

--

APELLIDOS (en MAYÚSCULAS)

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

NOMBRE (en MAYÚSCULAS)

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

PROBLEMA 1 (4 puntos)

Se debe implementar una función que pasándole como parámetros una matriz cuadrada de NxN enteros (siendo N una constante definida previamente), dos valores (f y c) en el rango 0..N-1 que representan una fila y una columna, y un valor **a** en el rango 0..N, ponga a 0 las posiciones de la submatriz que empieza en la posición f,c y tiene **a** filas y columnas. Por ejemplo, dada la matriz de 5x5 siguiente:

6	8	1	4	-2
3	-12	0	-14	48
5	1	4	16	7
-21	87	-4	-8	-2
65	10	2	9	5

si se llama a la función pasándole la matriz, 2, 3 (fila 2, columna 3) y 2 (filas y columnas), la matriz debería quedar:

6	8	1	4	-2
3	-12	0	-14	48
5	1	4	0	0
-21	87	-4	0	0
65	10	2	9	5

Se supone que los valores c y f son introducidos correctamente, pero puede que el valor introducido en **a** sea incorrecto por no estar en el intervalo [0,N] o que dependiendo de los valores de f o de c, no sea válido. En ambos casos, habría que volver a introducir por teclado dicho valor. Ej.: Con fila=3 y columna=2, a= 3 no es válido porque se “sale” de la matriz.

APARTADO 1 (2 puntos)

Escribir el código que haría falta incluir en el main para leer **a** y que en el caso de que **a** sea incorrecto o no sea válido, se vuelva a introducir por teclado dicho valor.

APARTADO 2 (2 puntos)

Implementar void **submat_cero** (int mat[N][N], unsigned f, unsigned c, unsigned a).

SOLUCIÓN APARTADO 1:

```
main(){
    int f,c; int a;
    ...
    // se rellena mat. DEBAJO DE ESTE COMENTARIO NO HAY QUE PONER NADA

    // se lee el valor de f y de c. DEBAJO DE ESTE COMENTARIO NO HAY QUE PONER NADA

    // comprobar que el valor introducido para a sea correcto y válido
    // AQUÍ DEBAJO HAY QUE RESPONDER EL APARTADO 1

    do {
        printf("a? "); scanf("%u",&a);
    } while(!(a>=0 && a<=N && f+a<=N && c+a<=N));

    // se invoca a submat_cero. DEBAJO DE ESTE COMENTARIO NO HAY QUE PONER NADA

    ...
}
```

SOLUCIÓN APARTADO 2:

```
void submat_cero (int mat[N][N], unsigned f, unsigned c, unsigned a)
{ int i, j;

    for (i=f; i<f+a; i++)
        for (j=c; j<c+a; j++)
            mat[i][j] = 0;
}
```

IDENTIFICADOR
ESTUDIANTE

--	--	--



TALLER DE PROGRAMACIÓN

EXAMEN DEL PRIMER PARCIAL

22 OCTUBRE 2021



ASIENTO

--

APELLIDOS (en MAYÚSCULAS)

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

NOMBRE (en MAYÚSCULAS)

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

PROBLEMA 2 (2 puntos)

Se pide implementar una función que dado un array de N=30 caracteres cualesquiera entre la A y la F, indique en otro array de M=6 números enteros, cuántos caracteres de cada tipo contiene el primer array. La función deberá tener la siguiente cabecera:

```
void contarCaracteres(char* letras, unsigned * cantidades);
```

Por ejemplo, del siguiente array de caracteres:

[A, B, E, E, B, D, F, A, D, A, F, B, A, F, D, C, F, B, B, F, C, F, C, B, F, D, C, F, B, B]

La función introducirá en el array de enteros:

[4, 8, 4, 4, 2, 8]

NOTA: El array de enteros podría no estar inicializado a 0's cuando se pasa como argumento a la función.

SOLUCIÓN:

```
void contarCaracteres(char * letras, unsigned * cantidades){  
    unsigned i;  
    for (i=0; i<M;i++)  
        cantidades[i]=0;  
    for (i=0;i<N;i++)  
        cantidades[letras[i]-'A']++;  
}
```

PROBLEMA 3 (4 puntos)

En una memoria de $N=64$ bits de ancho de palabra, se rellenan los bits de una palabra (word) de manera aleatoria mediante la función ***void randWord(unsigned word[N])***, se lee por teclado un bit mediante la función ***void scanBit(char * bit)***, buscándose finalmente en palabra *word* cuántos bits coinciden con el bit leído con la función ***unsigned bitsEncontrados(unsigned w[N],char bit)***.

APARTADO 1 (3 puntos)

Definir las funciones ***void randWord(unsigned word[N])***, ***void scanBit(char * bit)*** y ***unsigned bitsEncontrados(unsigned word[N],char bit)***.

SOLUCIÓN apartado 1:

```
void randWord(unsigned word[N]){
    int i;
    for (i=0;i<N;i++)
        word[i]=rand()%2;
}
```

```
void scanBit(char * bit){
    fflush(stdin);
    scanf("%c",bit);
}
```

```
unsigned bitsEncontrados(unsigned word[N],char bit){
    int b=0;
    int i;
    for (i=0;i<N;i++)
        if(word[i]==0 && bit=='0' || word[i]==1 && bit=='1') b++;
    return b;
}
```

IDENTIFICADOR
ESTUDIANTE

--	--	--



TALLER DE PROGRAMACIÓN

EXAMEN DEL PRIMER PARCIAL

22 OCTUBRE 2021



ASIENTO

--

APELLIDOS (en MAYÚSCULAS)

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

NOMBRE (en MAYÚSCULAS)

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

APARTADO 2 (1 puntos)

Dado el código siguiente, completar debajo de cada comentario la instrucción que falta.

```
int main(){  
    unsigned w[N]; char b;
```

// iniciar el algoritmo de generación de números aleatorios. DEBAJO DE ESTE COMENTARIO HAY QUE PONER LAS INSTRUCCIONES CORRESPONDIENTES

```
srand(time(NULL));
```

// invocar a rndWord. DEBAJO DE ESTE COMENTARIO HAY QUE PONER LAS INSTRUCCIONES CORRESPONDIENTES

```
randWord(w);
```

// invocar a scanBit. DEBAJO DE ESTE COMENTARIO HAY QUE PONER LAS INSTRUCCIONES CORRESPONDIENTES

```
scanBit (&b);
```

// printar el valor obtenido al invocar a bitsEncontrados. DEBAJO DE ESTE COMENTARIO HAY QUE PONER LAS INSTRUCCIONES CORRESPONDIENTES

```
printf("%i",bitsEncontrados(w,b));
```

```
return 0;  
}
```