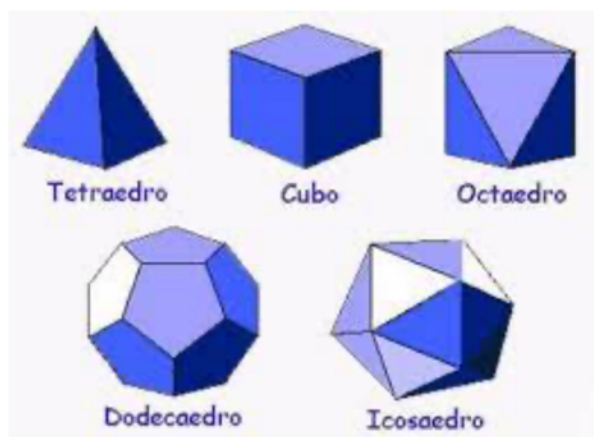


Nº matrícula: _____ Nombre: _____

Apellidos: _____

Problema. Se quiere formar una **torre** de objetos con los **cinco sólidos platónicos**⁽¹⁾ (tetraedros, hexaedros (cubos), octaedros, dodecaedros e icosaedros) que en total sumarán N caras. Por ejemplo, una torre formada por tres sólidos: [1 icosaedro, 1 dodecaedro, 1 tetraedro] sumaría un total de 36 caras. Para formar una torre válida, la base y los elementos intermedios deben poder sostenerse sobre una cara superior y otra inferior, es decir un sólido no puede apoyarse sobre una arista. Es por ello que en una torre válida el tetraedro solo podrá estar en la cima y sólo podrá haber 1 como máximo.



(1) Un tetraedro tiene 4 caras, un hexaedro (cubo) tiene 6 caras, un octaedro tiene 8, un dodecaedro tiene 12 y un icosaedro 20.

Aclaración: La torre no tiene por qué ser estable desde un punto de vista físico.

SE PIDE: Implementar un algoritmo basado en el **esquema Voraz** que dado un número v de caras, devuelva cuántos objetos de cada tipo han sido necesarios. En caso de que el problema no tenga solución se devolverá **null**. El algoritmo deberá tener la siguiente cabecera:

```
int[] greedyTower(int v)
```

donde v es el número exacto de caras que intentamos obtener en la torre que queremos construir, e **int[]** es un vector de enteros que representa el número de [tetraedros, cubos, octaedros, dodecaedros, icosaedros] que se han empleado para construir la torre

Ejemplos de posibles soluciones:

- para $v=168$: solución $\rightarrow [0, 0, 1, 0, 8]$
- para $v=38$: solución $\rightarrow [0, 1, 0, 1, 1]$
- para $v=25$ solución $\rightarrow \text{null}$

Aclaraciones: Se podrán implementar todos los métodos adicionales que se consideren necesarios.

```

int[] greedyTower(int v) {
    //solucion[0]->tetraedro; solucion[1]->hexaedro (cubo);
    //solucion[2]->octaedro; solucion[3]->dodecaedro;
    //solucion[4]->icosaedro
    int[] solucion = new int[5];
    for (int i=0; i<solucion.length; i++) solucion[i]=0;

    int faltanCaras = v, i=0, c;
    int[] candidatos = {20, 12, 8, 6};

    while(i < candidatos.length && faltanCaras>0){
        c= faltanCaras/candidatos[i];
        if (c>0){
            faltanCaras = faltanCaras%candidatos[i];
            solucion[solucion.length-i-1]=c;
        }
        i++;
    }
    if(faltanCaras==4) {
        solucion[0]=1;
        faltanCaras=0;
    }
    if(faltanCaras==0)
        return solucion;
    else
        return null;
}

```