

KegelPilot — Finalni Blueprint & Roadmap (Android-first)

Verzija dokumenta: v1.0 • Generisano za rebuild projekta • Ovaj dokument sumira sve odluke, pravila i plan.

1) Brend i UI osnove

- **Naziv:** KegelPilot (KP)
- **Identitet:** Prsten (ring) + narandžasti luk; tipografski logo “KegelPilot”. Moderni dark UI sa suptilnim glow efektima; bez teškog glossy izgleda.
- **Paleta:** primarno mint (naglasci), sekundarno narandžasta (akcije/progres), tamna pozadina.
- **Tipografija:** moderan sans-serif; naslovi bold, copy srednja težina; veći fontovi na važnim CTA-ovima.

2) Tehnički pristup (Android-first)

- **Jezgro UI/Logika:** Svelte + Vite + TypeScript (brz razvoj, isti store-ovi, modularno).
- **Android paket:** Capacitor (Android) — native notifikacije i Play Billing kroz plugine/adaptore.
- **PWA status:** koristi se tokom razvoja i internog testiranja; finalni fokus je isključivo Android app.

3) Navigacija i skelet aplikacije

- **Gornji header:** logo lijevo, oznaka verzije, ‘PRO aktivno’ badge desno (fiksiran).
- **Donji tab bar:** Početna, Trening, Edu, Napredak (fiksiran, ikone + tekst; aktivni tab jasno istaknut).
- **Pravilo:** elementi Početne (npr. ‘Trening za danas’, ‘Trenutni cilj’) žive isključivo u Home komponenti.

4) Ekрани i ključne funkcije

Početna

- Kartica **Trenutni cilj** (Rang X • Dan Y/L) + mini progress „Danas: a/b“. Klik otvara Napredak.
- Kartica **Trening za danas:** prsten 0/b, meta (Dan • Rang • ~trajanje), CTA **Start**. Klik otvara Trening.
- Hero (promo) + *Brzi start*; mini-metrike (Dan ranga, Danas sesije, Streak), Sljedeći termin, Savjet dana, Značke, ‘Tvoj nivo’, Edu teaser.

Trening

- Vizuelni vodič: **ring** (pulsirajući prsten) + plava pulsirajuća pozadina ispod; narandžasti luk je progres **cijele sesije**.
- Stanja: **PRIPREMI SE (2s)** → **STEGNI** → **ZADRŽI** → **OPUSTI**. Tekst iznad kruga, ~vrijeme do kraja ispod.
- **START** (jedan klik) odmah kreće; **STOP** prekida i ne bilježi sesiju; tokom sesije ostatak UI-a se zaključava (blur).

Edu (O Kegel vježbama)

Akordeon: ‘Šta su Kegeli’, ‘Zašto rade’, ‘Ko ima koristi’, ‘Ko treba pauzirati’, ‘Kako naći pravi mišić’. Kratko, ohrabrujuće.

Napredak

- **Sažetak:** Dan ranga, Danas sesije a/b, Streak (2+/dan), ukupno sesija.
- **Cilj ranga:** npr. '2/dan kroz 5 uzastopnih dana' + progress bar 'završeni dani: x/5'.
- Roadmap: graf 7/30 dana, heatmap, značke (kasnije).

5) Programi, rangovi i varijacije

Rang 1: tri varijacije (V1 osnovna, V2 dodaje 1s zadržke, V3 brzo stezanje + 3s zadržka + 2s otpuštanje). Plan dana: Dan1 V1, Dan2 V1, Dan3 (intro V2) V1+V2, Dan4 V1+V2, Dan5 (intro V3) V1+V2+V3. Prelazak: 5 uzastopnih dana sa 2+/dan.

Dev test: kratka sesija ~3s kao opcija; u finalu stvarne dužine po programu.

6) Dnevna logika i 'bonus' prozor

- **Dan:** 00:00–24:00 lokalno. **Bonus prozor:** 00:00–04:00.
- Ako prethodni dan nije ispunjen (0/2 ili 1/2), sesije u bonusu prvo popunjavaju *juže* do cilja (max do 2), zatim idu u novi dan.
- Ako je prethodni dan ispunjen ($\geq 2/2$), sesije u bonusu idu u *novi dan*.

7) Podsjetnici (Android)

- Korisnik bira broj dnevnih termina (npr. 2) i vrijeme; ako ignorira, još 2 pokušaja u narednom satu pa staje.
- Implementacija: AlarmManager/WorkManager + Notification Channels; kasnije widget/quick tile.

8) Free vs PRO

- **Free:** jedna osnovna vježba (V1), bez statistike na početnoj; tutorijal otvoren; ostale kartice prikazane s 'PRO/Upgrade' overlayem.
- **PRO:** sve metrike/istorija, varijacije, rasporedi, svi rangovi, značke, personalizacija.

9) Login & Pretplate (Android-only fokus)

- **Play Billing** kao izvor istine za PRO status (entitlement). Offline cache (npr. do 7 dana).
- Login nije nužan za PRO; možemo ga dodati kasnije za backup/sync (npr. Supabase).
- Profil ekran: status PRO (aktivan do...), podsjetnici, jezik/tema, export/reset, pravne stranice.

10) Podaci i store

- **kpStore:** jedini izvor istine; event: *progress-updated*, *session-complete*, *day-rollover*.
- Lokalna pohrana (IndexedDB/localForage) + migracije. Kasnije opcioni cloud sync.
- Modeli: daily_progress, sessions, plan (rank/day/target), streak, reminders, settings, badges.

11) Timer engine & UX

- Precizan timer + UI animacije (ring/puls). Foreground service tokom sesije; pauze na poziv; 'keep screen on'.
- Haptika/zvuk (opcionalno, po defaultu OFF; omogućiti u postavkama/onboarding).

12) QA, privatnost i lokalizacija

- Crash/analytics (anonimno, agregatno), feedback u appu.

- GDPR-friendly: export i brisanje podataka; minimalna pohrana.
- i18n skeleton: Bosanski/Engleski od starta.

13) Pravila i 'sidra'

- **KP-RULE-HOME-OWN-SECTION:** Home kartice postoje samo u Home komponenti (bez DOM injekcija).
- **KP-BLUEPRINT:** šifra za poziv ovog dokumenta.
- **KP-stable tags:** koristiti semver i stabilne checkpoint-e (npr. KP-stable-v1.0, v1.1...).

Roadmap za rebuild (Android-first)

Vrijeme je indikativno za 1–2 osobe. Redoslijed po prioritetu. Dev build testira se na stvarnom Androidu (Capacitor).

Milestone	Sadržaj	Procjena
M0 – Skeleton	Vite+Svelte+TS, layout (header+tabbar), rute, design tokens	0.5–1 dan
M1 – Core & Store	kpStore, clock (bonus 00–04), counters, ranks (Rang1+varijacije), storage	1–2 dana
M2 – Trening	Ring/puls, 2s ‘Pripremi se’, STOP lock, devShort opcija	1–2 dana
M3 – Početna	‘Trenutni cilj’ + ‘Trening za danas’, hero, mini metrike, savjet, značke, Eduaaser	1–2 dana
M4 – Edu	Akordeon sa sadržajem	0.5 dan
M5 – Napredak	Sažetak + ‘Cilj ranga’; priprema grafova	1–2 dana
M6 – Podsjetnici	Local notifications (Android), UI vremena + retry logika	1 dan
M7 – PRO zid	Gating komponenta, copy, tok nadogradnje	0.5 dan
M8 – Play Billing	Integracija kupovine + entitlement cache + restore	2–3 dana
M9 – Polish & QA	UX detalji, pristupačnost, crash/report, i18n skeleton	1–2 dana

Napomena: Nakon M8 imamo ‘feature-complete’ MVP za Play Store. Grafovi/heatmap i značke mogu se širiti inkrementalno.

Milestone checklist (za praćenje)

- M0 Skeleton
- M1 Core & Store
- M2 Trening (ring, 2s priprema, STOP lock)
- M3 Početna (dve kartice, hero, mini-metrike)
- M4 Edu akordeon
- M5 Napredak (sažetak + cilj ranga)
- M6 Podsjetnici (Android)
- M7 PRO zid
- M8 Play Billing + restore
- M9 Polish & QA

Pravila verzionisanja: KP-stable-vX.Y (označi svakih par uspješnih milestone-a).