מבוא לבינה מלאכותית - תרגיל בית 3

מגיש: אלמוג צברי, 312433576.

26/01/2021 <u>תאריך הגשה:</u>

מספר גיליון: 3

שאלה 1

0.9469026548672567 הינו המחוג על קבוצת האימון ובדיקה על ידי קבוצת הביחן הדיוק המחוג על קבוצת האימון ובדיקה אי

C:\Users\Almog\miniconda3\envs\intro-to-ai-hw3\python.exe
0.9469026548672567

Process finished with exit code 0

איור 1: דיוק עבור קבוצת הבוחן

שאלה 2

הטענה נכונה. תחילה נשים לב כי נורמליזציית MinMax היא למעשה הטרנספורמציה הבאה:

$$g\left(v\right) = \frac{v - v_{min}}{v_{max} - v_{min}} = \frac{1}{v_{max} - v_{min}} \cdot v - \frac{v_{min}}{v_{max} - v_{min}}$$

כאשר uinMax כאשר uinmax כלומר נורמליזציית המתקבל. נגזור ונקבל uinmax כאשר בי uinmax כאשר המתקבל המדאטה המתקבל. נגזור ונקבל uinmax אם ורק אם בי uinmax מרנספורמציה מונוטונית עולה ממש ולפיכך מתקיים כי uinmax אם ורק אם uinmax אם ורק אם בי uinmax מרנספורמציה מונוטונית עולה ממש ולפיכך מתקיים כי uinmax אם ורק אם בי uinmax

מכאן נשים לב כי אם $threshold = \frac{v_1 + v_2}{2}$ את ערך הסף המתקבל מהערכים אז מתקיים:

$$(threshold)' = \frac{g(v_1) + g(v_2)}{2} = \frac{\frac{v_1 - v_{min}}{v_{max} - v_{min}} + \frac{v_2 - v_{min}}{v_{max} - v_{min}}}{2} = \frac{\frac{v_1 + v_2}{2} - v_{min}}{v_{max} - v_{min}} = \frac{theshold - v_{min}}{v_{max} - v_{min}} = g(threshold)$$

כלומר ערך הסף המתקבל מהערכים שעברו נרמול זהה להפעלת הנרמול על ערך הסף, ולכן מתקיים:

$$v_1 < threshold < v_2 \iff g(v_1) < g(threshold) < g(v_2)$$

כעת, יהי T העץ המתקבל על ידי הפעלת ID3 על הדאטה הלא מנורמל ויהי T העץ המתקבל על ידי הפעלת ID3 על הדאטה המנורמל. נראה באינדוקציה על עומק העץ כי T זהה ל־ T כלומר יבחר בכל צומת את אותו מאפיין המתאים ב־ T ואת אותו ערך סף (עד כדי נרמול): \mathbf{z} עומק 0, כלומר u, שהוא הצומת בעומק זה, הינו השורש: אם כמות הדוגמאות המתקבלת בצומת זו היא u0 אז לא תבחר תכונה ולכן הטענה נכונה באופן ריק. אחרת, כמות הדוגמאות גדולה מ־ u0. תהי u1 התכונה שנבחרה בצומת זה בעץ u2 על פי פונקציית בחירת המאפיינים u3 שתי ערכים שונים שהתכונה u4 יכולה לקבל כך שערך הסף u4 u5 הוא הממוצע שלהם. נשים לב כי כיוון שמדובר בשורש אז u5 הדוגמאות שמגיעות לצומת זה זהות בשני העצים. עוד נשים לב כי ה־ u6 u7 המתאים בעץ u7 הוא למעשה הפעלת הטרנספורמציה על u7 הרא ב־ u7, ומשיקולים שהוסברו קודם נסיק כי אותן דוגמאות שהיו קטנות מ־ u4 u7 היה ולכן פיצול הדוגמאות בעצים, כאשר רוצים לחשב את תוספת המידע, יהיה זהה (ולכן גם ההסתברויות). כמו כן, מכיוון שתוספת המידע תלויה גם בסיווג, שאינו עובר נירמול, נובע כי תוספת המידע תהיה זהה ולכן אותה תכונה u7 תבחר עם (u8 בי u9 אות בעצים, בעל ערך הסף, ולכן הדוגמאות המגיעות ל־ u7 זהה לעץ u7 עד כדי נרמול של ערך הסף, ולכן הדוגמאות המגיעות ל־ u7 זהה לעץ u7 עד כדי נרמול של ערך הסף, ולכן הדוגמאות המגיעות ל־ u7 זהות לאלו שמגיעות למקבילו בעץ u7 לחזור על שהוסבר בבסיס ולהסיק כי המאפיין שייבחר בשני העצים זהה עם ערכי סף זהים עד כדי נרמול, ובכך סיימנו את ההוכחה. מסקנה: נרמול של הדאטה אינו משפיע על בניית העץ ולכן גם לא משפיע על הדיוק על קבוצת הבוחן (כמובן בתנאי שקבוצת הבוחן עוברת ממשות את אותה טרנספורמציה מונוטונית עולה ממש).

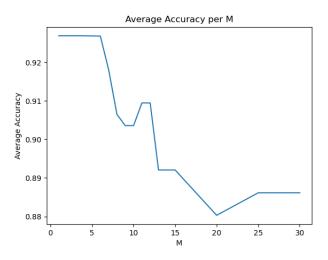
^{*} הערה: ניתן אישור פהפתרגל האחראי על התרגיל לחרוג בפעט פ־ 20 שורות

שאלה 3

סעיף 1

גיזום של עץ החלטה מאפשר לקבל עץ סיווג קטן יותר, אשר בתקווה יוכל למזער את תופעת ה־ Over - Fitting. מטרתו של גיזום עץ החלטה היא למנוע התאמת יתר של המסווג לדאטה עליו אומן (סט האימון), כלומר תיתכן שגיאה גדולה יותר עבור דאטה זה, אך נוכל לגרום לכך שכל החלטה, אשר מתבצעת בעלים, תסתמך על יותר דאטה ובכך אולי תגרום לדיוק גבוה יותר על **דוגמה חדשה שלא נראתה קודם לכ**ן.

3 סעיף



M איור 2: דיוק ממוצע כתלות בערך של

ניתן לראות שהגרף הנ"ל הינו במגמה יורדת, כלומר באופן כללי ככל ש־ M יותר קטן כך הדיוק הממוצע גבוה יותר. בפרט ניתן לראות כי הדיוק הממוצע המקסימלי מתקבל עבור M=1 והוא M=1 והוא M=1 והוא המכוננות בגרף אנו רואים כי הגיזום למעשה רק פוגע הדיוק הממוצע המסווג, אולי מכיוון שסט האימון קטן יחסית (כ־ M=1 דוגמאות בלבד) ולכן העץ "קטן מספיק" גם ללא גיזום.

4 סעיף

0.9469026548672567 כפי שניתן לראות בסעיף הקודם, הערך של M הנותן דיוק מקסימלי הינוM=1, כלומר ללא גיזום כלל, ולכן הדיוק ישאר M הנותן דיוק מקסימלי הינו כפי שהיה מקודם.

שאלה 4

סעיף 1

M=1 עם גיזום מוקדם ועם פונקציית ההפסד המוזכרת בשאלה ערך היM=1 המתקבל הינו וID3 עבור הרצת אלגוריתם ID3 שנמצא על כל סט האימון, השגיאה המתקבלת על סט הבוחן הינה M=1 שנמצא על כל סט האימון, השגיאה המתקבלת על סט הבוחן הינה M=1