

מבוא לבינה מלאכותית - תרגיל בית 3

מגיש: אלמוג צברי, 312433576.

תאריך הגשה: 26/01/2021

מספר גיליון: 3

## שאלה 1

לאחר אימון המסווג על קבוצת האימון ובדיקה על ידי קבוצת הבוחן הדיוק המתקבל הינו 0.9469026548672567.

```
C:\Users\Almog\miniconda3\envs\intro-to-ai-hw3\python.exe  
0.9469026548672567  
  
Process finished with exit code 0
```

איור 1: דיוק עבור קבוצת הבוחן

## שאלה 2

הטענה נכונה. תחילה נשים לב כי נורמליזציית  $MinMax$  היא למעשה הטנספורמציה הבאה:

$$g(v) = \frac{v - v_{min}}{v_{max} - v_{min}} = \frac{1}{v_{max} - v_{min}} \cdot v - \frac{v_{min}}{v_{max} - v_{min}}$$

כאשר  $v_{min}$  ו- $v_{max}$  הם קבועים הנובעים מהדאטה המתקבל. נגזור ונקבל  $g'(v) = \frac{1}{v_{max} - v_{min}} > 0$ . כלומר נורמליזציית  $MinMax$  היא טרנספורמציה מונוטונית עולה ממש ולפיכך מתקיים כי  $v_1 > v_2$  אם ורק אם  $g(v_1) > g(v_2)$ . מכאן נשים לב כי אם  $threshold = \frac{v_1 + v_2}{2}$  ואם נסמן ב- $(threshold)'$  את ערך הסף המתקבל מהערכים המנומלים אז מתקיים:

$$(threshold)' = \frac{g(v_1) + g(v_2)}{2} = \frac{\frac{v_1 - v_{min}}{v_{max} - v_{min}} + \frac{v_2 - v_{min}}{v_{max} - v_{min}}}{2} = \frac{\frac{v_1 + v_2}{2} - v_{min}}{v_{max} - v_{min}} = \frac{threshold - v_{min}}{v_{max} - v_{min}} = g(threshold)$$

כלומר ערך הסף המתקבל מהערכים שעברו נרמול זהה להפעלת הנרמול על ערך הסף, ולכן מתקיים:

$$v_1 < threshold < v_2 \iff g(v_1) < g(threshold) < g(v_2)$$

כעת, יהי  $T$  העץ המתקבל על ידי הפעלת  $ID3$  על הדאטה הלא מנומל ויהי  $T'$  העץ המתקבל על ידי הפעלת  $ID3$  על הדאטה המנומל. נראה באינדוקציה על עומק העץ כי  $T'$  זהה ל- $T$  כלומר יבחר בכל צומת את אותו מאפיין המתאים ב- $T$  ואת אותו ערך סף (עד כדי נרמול): **בסיס:** עומק 0, כלומר  $u$ , שהוא הצומת בעומק זה, הינו השורש: אם כמות הדוגמאות המתקבלת בצומת זו היא 0 אז לא תבחר תכונה ולכן הטענה נכונה באופן ריק. אחרת, כמות הדוגמאות גדולה מ-0: תהי  $f$  התכונה שנבחרה בצומת זה בעץ  $T$  על פי פונקציית בחירת המאפיינים ויהיו  $v_1, v_2$  שתי ערכים שונים שהתכונה  $f$  יכולה לקבל כך שערך הסף  $threshold$  הוא הממוצע שלהם. נשים לב כי כיוון שמדובר בשורש אז הדוגמאות שמגיעות לצומת זה זהות בשני העצים. עוד נשים לב כי ה- $threshold$  המתאים בעץ  $T'$  הוא למעשה הפעלת הטנספורמציה על ה- $threshold$  ב- $T$ , ומשיקולים שהוסברו קודם נסיק כי אותן דוגמאות שהיו קטנות מ- $threshold$  ב- $T$  יהיו קטנות מ- $(threshold)'$  ב- $T'$  ולכן פיצול הדוגמאות בעצים, כאשר רוצים לחשב את תוספת המידע, יהיה זהה (ולכן גם ההסתברויות). כמו כן, מכיוון שתוספת המידע תלויה גם בסיווג, **שאינו עובר נירמול**, נובע כי תוספת המידע תהיה זהה ולכן אותה תכונה  $f$  תבחר עם  $(threshold)' = g(threshold)$ . **צעד:** נניח כי לכל צומת עד עומק  $k$  העץ  $T$  זהה לעץ  $T'$ . יהי  $u$  צומת כלשהו בעומק  $k+1$  ב- $T'$ . מהנחת האינדוקציה נובע שעד צומת האב העץ  $T$  זהה לעץ  $T'$  עד כדי נרמול של ערך הסף, ולכן הדוגמאות המגיעות ל- $u$  זהות לאלו שמגיעות למקבילו בעץ  $T$ . לפיכך נוכל לחזור על שהוסבר בבסיס ולהסיק כי המאפיין שייבחר בשני העצים זהה עם ערכי סף זהים עד כדי נרמול, ובכך סיימנו את ההוכחה. **מסקנה:** נרמול של הדאטה אינו משפיע על בניית העץ ולכן גם לא משפיע על הדיוק על קבוצת הבוחן (כמובן בתנאי שקבוצת הבוחן עוברת את אותה טרנספורמציה מונוטונית עולה ממש).

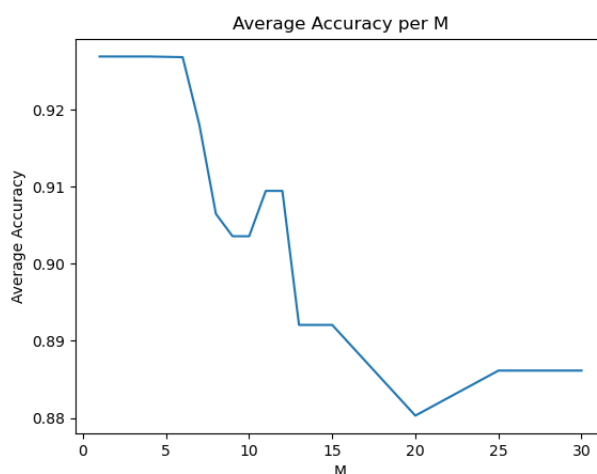
\* הערה: ניתן אישור מהמרגל האחראי על התרגיל לחרוג במעט מ-20 שורות \*

### שאלה 3

#### סעיף 1

גזיון של עץ החלטה מאפשר לקבל עץ סיווג קטן יותר, אשר בתקווה יוכל למזער את תופעת ה- *Over-Fitting*. מטרתו של גזיון עץ החלטה היא למנוע התאמת יתר של המסווג לדאטה עליו אומן (סט האימון), כלומר תיתכן שגיאה גדולה יותר עבור דאטה זה, אך נוכל לגרום לכך שכל החלטה, אשר מתבצעת בעלים, תסתמך על יותר דאטה ובכך אולי תגרום לדיוק גבוה יותר על **דוגמה חדשה שלא נראתה קודם לכן**.

#### סעיף 3



איור 2: דיוק ממוצע כתלות בערך של  $M$

ניתן לראות שהגרף הנ"ל הינו במגמה יורדת, כלומר **באופן כללי** ככל ש-  $M$  יותר קטן כך הדיוק הממוצע גבוה יותר. בפרט ניתן לראות כי הדיוק הממוצע המקסימלי מתקבל עבור  $M = 1$  והוא 0.9469026548672567. מהתבוננות בגרף אנו רואים כי הגזיון למעשה רק פוגע ביכולת ההכללה של המסווג, אולי מכיוון שסט האימון קטן יחסית (כ- 350 דוגמאות בלבד) ולכן העץ "קטן מספיק" גם ללא גזיון.

#### סעיף 4

כפי שניתן לראות בסעיף הקודם, הערך של  $M$  הנותן דיוק מקסימלי הינו  $M = 1$ , כלומר ללא גזיון כלל, ולכן הדיוק ישאר 0.9469026548672567 כפי שהיה מקודם.

## שאלה 4

### סעיף 1

עבור הרצת אלגוריתם  $ID3$  עם גיזוס מוקדם ועם פונקציית ההפסד המוזכרת בשאלה ערך ה- $M$  המתקבל הינו  $M = 1$ . לאחר אימון המודל עם ערך ה- $M$  שנמצא על כל סט האימון, השגיאה המתקבלת על סט הבוחן הינה 0.02123893805309735.

### סעיף 2

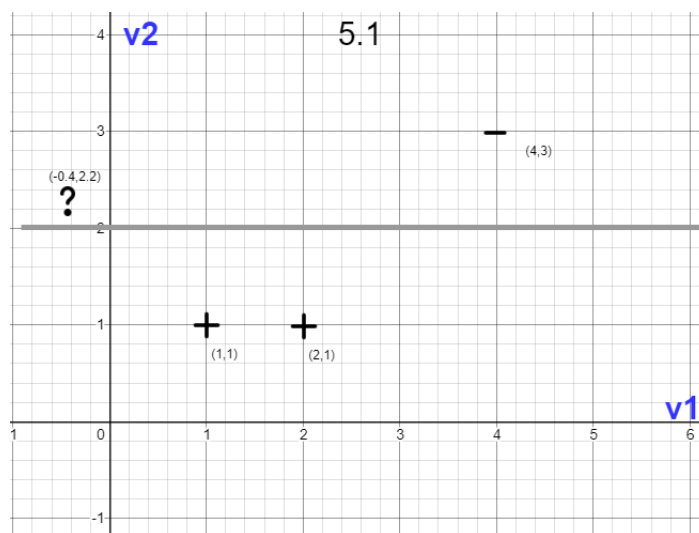
**\*\*להשלים\*\***

### סעיף 3

**\*\*להשלים\*\***

## שאלה 5

סעיף א



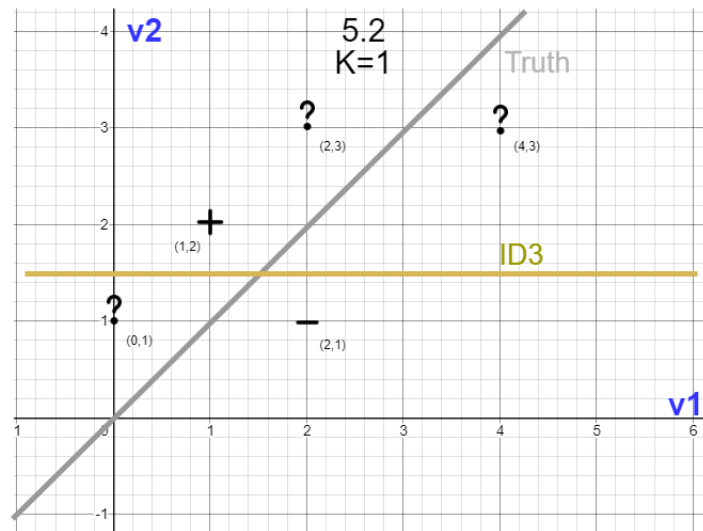
איור 3: סט אימון ומסווג מטר

נשים לב כי מקסום תוספת המידע מתקבל עבור  $v_1$  עם  $threshold = 3$  או עבור  $v_2$  עם  $threshold = 2$ , כאשר שניהם יוצרים הפרדה מקסימלית ולכן ייבחר  $v_2$  כי יש לו (למאפיין) אינדקס גדול יותר. לפיכך המסווג יהיה:

$$h_{truth}(x_i) = h_{ID3}(x_i) = \begin{cases} 1 & v_{2,i} < 2 \\ 0 & 2 \leq v_{2,i} \end{cases}$$

כמו כן, ניתן לראות כי הדגימה "???" מסט הבוחן הממוקמת ב-  $(-0.4, 2.2)$  אמורה להיות שלילית שכן היא מעל הישר המפריד, ומתקיים:

- עבור  $K = 1$  הדגימה הקרובה ביותר היא  $(1, 1)$  שסימנה חיובי ולכן תסווג כחיובית - שגיאת סיווג.
- עבור  $K = 2$  הדגימות הקרובות ביותר הן  $(1, 1)$  ו-  $(2, 1)$  שסימנן חיובי ולכן תסווג כחיובית - שגיאת סיווג.
- עבור  $K = 3$  הדגימות הקרובות ביותר הן כל סט האימון, כאשר רובו מסומן חיובי, ולכן תסווג כחיובית - שגיאת סיווג.



איור 4: סט אימון, מסווג מטרר ומסווג מ-  $ID3$

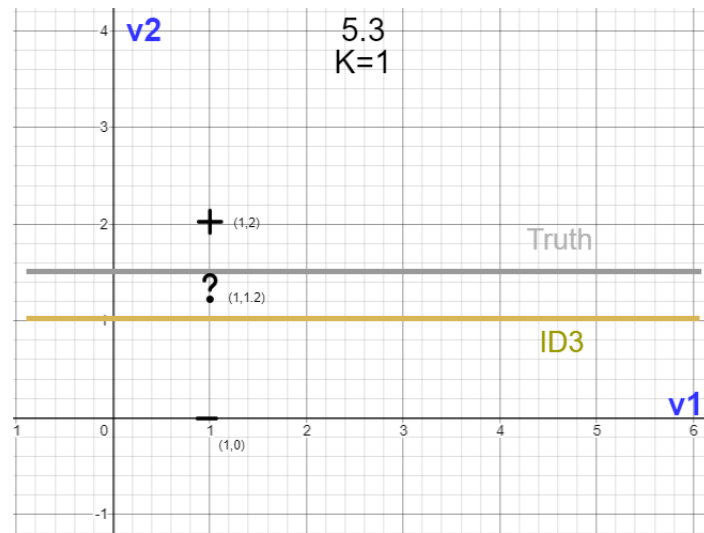
נבחר  $K = 1$ . כמו כן, בתמונה הנ"ל ניתן לראות את מסווג המטרר (Ground Truth) בקו אפור המקיים:

$$h_{truth}(x_i) = \begin{cases} 1 & v_{1,i} < v_{2,i} \\ 0 & v_{2,i} \leq v_{1,i} \end{cases}$$

כמו כן, עבור סט האימון הנ"ל, ישר זה הוא גם המקום הגאומטרי של כל הנקודות שמרחקן זהה משתי הדגימות בסט האימון, ולכן אם דגימה מסוימת מסט הבוחן נמצאת מעל ישר זה, למשל ה- "???" הנמצא ב-  $(2,3)$ , אז היא קרובה יותר ל- "+" שנמצא ב-  $(1,2)$  ולכן תסווג כחיובית לפי  $1 - NN$ . באופן דומה אם היא מתחת לישר זה, למשל ה- "???" הנמצא ב-  $(4,3)$ , אז היא קרובה יותר ל- "-" שנמצא ב-  $(2,1)$  ולכן תסווג כשלילית לפי  $1 - NN$ . עוד נציין כי אם היא נמצאת על הישר אז מרחקיה שווים ולכן תסווג כ- "-" (כי מסתכלים קודם על הדגימה מסט האימון שעבורה  $v_1$  מקסימלי). מכאן נסיק כי כל דוגמה שתקבל מסט בוחן כלשהו תסווג נכון על ידי  $1 - NN$ . מצד שני, עבור סט האימון הנ"ל אלגוריתם ה-  $ID3$  יחזיר את המסווג הבא (כל מאפיין יאפשר הפרדה מלאה אך האלגוריתם יבחר את המאפיין עם האינדקס הגדול יותר):

$$h_{ID3}(x_i) = \begin{cases} 1 & 1.5 \leq v_{2,i} \\ 0 & v_{2,i} < 1.5 \end{cases}$$

לכן, דוגמה הנמצאת ב- "???" שממוקם ב-  $(0,1)$  תסווג על ידי העץ כשלילית בעוד שהיא למעשה חיובית.



איור 5: סט אימון, מסווג מטרם ומסווג מ-  $ID3$

נבחר  $K = 1$ . כמו כן, בתמונה הנ"ל ניתן לראות את מסווג המטרם (Ground Truth) בקו אפור המקיים:

$$h_{truth}(x_i) = \begin{cases} 1 & 1.5 \leq v_{2,i} \\ 0 & \text{Otherwise} \end{cases}$$

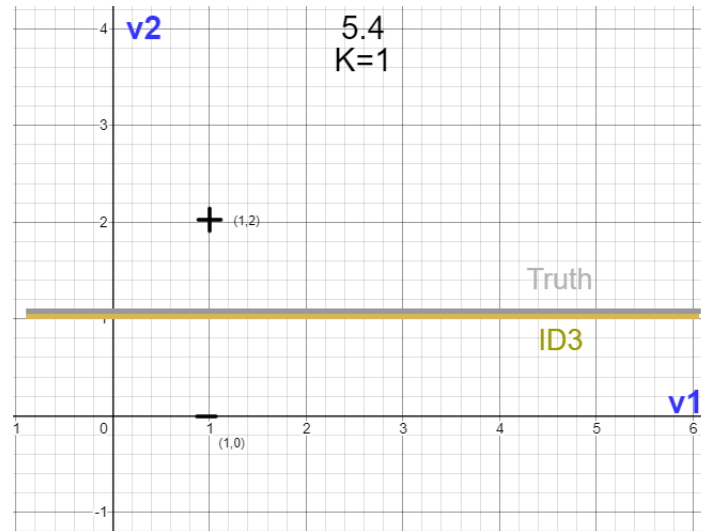
כמו כן, עבור סט האימון הנ"ל נקבל שהמסווג המתקבל מ-  $ID3$  הינו:

$$h_{ID3}(x_i) = \begin{cases} 1 & 1 \leq v_{2,i} \\ 0 & v_{2,i} < 1 \end{cases}$$

כעת, עבור הדגימה מסט הבוחן הנמצאת ב- "?" הממוקם ב-  $(1, 1.2)$  מתקיים:

- תסווג ב- "+" על ידי  $h_{ID3}$  כי  $1 \leq 1.2 = v_{2,i}$  למרות שהיא בפועל אמורה להיות "-" - שגיאת סיווג.
- תסווג ב- "+" על ידי  $1 - NN$  כי הדגימה הקרובה מסט האימון היא ה- "+" הנמצא ב-  $(1, 2)$  למרות שהיא בפועל אמורה להיות "-" - שגיאת סיווג.





איור 6: סט אימון, מסווג מטרם ומסווג מ- $ID3$

נבחר  $K = 1$ . כמו כן, בתרשים הנ"ל ניתן לראות כי מתקיים:

$$h_{truth}(x_i) = h_{ID3}(x_i) = \begin{cases} 1 & 1 \leq v_{2,i} \\ 0 & v_{2,i} < 1 \end{cases}$$

נשים לב שעבור דגימה מסוימת מסט בוחן כלשהו מתקיים אחד מהבאים:

- אם היא נמצאת מעל ישר זה אז היא חיובית (Ground Truth) והיא מקיימת  $1 < v_{2,i}$  ולכן תסווג ב- "+" הן על ידי  $h_{ID3}$  והן על ידי  $1 - NN$  (כי אז היא קרובה יותר ל- "+" שנמצא ב-  $(1, 2)$ ).
- אם היא נמצאת מתחת לישר זה אז היא שלילית (Ground Truth) והיא מקיימת  $v_{2,i} < 1$  ולכן תסווג ב- "-" הן על ידי  $h_{ID3}$  והן על ידי  $1 - NN$  (כי אז היא קרובה יותר ל- "-" שנמצא ב-  $(1, 0)$ ).
- אם היא נמצאת על הישר אז היא חיובית (Ground Truth) והיא מקיימת  $v_{2,i} = 1$  ולכן תסווג ב- "+" הן על ידי  $h_{ID3}$  והן על ידי  $1 - NN$  (כי אז המרחקים שווים וגם  $v_1$  שווים ולכן נתייחס קודם לדגימה שעבורה  $v_2$  מקסימלי וזו דגימה חיובית).

## שאלה 6

### סעיף 1

בשאלה הנ"ל אנו נדרשים לממש את האלגוריתם  $knn - decision - tree$  ולשם כך אנו נדרשים למצוא ערכים "טובים" לפרמטרים  $N, K, p$ . על מנת למצוא ערכים אלו ביצעתי  $Cross - Validation - 5$  מספר פעמים, כאשר בכל פעם בחרתי את כל הפרמטרים  $N, K, p$  באקראי, וזאת מכיוון שזמן הריצה לבדיקת פרמטרים גדולה יחסית ולכן מעבר על הערכים האפשריים בצורת  $Grid$  לדעתי פחות מתאימה. אחת מתוצאות הדיוק שהתקבלו הינה 0.9734513274336283.

## שאלה 7

### סעיף 1

**\*\*להשלים\*\***

### סעיף 2

**\*\*להשלים\*\***