Estructuras

```
1. Dadas las siguientes declaraciones de un programa:
#define N 80
struct persona{
 int codigo;
      char nombre[20];
      char telef[10];
} p1;
struct listin{
                  //cantidad de valores que hay en el vector datos
      int tam;
      struct persona datos[N];
} mio, tuyo;
int v1[5], v2[10], m, i;
char cad1[20], cad2[20];
//suponemos que hay almacenado algún valor válido en las variables que sean necesarias.
   Indicar cuáles de las siguientes sentencias de la función main() son correctas, si fuesen
   incorrectas indicar el por qué:
   a) mio=tuyo;
   b) mio.tam=tuyo.tam;
   c) p1.codigo=mio.tam;
   d) mio.persona[1]=p1;
   e) p1.telef[3]='5';
  Escribir sentencias que:
   f) Escriba el teléfono de la primera persona del vector datos de la variable tuyo
   g) Escriba el tamaño de la lista mio
   h) Almacene el contenido de la variable m en el codigo de la tercera persona de la lista
      tuyo
2. Dadas las siguientes declaraciones:
   struct complejo{
      float real;
      float imaginario;
   };
   struct complejo p1;
   struct complejo puntos[50];
   Indicar cuáles de las siguientes sentencias son correctas (si fuesen incorrectas indicar el
   por qué):
   a) puntos[4] = puntos[3];
   b) puntos.real[2] = 33.3;
   c) puntos[2].real = p1.real;
   d) p1 = puntos[0];
   e) printf("%f", puntos[1]);
3. Dada la siguiente declaración de estructuras de un programa en C, que representan
   una lista de fechas de este siglo:
   #define N 20
   struct fecha{
      int dia, mes, anio;
   };
   struct lista{
      int tam;
                              // Cantidad de valores del array siguiente
      struct fecha vfechas[N]; // Array de fechas
   };
```

- **3.1.** Escribir una función que **añada al final** de una lista de fechas una nueva fecha.
- **3.2.** Escribir una función para **iniciar** mediante **lecturas** una lista del tipo anterior. El usuario introducirá por teclado máximo N (20) fechas, cada fecha en una línea con tres valores enteros que representan un día, mes y un año. En la última línea se almacenarán tres ceros. Utilizar las definiciones del ejercicio anterior.
- **3.3.** Diseñar una función que a partir de una fecha y una lista, **busque** la fecha **en una lista** y nos devuelva el lugar en el que se encuentra. Si no existe devolverá el valor -1.
- **3.4.** Escribir una función que a partir de una lista del tipo anterior, **escriba** las **fechas almacenadas en la lista**: una fecha en cada línea, con el formato dd/mm/aa. Si la lista está vacía se indicará mediante un mensaje.
- **4.** Dada la siguiente declaración de estructuras de un programa en C, que representa los datos de una operación bancaria (ingresar, retirar, transferir) realizada por un cliente: struct fecha{

4.1. Diseñar una función para **iniciar mediante lecturas** de un **fichero de texto** una variable de tipo struct **opBanco**. Para ello se tienen 4 líneas en el fichero:

La primera línea contiene el nombre completo del cliente.

La segunda, el código de cuenta.

La tercera, el tipo de operación (carácter 'i', 'r' o 't') seguido de un blanco y del importe. La cuarta, el día mes y año.

4.2. Diseñar una función para **escribir por pantalla** los elementos de una variable de tipo *opBanco*. Para ello se escribirán 4 líneas:

La primera línea contiene el nombre completo del cliente.

La segunda el código de cuenta.

La tercera el tipo de operación (ingresar, retirar o transferir) y el importe.

La cuarta el día mes y año.

4.3. Definir los tipos de datos necesarios para trabajar con una **lista** de operaciones bancarias ($struct\ opBanco$), con un máximo de N (valor constante) operaciones bancarias.

Diseñar una función que **añada al final** de una lista de operaciones bancarias una nueva operación.