



Nº matrícula: _____ Nombre: _____

Apellidos: _____

Problema. Nos dan un *vector* de N números enteros, y un número K . Podemos transformar el vector multiplicando por -1 uno de sus elementos. Deseamos transformar el vector K veces exactas de manera que la suma de sus elementos sea máxima.

Ejemplo:

 K : 4*vector*:

-2	0	5	-1	2
----	---	---	----	---

La solución es:

2	0	5	1	2
---	---	---	---	---

Detalle de la solución:

-2	0	5	-1	2
+2	0	5	-1	2
2	0	5	+1	2
2	-0	5	1	2
2	+0	5	1	2

Se pide implementar en Java un algoritmo basado en un **esquema voraz** que **resuelva**¹ el problema (esto es que encuentre el vector de suma máxima tras K transformaciones) con complejidad en tiempo² $O(N \cdot K)$ donde N es el tamaño del vector y K el número de transformaciones pedidas:

```
int[] vectorTransformado(int[] vector, int K)
```

donde:

- **vector**: se refiere al vector de la entrada del problema.
- **K**: se refiere al número de transformaciones que tenemos que hacer (esto es multiplicar por -1 un elemento del vector).
- La función debe devolver el **vector con suma máxima** tras K transformaciones.

a) Explicar la estrategia voraz que permite **resolver** el problema.

Cada vez que se transforme el vector, seleccionar el elemento mínimo del *array* sobre el que multiplicará por -1 .

¹ El algoritmo debe devolver el vector óptimo, **no** una aproximación (esto es el vector con suma **máxima** tras K transformaciones). Un algoritmo que no encuentre siempre el vector óptimo conlleva una puntuación de 0 en el problema.

² El algoritmo debe tener complejidad en tiempo $O(N \cdot K)$ con respecto al tamaño del vector. Una complejidad mayor implica una puntuación de 0 en el problema.

b) Implementar el algoritmo en Java

```
int[] vectorTransformado(int[] vector, int K) {  
    int[] resultado = new int [vector.length];  
    for (int i = 0; i < vector.length; i++)  
        resultado[i] = vector[i];  
    for (int i = 0; i < K; i++) {  
        int posMin = 0;  
        for (int j = 0; j < resultado.length; j++) {  
            if (resultado[j] < resultado[posMin]) posMin = j;  
        }  
        resultado[posMin] = -resultado[posMin];  
    }  
    return resultado;  
}
```