



Nº matrícula: \_\_\_\_\_ Grupo: \_\_\_\_\_ Nombre: \_\_\_\_\_

Apellidos: \_\_\_\_\_

**Problema 1. (2 puntos)**

Completa la implementación del método union de la clase Conjunto vista en la práctica del tema 1:

```
public class Conjunto implements IConjunto {
    private boolean[] conjunto;
    public Conjunto(){
        this.conjunto = new boolean[SIZE];
    }
    public boolean get(int posicion) {
        if(posicion<SIZE) return conjunto[posicion];
        return false;
    }
    public void set(int posicion, boolean valor) {
        if(posicion<SIZE) conjunto[posicion] = valor;
    }
    public IConjunto union (IConjunto c){
        Conjunto auxiliar = new Conjunto();
        for (int i = 0; i < SIZE; i++)
            auxiliar.set(i, c.get(i) || conjunto[i]);
        return auxiliar;
    }
}
```

**Problema 2. (2 puntos).**

En la práctica del tema 3, se definían las interfaces ISemaforo e ISemaforoDcha, y las clases Semaforo y SemaforoDcha. Escribe las cabeceras/declaración de ISemaforoDcha y de SemaforoDcha.

```
public interface ISemaforoDcha extends ISemaforo
public class SemaforoDcha extends Semaforo implements ISemaforoDcha
```

y el método equals de la clase SemaforoDcha (2 Semáforos son iguales si sus luces coinciden)

```
public boolean equals(ISemaforoDcha s) {
    return super.equals(s) && colorDcha == s.getColorDcha();
}
```

### Problema 3. (4 puntos).

En la práctica del tema 6, “Juego de la vida”, completa el método completo donde se modifica el tablero. La clase Tablero proporciona el método `int getCasilla(int x, int y)`, y contiene la propiedad `int[][] tablero`.

```
public void set(Tablero tablero) {
    supportTablero.firePropertyChange("tablero", this.tablero, tablero);
    for (int x=0;x<tablero.size();x++)
        for (int y=0;y<tablero.size();y++)
            this.tablero[x][y] = tablero.getCasilla(x,y);
}
```

Completa la cabecera de la clase Vista y el método que la actualiza:

```
public class Vista extends Canvas implements PropertyChangeListener {

    public void propertyChange(PropertyChangeEvent evt) {
        tablero = (Tablero) evt.getNewValue();
        repaint();
    }
}
```

### Problema 4. (2 puntos).

En la práctica de excepciones del tema 5, escribe la porción de código que lanza una excepción cuando el tamaño de la matrícula no es de 7 caracteres o cuando el primer carácter no es un dígito.

```
public static void valida(String matricula) throws ExMatricula2 {
    if (matricula.length()!=7)
        throw new ExMatricula2(ExMatricula2.Fallo.LONGITUD);
    else {
        if (!Character.isDigit(matricula.charAt(0)))
            throw new ExMatricula2(ExMatricula2.Fallo.NUMERO_UNO);
    }
}
```