Almir Philipe de Arruda

+55 32 99172-4190

phelipear@gmail.com

https://almirph.github.io/mv-cv

EXPERIÊNCIA

GFT Group — Analista de Sistemas

MAIO 2021 - ATUALMENTE

Em 2021 comecei a trabalhar como Analista de Sistemas na GFT utilizando o Framework Angular 2+ para desenvolvimento de uma aplicação que iria servir como IFrame para o Open Banking de 5 segmentos do Banco Safra. Após esse projeto atuei na equipe de qualidade do Safra PJ, tive a oportunidade de trabalhar com Angular JS, Angular 13, Node, MongoDb e Kibana.

Nova Tendência Informática — *Analista de Sistemas*

MARÇO DE 2019 - MAIO 2021

No início de 2019 entrei na empresa como estagiário e posteriormente ganhei promoções para Analista de Sistemas Júnior, em 2020 para Pleno e no início de 2021 para Analista Sênior. Minhas atividades eram desenvolvimento de backends em Java utilizando arquitetura Spring Boot e frontend utilizando tecnologia React. Também tive experiência com bancos de dados SQL server em projetos legado e novos, também bancos noSql DynamoDB e Redis. Trabalhei com serviços da AWS para ambiente de microsserviços, banco de dados e scripts.

Code Jr, UFJF — Empresa Júnior

MARÇO DE 2018 - DEZEMBRO DE 2018

A Empresa Júnior é uma associação civil sem fins lucrativos, formada e gerida por alunos de um curso superior. No início da carreira tive capacitação com tecnologias que eram necessárias para criação de projetos de software da empresa como css, html, sql, php e javascript. Também fiz a gerência de atividades relacionadas a marketing externo e interno da Code Jr, desde atividades relacionadas a prospecção de clientes em redes sociais à propaganda da empresa em processo seletivo.

COMPETÊNCIAS

Linguagem de programação Java

Framework Spring Boot

Linguagem de programação JavaScript

Banco de Dados SQL

Banco de Dados Redis

Banco de Dados DynamoDB

Serviços AWS

Framework React

Framework React Native

Framework Angular 2

HTML

CSS

Git

IDIOMAS

Inglês Intermediário

Português Nativo

FORMAÇÃO

Ciência da Computação, UFJF — Superior

DESDE 07 DE JULHO DE 2016

O Bacharelado em Ciência da Computação tem como objetivo principal

formar profissionais com graduação plena, habilitados a especificar, projetar, implantar e avaliar sistemas computacionais voltados para a solução de problemas de natureza diversificada. A formação desse profissional envolve a aquisição de conhecimento em modelos computacionais teóricos e em metodologias e ferramentas atualizadas, bem como o desenvolvimento de habilidades cognitivas necessárias para a interação com profissionais de outras áreas, para o uso crítico das novas tecnologias e para avaliação do impacto do resultado de seu trabalho na qualidade de vida.

Colégio Professor Ricardo Musse — Ensino Médio

JANEIRO DE 2012 - DEZEMBRO DE 2014

Ensino médio particular focado em vestibulares.