**Ejemplo**

Var Float promedio;  
Final Float notaLimite = 4,0;  
Var String estado;  
  
Si (promedio < notaLímite){  
estado = "Has reprobado";  
}  
Sino {  
estado = "Has aprobado con nota" + promedio;  
}  
  
  
Entrada: promedio.  
Proceso: Comparar promedio con nota límite.  
Salida: String que representa aprobación/reprobación.

El primer paso para calcular el promedio de un estudiante y determinar si aprueba o reprueba, es tener registro de la cantidad de notas obtenidas durante un periodo de tiempo determinado, luego sumar las cifras de dicha cantidad de notas, y finalmente dividir por la cifra correspondiente a la cantidad de notas obtenidas, con lo cual obtendremos el promedio de notas del estudiante. Para identificar si aprueba o reprueba debemos fijar una constante, o nota limite que separe el hecho de aprobar o reprobar, en este caso será una nota o constante 4. Así si el promedio obtenido es mayor o igual a 4 aprobará en caso contrario, reprobará

Entrada: cantidad de notas y notas  
Variables:  
• Nota 1: double  
• Nota 2: double  
…  
• Nota n: double  
• Promedio: doble  
• Suma notas: double  
• Cantidad de notas: int  
• Respuesta: string  
Proceso  
• Suma notas = nota 1+ nota 2+ … nota n  
• Promedio = suma notas / cantidad de notas  
• Si la nota es menor a 4, Respuesta = “Reprueba”, en caso, contrario Respuesta= “Aprueba”  
Salida:  
• Resultado