvolvimento e Manutenção de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-inpi-analista-de-planejamento-desenvolvimento-e-manutencao-de-sistemas)

Acerca de programação estruturada, julgue os itens seguintes.

Em vinculação de armazenamento, a *garbage collection*do Java enquadra-se na categoria de armazenamento de variáveis escalares do tipo*heap*-dinâmica explícita.

Amanda Leigh

08 de Julho de 2013 às 10:29

O gabarito dessa questão foi inicialmente dada como Correta e foi alterada para Errada depois dos recursos.

Existiu uma discussão sobre essa questão aqui: [Timasters](https://groups.google.com/forum/" \l "!msg/timasters/OE_KoSt-48Y/NcAGWKItHiwJ)

Vou copiar as melhores respostas de lá:

As vinculações de memória a variáveis, podem ser divididas em quatro categorias de acordo com o seu tempo de vida:

(1) ***Variáveis Estáticas*** : são vinculadas a células de memória antes do início de execução do programa, e permanecem associadas às mesmas células até o programa terminar. (ex: variáveis static do Java).

(2) ***Variáveis Pilhas-Dinâmicas*** : a associação é efectuada em tempo de execução, na instrução de declaração, e permanece inalterável até o fim do programa.

(3) ***Variáveis Heap-Dinâmicas Explícitas*** : as variáveis são reservadas e libertadas de memória em tempo de execução por declarações explícitas do programador. (Em JAVA todos os objectos são variáveis heap-dinâmicas explicitas)

(4) ***Variáveis Heap-Dinâmicas Implícitas*** : são reservadas no momento em que lhe são atribuídas valores e libertadas por meio de instruções explícitas. Por vezes são nomes que se adaptam a diferentes tipos de variáveis.

(**Fonte**: [Conceitos de Linguagens de Programação, Aula baseada no Livro do Sebesta](https://docs.google.com/viewer?a=v&q=cache:mD5h9zWEwekJ:www.estig.ipbeja.pt/~rmcp/estig/20052006/1s/lp/pdf/teorica/cap4.pdf+&hl=pt&gl=br&pid=bl&srcid=ADGEESgcNgC6K4KE709HY63fMfG8r0WS8_tgBhIT5eM2lKIRYKkVAEjGQm-RS3-tTlblfTYaaT9r4ZJ75xnSwDyTmK1xOeJ1-VUWgqHnOThDBx7GXIhRFsz1ePnyUhrETwtLVhBLPUyF&sig=AHIEtbQq5R_pcUeBONn0BTbbsozKiCfidQ))

Porém, a questão perguntou em relação ao garbage collection (e não aos objetos criados em Java) e por isso ele não pode ser considerado explícito. Visto que o programador não tem real controle sobre o garbage collector. Segue:

"Em Java, todos os dados, exceto os escalares primitivos, são objetos. Os objetos Java são dinâmicos na pilha explícitos e acessados por meio de variáveis de referência. O Java não tem nenhuma maneira de destruir explicitamente uma variável dinâmica na pilha; em vez disso, é usada a coleta de lixo implícita."

(**Fonte**: [Conceitos de Linguagens de Programação, 5ª Edição, Robert W. Sebesta, pag 188](http://books.google.com.br/books?id=b0tcn_uPLoAC&pg=PA&pg=PA188#v=onepage&q&f=false))

Gabarito "**E**"

Beatriz

13 de Julho de 2013 às 19:58

Nossa nunca ouvi falar disso  armazenamento de variáveis escalares do tipo*heap*-dinâmica explícita. Só sei que o GC é chamado pela JVM para limpeza de memória dos objetos que não possuem referência ou não são alcançados por nenhuma thread ativa.

Marco Cond

05 de Julho de 2015 às 15:37

**Justificativa CESPE:**

"*Em determinadas situações em vinculação de armazenamento, a garbage collection do Java não se enquadra na categoria de armazenamento de variáveis escalares do*

*tipo heap-dinâmica explícita. Por essa razão, opta-se pela alteração do gabarito do item.*"

http://www.cespe.unb.br/concursos/inpi\_12/arquivos/INPI\_JUSTIFICATIVAS\_DE\_ALTERA\_\_\_\_O\_DE\_GABARITO.PDF

Alex Marques Gonçalves

25 de Novembro de 2015 às 17:36

Em Java, a alocação e desalocação de memória acontece de **maneira automática.**

**o erro seria dizer que java trabalhar explicitamente, exemplo que linguagem que trabalhar explicito e C++**

Carlos Lucas Santos Praciano

24 de Agosto de 2018 às 10:40

 O **GC**, ou **Garbage Collector (Coletor de Lixo)**, é um recurso responsável por **desalocar**quantidades de memória que não se encontram mais acessíveis em um programa.

**708** [**Q298407**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/56b82149-7e) [Banco de Dados](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-banco-de-dados/banco-de-dados) **Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[CNJ](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/cnj) **Prova:**[CESPE - 2013 - CNJ - Analista Judiciário - Análise de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-cnj-analista-judiciario-analise-de-sistemas)

No que se refere ao desenvolvimento *web* de alto desempenho,

julgue os itens subsequentes

Uma característica de bancos de dados NoSQL é o suporte à replicação de dados. Entre as abordagens utilizadas para replicação, inclui-se a mestre-escravo.

Walker Toledo Duarte

07 de Março de 2013 às 21:34

**ASSERTIVA CORRETA!**

Suporte nativo a replicação: outra forma de prover escalabilidade é através da replicação. Permitir a replicação de forma nativa, diminui o tempo gasto pararecuperar informações. Existem duas abordagens principais para replicação:

-Master-Slave (Mestre-Escravo): cada escrita no banco resulta em N escritas no total, onde N é o número de nós escravos. Nesta arquitetura a escrita éfeita no nó mestre,sendo a escrita refeita em cada nó escravo pelo nó mestre. A leitura torna-se mais rápida, porém a capacidade de escrita torna-se um gargalo nesta abordagem. Geralmente não é recomendada quando tem-se um grande volume de dados.

- Multi-Master: admitimos que temos, não apenas um, mas vários nós mestres,de forma queé possível diminuir o gargalo gerado pela escrita que ocorre na abordagem mestre-escravo. Porém, a existência de diversos nós mestres pode causar um problema de conflito de dados.

Fonte: NoSQL no desenvolvimento de aplicações Web colaborativas (Bernadette Farias Lóscio, Hélio Rodrigues de Oliveira, Jonas César de Sousa Pontes) em http://www.addlabs.uff.br/sbsc\_site/SBSC2011\_NoSQL.pdf

Wesley

08 de Março de 2013 às 16:42

Replicação – Escalar por duplicação de informações

Neste caso nós copiamos as informações em mais de um banco para aumentar nossa capacidade de recuperar estas informações. Podemos dividir em duas “arquiteturas” principais :

**Master-Slave: (mestre-escravo)**

Cada escrita em banco resulta em N x escritas onde N é o número de slaves. Neste caso temos um banco “Master” que propaga cada write para os bancos “slaves”. Isto aumenta a nossa velocidade de leitura mas não melhora em nada nossa capacidade de escrita. Muitos desenvolvedores entendem hoje como “escalabilidade” simplesmente adicionar mais um slave em seu banco de dados. Isto pode ser uma boa solução inicial caso a maior parte da carga do seu banco venha de leituras. Porém esta estratégia não é recomendada para casos em o volume de escrita é muito grande.

**Multi-Master:**

Aumentamos o número de Masters em nosso sistema e assim aumentamos nossa capacidade de escrita. Esta abordagem pode gerar conflitos. Existem muitas técnicas para resolução de conflitos. Isto vai além do escopo deste post. Se você quiser se aprofundar mais no assunto leia este paper da microsoft.

Fonte: http://escalabilidade.com/2010/04/06/introducao-ao-nosql-parte-ii/

Gloomy Gulch

28 de Fevereiro de 2017 às 00:42

correto- ENtre as caracteristicas de NoSQL estao desempenho melhor, escalabilidade, **replicação**, suporte a dados estruturados e sub-colunas. NOSQL pode ser enetendido como um cluster de bancos nao-relacionais com suporte de armazenamento de dados complexos. exemplos de NOSQL sao cassandra, berkeley, mongo, infogrid e vertica.

Vítor Augusto

13 de Abril de 2021 às 18:32

**GABARITO CERTO**

Elmasri & Navathe apontam que a replicação nos ambientes NoSQL costuma ser de um de dois tipos: master-slave ou master-master (mestre-escravo ou mestre-mestre). O modelo mestre-escravo facilita a manutenção da consistência ao concentrar todas as atualizações de dados no nó mestre.

Arthur Mendonça | Direção Concursos

Lauro Strapasson

03 de Maio de 2021 às 17:39

Gabarito: Correto.

Ele é um modelo de replicação.

**709** [**Q298402**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/5220f867-7e) [CSS (Cascading Style Sheets)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/css-cascading-style-sheets) **Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[CNJ](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/cnj) **Prova:**[CESPE - 2013 - CNJ - Analista Judiciário - Análise de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-cnj-analista-judiciario-analise-de-sistemas)

Em relação às tecnologias empregadas em portais corporativos,

julgue os itens que se seguem.

O CSS é uma linguagem de estilo que permite separar o formato e o conteúdo de documentos. Entretanto, as definições do CSS não são suportadas igualmente por todos os navegadores.

Diego

06 de Setembro de 2013 às 15:41

Esse site mostra as compatibilidades entre browsers e css

[http://caniuse.com/#cats=CSS](http://caniuse.com/#cats=CSSa)

[a](http://caniuse.com/#cats=CSSa)brass

Felipe B. A.

13 de Março de 2013 às 00:11

Correta.

Toda correta sem ter o que contestar. Questão perfeita. Parece artigo de lei.

Aécio Cardoso

26 de Dezembro de 2015 às 14:50

A maioria das novas propriedades, por exemplo, do CSS 3 são implementadas em navegadores moderno, portanto, questão certa

Gloomy Gulch

31 de Março de 2017 às 14:59

correto - nem tudo no css tera validade en todos browsers. por exemplo, no internet explorer antigo, por exemplo, o tamnaho de < h1 > em "em" exibe texto maior do que deveria quando ampliado e menor quando reduzido

**710** [**Q298401**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/513a3db6-7e) [HTML (HyperText Markup Language) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/html-hypertext-markup-language)[Linguagens de marcação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-marcacao) **Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[CNJ](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/cnj) **Prova:**[CESPE - 2013 - CNJ - Analista Judiciário - Análise de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-cnj-analista-judiciario-analise-de-sistemas)

Em relação às tecnologias empregadas em portais corporativos,

julgue os itens que se seguem.

Uma maneira de criar um código HTML dinâmico é a partir da definição de objetos JavaScript dentro da 

Rafael de Andrade Cabral

19 de Março de 2013 às 12:45

O código em Javascript poderá ser inserido em qualquer ponto de sua página, desde que esteja dentro das tags <html>..</html> e iniciando-se com a tag <script type=”text/javascript”> e terminando com a tag </script>.

..

É uma prática comum, colocar funções na seção <head>, ou na parte inferior da página (rodapé). Dessa forma, eles estão todos em um lugar e não interferem no conteúdo da página.

<http://escolacompleta.com/desenvolvimento/javascript/curso-javascript-utilizacao-o-inicio-de-tudo>

Merrer re reere

08 de Junho de 2013 às 16:57

Questão mal elaborada.

Primeiro porque os objetos são definidos dentro de tag <SCRIPT>, que, segundo, **comumente**, mas **não necessariamente**ficam dentro da tag <HEAD>.

Mr. Robot

18 de Setembro de 2013 às 13:39

assino embaixo no que o "M" comentou

Marcos Francisco Ribeiro Ferreira

23 de Setembro de 2013 às 14:00

**Uma maneira** de criar um código HTML dinâmico é a partir da definição de objetos JavaScript dentro da

Assim sendo a questão tem um enunciado correto, haja vista que não limitou a definição de JavaScript somente dentro da referida tag.

Leandro Reis

12 de Maio de 2015 às 14:09

The SCRIPT element places a script within a document. This element may appear any number of times in the HEAD or BODY of an HTML document.

http://www.w3.org/TR/html4/interact/scripts.html#h-18.2

**711** [**Q298395**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/4bcc42d2-7e) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)[Servlet](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/servlet) **Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[CNJ](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/cnj) **Prova:**[CESPE - 2013 - CNJ - Analista Judiciário - Análise de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-cnj-analista-judiciario-analise-de-sistemas)

No que se refere às tecnologias de desenvolvimento web em Java,

julgue os itens a seguir.

Apesar de serem independentes de plataforma, os*servlets*, para funcionarem, precisam utilizar o protocolo HTTP.

José Nelson Costa Allemand

24 de Março de 2013 às 00:37

Os servlets normalmente utilizam o protocolo HTTP (Hypertext Transfer Protocol), apesar de não serem restritos a ele. (Brian Basham, Kathy Sierra e Bert Bates, 2005)

JORGE AUGUSTO DE ARAUJO MOREIRA

18 de Abril de 2013 às 00:42

**"Se seus servlets precisarem implementar outros protocolos além do HTTP poderão estender a GenericServlet"**

***Deitel - Java - Como Programar - 6a Edicao***

Mr. Robot

17 de Abril de 2013 às 13:56

Pra mim também está errado a independência de plataforma, pra mim elas são uma API especifica da plataforma Java

E realmente, nao precisa ser HTTP, vc pode receber um SevletRequest e um ServletResponse

Bruno Marota

30 de Junho de 2015 às 15:26

Duro é ler que algo que depende do JAVA é independente de plataforma... O pior é que está escrito isso em alguns lugares. Pra mim, depende do Java e não depende do HTTP.

Leonardo Pereira

05 de Fevereiro de 2017 às 20:17

Java Como Programar 6ed - H. M. Deitel, pág 932

"Se seus servlets precisarem implementar outros protocolos além do HTTP poderão estender a GenericServlet"

Além desse texto do livro do Deitael que não ficou claro, o livro Caelum - Java para Desenvolvimento Web, pág 43

“A interface Servlet é a que define exatamente como uma servlet funciona, [..], uma vez que ela possibilita o uso de qualquer protocolo baseado em requisições e respostas, e não especificamente o HTTP.”

**712** [**Q298394**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/4ae0f6ad-7e) [JBoss Seam ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/jboss-seam)[Frameworks Java](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/frameworks-java) **Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[CNJ](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/cnj) **Prova:**[CESPE - 2013 - CNJ - Analista Judiciário - Análise de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-cnj-analista-judiciario-analise-de-sistemas)

No que se refere às tecnologias de desenvolvimento web em Java,

julgue os itens a seguir.

A integração entre JSF e EJB3 no JBoss Seam é realizada por meio do controle dos objetos que são passados entre a camada de negócio e a camada de apresentação.

Leandro Reis

19 de Maio de 2015 às 05:40

"A principal funcionalidade do framework JBoss Seam é integrar JSF e EJB3 (veja a Figura 1). O Seam permite esta integração através de componentes gerenciados (managed components), sem exceder em lookups na árvore JNDI (acesso a recursos do servidor de aplicação, components EJBs, etc), declaração maçante de componentes JSF (backing beans) via arquivo faces-config.xml ou controlar a passagem de objetos entre as camadas de apresentação e negócio (utilização em excesso do patternValue Object)."

FONTE:

http://www.devmedia.com.br/artigo-java-magazine-58-jboss-seam/9488#ixzz3aZWClJxX

Marcelo Henrique de Oliveira Lima

04 de Maio de 2013 às 03:51

@Jorge,

O trecho que você trouxe diz justamente que o Seam permite a integração entre JSF e EJB3 utilizando componentes gerenciados e não por meio de controle de objetos (value objects). Não é necessário utilizar o design pattern value object para transportar objetos entre o JSF e o EJB3.

JORGE AUGUSTO DE ARAUJO MOREIRA

18 de Abril de 2013 às 00:11

Encontrei o seguinte artigo http://www.summa.com.br/wp-content/uploads/jboss\_seam-artigo-edicao581.pdf, e nele diz:

**O Seam permite esta integração através de componentes gerenciados** (managed components), sem exceder em lookups na árvore JNDI (acesso a  recursos do servidor de aplicação, components EJBs, etc), **declaração maçante de componentes JSF (backing beans) via arquivo faces-config.xml** ou **controlar a passagem de objetos entre as camadas de apresentação e negócio** (utilização em excesso do pattern Value Object).

JOAO CARLOS VALADARES RIBEIRO FILHO

08 de Setembro de 2016 às 07:44

O JBoss Seam tem como objetivo principal integrar JSF e EJB3. Porém, o JBoss Seam **não controla a passagem de objetos entre as camadas de apresentação e negócio**, porque ele oferece a flexibilidade de se escolher como separar seus componentes de acordo com a arquitetura escolhida.

Mr. Robot

26 de Abril de 2015 às 18:35

eu sinceramente não sei o erro da questão.. toda vez que faço, marco como certa

**713** [**Q289461**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/a8331a59-5b) [XML (Extensible Markup Language) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/xml-extensible-markup-language)[JBoss Seam ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/jboss-seam)[Frameworks Java](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/frameworks-java)( assuntos) **Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[TRE-MS](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/tre-ms) **Prova:**[CESPE - 2013 - TRE-MS - Analista Judiciário - Análise de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-tre-ms-analista-judiciario-analise-de-sistemas)

No que se refere a XML/XSD, JBoss Seam, JPA,*facelets*e JNDI, assinale a opção correta.

**A** XML *schema definition*(XSD) tem como objetivo definir os blocos de construção corretos de um documento XML, como o DTD (*document type definition*), em que um esquema XML pode definir elementos e atributos que podem aparecer em um documento.

**B** JBoss Seam é um *framework*para aplicações Java integrado ao JSF e ao Ajax e, devido à sua estrutura robusta, não é compatível com *servlets* e EJB.

**C** JPA é um*framework*MVC de aplicações web que se destina a simplificar o desenvolvimento de interfaces de usuário embasadas em *web.*

**D** *Facelets* é uma tecnologia da arquitetura JEE6 que permite manipular aspectos de apresentação de dados definindo um caminho para mapear POJOs entre JSF e um banco de dados relacional.

**E** A arquitetura JNDI consiste em uma *application programming interface*(API) e uma *service provider interface*(SPI), em que as aplicações Java utilizam a JNDI SPI para acessar os serviços de diretórios tais como LDAP e NDS que são, nessa arquitetura, diretamente ligados a JNDI API.

Salvio de Barros Freire

12 de Setembro de 2013 às 10:09

a) item correto

b) JBoss Seam é um *framework*para aplicações Java integrado ao JSF e ao Ajax e, devido à sua estrutura robusta, **não é compatível com *servlets* e EJB. (ele é compatível com EJB e servlets)**

c) **JPA** é um*framework*MVC de aplicações web que se destina a simplificar o desenvolvimento de interfaces de usuário embasadas em *web.*(JPA é para persistência, o mais aplicável aqui seria Struts)

e) A arquitetura JNDI consiste em uma *application programming interface*(API) e uma *service provider interface*(SPI), em que as aplicações Java utilizam a JNDI SPI para acessar os serviços de diretórios tais como LDAP e NDS que são,**nessa arquitetura, diretamente ligados a JNDI API. (LDAP em geral não é ligado a JNDI, é um protocolo de autenticação)**

Alguem teria alguma consideração sobre a letra D?

Wagner Salazar

26 de Setembro de 2013 às 16:40

d) *Facelets* é uma tecnologia da arquitetura JEE6 que permite manipular aspectos de apresentação de dados definindo um caminho para mapear POJOs entre JSF e**um banco de dados relacional.**Facelets não tem nada haver com banco de dados. Até a parte sem o itálico e o negrito está correto!

Bruno Duarte

16 de Janeiro de 2015 às 11:38

Caro Salvio,

A letra D se trata da especificação JSF. **JavaServer Faces** (**JSF**) é um [framework](http://pt.wikipedia.org/wiki/Framework)[MVC](http://pt.wikipedia.org/wiki/MVC) baseado em [Java](http://pt.wikipedia.org/wiki/Java_(linguagem_de_programa%C3%A7%C3%A3o)) para a construção de [interfaces de usuário](http://pt.wikipedia.org/wiki/Interface_de_usu%C3%A1rio) baseadas em [componentes](http://pt.wikipedia.org/wiki/Engenharia_de_software_baseada_em_componentes) para [aplicações web](http://pt.wikipedia.org/wiki/Aplica%C3%A7%C3%B5es_web).

WAGNER S. TORRES

24 de Janeiro de 2016 às 17:33

@BRUNO DUARTE, apenas corrigindo sua referência: letra C.

Neo Cortex

23 de Outubro de 2018 às 21:10

Sobre a letra D)

JNDI suporta:

**LDAP** **DNS** NIS RMI CORBA serviço de nomes Sistema de arquivos

NDS - não sei o que é isso.

**714** [**Q289460**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/a6d8acc7-5b) [CSS (Cascading Style Sheets) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/css-cascading-style-sheets)[HTML (HyperText Markup Language) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/html-hypertext-markup-language)[Linguagens de marcação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-marcacao) **Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[TRE-MS](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/tre-ms) **Prova:**[CESPE - 2013 - TRE-MS - Analista Judiciário - Análise de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-tre-ms-analista-judiciario-analise-de-sistemas)

Assinale a opção correta a respeito de HTML 5, CSS e Javascript. Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, Email

Descrição gerada automaticamente

**A** No HTML 5, foi introduzida a*tag  <*article*>* que visa substituir o RSS na disponibilização de informações para outros leitores ou sistemas.

**B** Em CSS, nas sintaxes .center  {  text-align:center;  }  ou p.center {  text-align:center; }, o ponto “.” indica a especificação, nesse caso, de uma classe.

**C** De acordo com a sintaxe apresentada no código abaixo, ao se clicar o *button* Test, o *button* TRE  – Tribunal Regional Eleitoral será substituído por TRE-MS.

**D** Em Javascript, o comando if isNaN(x) {alert("sua mensagem") } ; apresentará a frase sua mensagem caso o valor de x seja do tipo numérico.

**E** Na sintaxe p {   color:red; text-align:center;  } em CSS, p é um seletor, normalmente uma*tag*HTML, color e text-align são declarações, e red e center são valores.

Paulo Henrique

02 de Setembro de 2013 às 13:33

a)  Não foi introduzida essa nova tag no html 5; b)  correta c)  Para acessar um id:    Ex.:               var $variavel = $('#valor');              ou $('p').text("Olá"); //inserindo o texto "olá" na variável p; d)  IsNaN(x)  - retorna 'true' se x não for um número e 'false' caso contrário; e)  color e text-align são atributos;

Patricia Tavares Dias

15 de Junho de 2015 às 15:01

**Esclarecendo o erro na letra "e".**

Segundo o W3C (link abaixo) P é seletor, color e text-align são propriedades e red e center são os valores dessas propriedades. Declaração é propriedade: valor; Ex: color: red;

http://www.w3schools.com/css/css\_syntax.asp

**Atributos**

HTML   ----------- CSS  input[type="text"]

[Type="text"] é um atributo do input

http://www.w3schools.com/css/css\_attribute\_selectors.asp

**715** [**Q289453**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/9d5e3967-5b) [JavaScript ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/javascript)[Linguagens de programação ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)[JSP (JavaServer Pages)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/jsp-javaserver-pages)( assuntos) **Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[TRE-MS](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/tre-ms) **Prova:**[CESPE - 2013 - TRE-MS - Analista Judiciário - Análise de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-tre-ms-analista-judiciario-analise-de-sistemas)

Acerca da arquitetura e dos padrões de projeto JEE e desenvolvimento web, assinale a opção correta.

**A** JSF consiste em uma API Java que permite acessar vários tipos de serviços e servidores de nomes, tais como LDAP e DNS, provendo uma forma nativa de comunicação entre os programas Java e esses servidores.

**B** Hibernate é um *framework*para mapeamento objeto/relacional para aplicações em Java que permite realizar, por meio de arquivos DHTML, o mapeamento de classes Java em tabelas do banco de dados relacionais e vice-versa

**C** O Ajax permite, apenas com o uso de Javascript, que uma página*web*seja atualizada com dados obtidos do servidor.

**D** O *servlet* é uma classe de programa em Java utilizada para estender a capacidade dos servidores em aplicações *web*que trabalham com a filosofia requisição e resposta.

**E** Escrito com a sintaxe Java, o JSP é um documento textual que utiliza, para processamento dos dados, *servlets web container*e não possui partes estáticas, somente partes dinâmicas.

David Maia

06 de Junho de 2013 às 14:52

a- ERRADA - JavaServer Faces (JSF) é um framework MVC de aplicações Web baseado em Java que se destina a simplificar o desenvolvimento de interfaces de usuário baseadas em web. Fonte: http://pt.wikipedia.org/wiki/JavaServer\_Faces   b- ERRADA - O Hibernate é um framework para o mapeamento objeto-relacional escrito na linguagem Java, mas também é disponível em .Net como o nome NHibernate. Este framework facilita o mapeamento dos atributos entre uma base tradicional de dados relacionais e o modelo objeto de uma aplicação, mediante o uso de arquivos (XML) ou anotações Java. Fonte: http://pt.wikipedia.org/wiki/Hibernate   c- ERRADA - AJAX (acrônimo em língua inglesa de Asynchronous Javascript and XML1 , em português "Javascript Assíncrono e XML") é o uso metodológico de tecnologias como Javascript e XML, providas por navegadores, para tornar páginas Web mais interativas com o usuário, utilizando-se de solicitações assíncronas de informações. Fonte: http://pt.wikipedia.org/wiki/AJAX\_(programa%C3%A7%C3%A3o)   d- CERTA - Servlet (servidorzinho em tradução livre) é um componente como um servidor, que gera dados HTML e XML para a camada de apresentação de uma aplicação Web. É basicamente uma classe na linguagem de programação Java que dinamicamente processa requisições e respostas, proporcionando dessa maneira novos recursos aos servidores. A definição mais usada considera-os extensões de servidores. Servlet é um módulo que estende a funcionalidade de um servidor Web, através de módulos de aplicação implementados em Java. Fonte: http://pt.wikipedia.org/wiki/Servlet   e- ERRADA - JavaServer Pages (JSP) é uma tecnologia utilizada no desenvolvimento de aplicações para Web, similar às tecnologias Active Server Pages (ASP) da Microsoft ou PHP. Por ser baseada na linguagem de programação Java, tem a vantagem da portabilidade de plataforma, que permite a sua execução em diversos sistemas operacionais, como o Windows da Microsoft, Unix e Linux. Esta tecnologia permite ao desenvolvedor de páginas para Internet produzir aplicações que acessem o banco de dados, manipulem arquivos no formato texto, capturem informações a partir de formulários e captem informações sobre o visitante e sobre o servidor. Fonte: http://pt.wikipedia.org/wiki/JSP

Kauan Mocelin

17 de Fevereiro de 2015 às 22:27

Henrique, o AJAX é realizado pela composição de vários componentes, quais sejam: Javascript, CSS, DOM, XMLHttpRequest, XML e XSLT.

noções de direito administrativo

20 de Fevereiro de 2020 às 15:47

A) Loucura

B) Hibernate usa XML

C) Asynchronous JavaScript and XML

E) Forçado demais, provavelmente errado

Henrique Teófilo

02 de Fevereiro de 2015 às 22:56

Entendo que a letra D esteja correta, mas a C também está. Ajax utiliza apenas javascript e a rede, sendo esta subentendida pelo restante da frase. A utilização de XML não é realmente necessária, sendo amplamente conhecidas as variações que fazem uso de outros formatos, como, por exemplo, JSON.

Mr. Robot

08 de Fevereiro de 2018 às 00:21

se a C fosse de C ou E marcaria eternamente C

**717** [**Q345180**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/4d27381a-2e) [Web ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/web)[Frameworks Java](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/frameworks-java) **Ano:**2012 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[PEFOCE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/pefoce) **Prova:**[CESPE - 2012 - PEFOCE - Perito Criminal - Análise de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2012-pefoce-perito-criminal-analise-de-sistemas)

Em relação a arquitetura, ferramentas, soluções e características do desenvolvimento de aplicações *web*, julgue os itens subsecutivos.

No Spring, as configurações de segurança são realizadas no arquivo **applicationContext-security.xml**, e, para que qualquer página ou diretório seja seguro, é necessário adicionar a esse arquivo o elemento **<intercept-url>.**

Sergio Maia Raulino

17 de Julho de 2015 às 02:52

Para começar a utilizá-lo basta adicionar seus JARs ao

classpath, configurar um filtro e um listener no web.xml e criar um application context (XML de configuração). O XML (chamado **applicationContext-security.xml** - meu grifo)

centraliza todas as configurações de autenticação e autorização. As tags definem quais roles podem acessar cada grupo de URLs. A tag define a fonte de dados para as informações de usuários (banco de dados, arquivo de propriedades, LDAP, etc.).

Leia mais em: Artigo Java Magazine 69 - Spring Security http://www.devmedia.com.br/artigo-java-magazine-69-spring-security/12883#ixzz3g7p3xqqt

**718** [**Q345179**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/4ca3e155-2e) [JavaScript ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/javascript)[Linguagens de programação ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)[HTML (HyperText Markup Language)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/html-hypertext-markup-language)( assuntos) **Ano:**2012 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[PEFOCE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/pefoce) **Prova:**[CESPE - 2012 - PEFOCE - Perito Criminal - Análise de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2012-pefoce-perito-criminal-analise-de-sistemas)

Em relação a arquitetura, ferramentas, soluções e características do desenvolvimento de aplicações *web*, julgue os itens subsecutivos.

A inserção de JavaScript em um documento HTML pode ocorrer de três maneiras: *inline,*incorporado e externo.

Foster

22 de Junho de 2018 às 12:33

**Ano:** 2015 **Banca:** FUNRIO **Órgão:** UFRB **Prova:** Técnico de Tecnologia da Informação

A linguagem de marcação HTML foi criada para definir a estrutura da página, não sua interatividade. A linguagem que foi criada com essa finalidade foi o Javascript. Lançada em 1995 pela Netscape, esta linguagem logo se consolidou na escolha dos desenvolvedores e está presente nas páginas até os dias atuais. A linguagem Javascript pode ser atrelado ao documento HTML de três formas distintas:

I-Inline

II-Incorporado

III-Externo

A definição destas formas está enunciada abaixo:

A- O código javascript está na seção HEAD do Documento.

B- O link do arquivo que contém o código javascript está na seção HEAD do Documento.

C- O código javascript está na seção BODY do Documento.

Marque a alternativa que apresenta a correlação correta entre os itens I, II e III e as alíneas A, B e C.

 a) I-A, II-B, III-C.

 b) II-A, III-B, I-C.

 c) III-A, I-B, II-C.

 d) III-A, II-B, I-C.

 e) II-A, I-B, III-C.

Resposta: B

Iron man concurseiro

27 de Janeiro de 2018 às 20:08

**CERTO**

**719** [**Q345172**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/490705c5-2e) [Banco de Dados](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-banco-de-dados/banco-de-dados) **Ano:**2012 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[PEFOCE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/pefoce) **Prova:**[CESPE - 2012 - PEFOCE - Perito Criminal - Análise de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2012-pefoce-perito-criminal-analise-de-sistemas)

Com relação a sistemas de banco de dados, julgue os itens que se seguem.

O projeto conceitual de um banco de dados corresponde à descrição concisa dos requisitos de dados, tipos de entidades, relacionamentos e restrições.

HTTP Concurseiro

03 de Junho de 2014 às 16:40

Segundo Navathe(2011,p.132),"Assim que os requisitos tiverem sido levantados e analisados,a próxima etapa é **criar um esquema conceitual para o banco de dados,usando um modelo de dados conceitual de alto nível. Essa etapa é chamada de projeto conceitual.** **O esquema conceitual é uma descrição concisa dos requisitos de dados dos usuários e inclui detalhes dos tipos de entidade,relacionamentos e restrições;**"

Bibliografia:

SISTEMAS DE BANCO DE DADOS-6 EDIÇÃO 2011-NAVATHE

afuturadelta

18 de Março de 2021 às 07:23

**Gabarito: certo**

**Ano:**2011 **Banca:**CESPE **Órgão:**MEC

No modelo conceitual, os objetos, suas características e relacionamentos representam fielmente o ambiente observado, independentemente das limitações impostas por tecnologias, técnicas de implementação ou dispositivos físicos.

* **CERTO**

Missão Delta

28 de Agosto de 2018 às 22:39

não entendi. Como assim restrições? não seria no projeto relacional?

Áleff R (Aprovado PF 21)

06 de Setembro de 2018 às 11:32

Projeto/Esquema/Nível diz respeito à arquitetura de três esquemas, e em muitas questões o nível conceitual e lógico são tratados como sinônimos igual nessa.

**Nível Conceitual ou lógico:**Descreve o banco de dados como um todo, ocultando detalhes do armazenamento físico, enfatizando entidades, tipos de dados e restrições. Abstração média. Concentra-se na **descrição das entidades, tipos de dados, relacionamentos, operações e restrições**. Um modelo **representativo** é usado para descrever o esquema conceitual.

Davi Neiva

18 de Maio de 2021 às 10:15

MODELO **CONCEITUAL** -> Tipos de dados; entidades; atributos; relacionamentos; **restrições**

MODELO **LÓGICO** -> estrutura de dados na visão do **usuário do SGBD**; **definição de chaves**; **normalização; integridade referencial**

MODELO **FÍSICO** -> **índices,** formas de acesso e estrutura de armazenamento

FONTE; QC

**720** [**Q345164**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/44e5f66e-2e) [JEE (Java Enterprise Edition) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/jee-java-enterprise-edition)[Plataforma Java](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/plataforma-java) **Ano:**2012 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[PEFOCE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/pefoce) **Prova:**[CESPE - 2012 - PEFOCE - Perito Criminal - Análise de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2012-pefoce-perito-criminal-analise-de-sistemas)

Com relação a JEE, Servlets, JSP e JSF, julgue os próximos itens.

Em uma arquitetura JEE distribuída, um contêiner representa um ambiente de execução padronizado que fornece serviços específicos a determinado componente. Um contêiner EJB, por exemplo, destina-se a prover a infraestrutura necessária para a execução de componentes que executem funcionalidades que realizam a lógica de negócio e dados específicos de determinada aplicação.

Rodrigo G. Marcelo

20 de Março de 2018 às 13:40

Correta

**A tecnologia EJB (Enterprise JavaBeans)**, arquitetura de componentes do lado do servidor, permite o desenvolvimento rápido e simplificado de aplicações transacionais, seguras e portáteis, baseadas na tecnologia Java. Seu objetivo é facilitar o trabalho do desenvolvedor para que ele não tenha de se preocupar com aspectos de infraestrutura.

Na implementação de projeto corporativo de comércio eletrônico construído na plataforma J2EE, a lógica do negócio poderá ser encapsulada em EJBs (Enterprise JavaBeans).

EJB fornece ao programador Java EE os seguintes tipos fundamentais: Entity Beans, Session Beans e Message Driven Beans.

Container EJB o desloca da memória principal para a memória secundária: Stateful Session Bean

Gloomy Gulch

15 de Junho de 2018 às 14:54

c-

EJB Container gerencia Enterprise Java Beans, responsavel pela maioria dos serviços a requisitos não funcionais. o acesso aos dados é através dele, porque JTA não está no Webcontainer, embora nada impede a colocação de regras de negócio em POJOs dentro do Webcontainer e mesmo de acessar dados através dele