Los números reales en coma flotante se convierten a binario en tres pasos:

- 1. Convertir al sistema binario
- 2. Escribir en notación científica
- 3. Seguir el standard IEEE754 para 32 bits

Por una parte la parte entera del número real se convierte a binario y por otra la parte fraccionaria, según el algoritmo que se explica en el vídeo https://www.youtube.com/watch?v=VMcypTxcbvY. Este algoritmo deberá ser el utilizado, **no permitiéndose** el uso de otros algoritmos.

Esta práctica, consiste en definir y usar funciones, partiendo del código de la práctica anterior. Se deben usar los prototipos indicados en el siguiente recuadro.

```
// prototipos
int potencia(int ,int ); // base, exponente
void print_binario(int ); // printa en binario un int
void pulsar(); // espera a pulsar una tecla
void scan(int*,int*); // scan de base y de exponente límite
int main(){
   int base, exponente, decimal = 0;
  char respuesta;
  do{
     scan(&base, &exponente);
     printf("\n\nModificar base y exponente (S/N) ? ");
     fflush(stdin);
     scanf("%c", &respuesta);
  } while (respuesta == 'S' || respuesta == 's');
  decimal = potencia(base, exponente);
  printf("numero decimal: %i\n", decimal);
  print_binario(decimal);
  pulsar();
  return 0;
}
// definicion de las funciones
int potencia(int base,int exp){
    int suma = 1;
  int i:
  for(j = 0; j < exponente; j++){
     if(exponente == 0){
        suma = 1;
     } else if (exponente == 1){
        suma = base * 1;
```

```
else{
       suma*= base;
  return suma;
void print_binario(int p){
  float fdecimal;
  float num;
  fdecimal = decimal;
  int i = 0;
  do{
     fdecimal = fdecimal / 2;
     num = fdecimal - (int)fdecimal;
     if(num > = 0.5){
        printf("bit%i=1 n", i);
     }else{
        printf("bit%i=0 n", i);
     i++;
  } while (fdecimal>= 1);
void pulsar(){
    char siguiente;
  printf("\nPULSA PARA FINALISAR");
  fflush(stdin);
  scanf("%c", &siguiente);
void scan(int*b,int*e){
    do{
     printf("base [2,10]?");
     scanf("%i", base);
  do{
     printf("exponente [0,10]? ");
     scanf("%i", exponente);
  } while (*exponente < 0 || *exponente > 10);
```