ד"ר סול הלוי דוד אראל

2 פייתון – מטלה

משקל המטלה = 4 נקודות. כל שאלה = נקודה אחת. אפשר לענות על חלק מהשאלות ולקבל ניקוד חלקי.

שאלה 1: כתיבת תיעוד למודול

כתבו תוכנית, המקבלת כקלט שם של קובץ פייתון המכיל מודול מסויים, ושם של קובץ פלט, ויוצרת קובץ HTML המתעד את המודול: שמות הפונקציות שיש במודל, והתיעוד של כל פונקציה. דוגמה לשימוש:

python doc_to_html.py mymodule.py mydoc.html

.mymodule יכיל את תיעוד המודול שבקובץ mydoc.html לאחר ביצוע הפקודה, הקובץ

תקין. mymodule.py אפשר להניח שהמודול

[רמז: אין צורך לנתח ידנית את הטקסט שבקובץ mymodule.py. אפשר להשתמש בשיטות אחרות, כגון eval או import. אפשר לקבל רשימה של כל הפונקציות במודול ע"י הפקודה dir.]

הדגימו את פעולת הפונקציה שלכם.

שאלה 2: קשטן שזוכר את הקלט האחרון

כתבו קשטן בשם lastcall@, המקשט פונקציה כלשהי עם פרמטר אחד. הקשטן בודק האם הקלט הנוכחי זהה לקלט הקודם. אם כן – הוא כותב הודעה מתאימה. אם לא – הוא מריץ את הפוקנציה כרגיל. דוגמה:

@lastcall

def f(x: int):

return x**2

- f(2) # returns 4
- f(2) # prints "I already told you that the answer is 4!"
- f(2) # prints "I already told you that the answer is 4!"
- f(3) # returns 9
- f(3) # prints "I already told you that the answer is 9!"

בדקו את הקשטן שלכם על כמה פונקציות.



ד"ר סגל הלוי דוד אראל

שאלה 3: מערך רב-ממדי

כתבו מבנה בשם List, שהוא זהה לרשימה של פייתון (list), אבל מאפשר לגשת לפריטים בתחביר של מערך רב-ממדי. לדוגמה:

שאלה 4: משחק תיכנות

[רמז: השתמשו בירושה ובהעמסת אופרטורים].

בחרו שאלה נוספת כלשהי מאתר Coding Game, שונה מהקודמת שבחרתם:

https://www.codingame.com

ופתרו אותה בעזרת פייתון.

יש להגיש קישור לדף של הפתרון שלכם באתר + צילום מסך.

