# Математика для Data Science. Линейная алгебра. Шпаргалка

## Содержание

Четвёртая неделя. Матричные разложения	2
Комплексные числа	. 2
Собственные векторы	. 2
Спектральное разложение	. 2
Низкоранговое приближение матрицы	. 3
Сингулярное разложение — $\mathrm{SVD}$	. 3

## Четвёртая неделя. Матричные разложения

## Комплексные числа

Комплексное число z — это упорядоченная пара действительных чисел (a,b). Запись: z=a+bi.

Число a называют dействительной частью числа a+bi и обозначают Re(z). Число b называют мнимой частью числа a+bi и обозначают Im(z).

Множество всех комплексных чисел обозначают буквой  $\mathbb C$ .

Складываются и вычитаются комплексные числа покоординатно: (a+bi)+(c+di):=(a+c)+(b+d)i

Умножение комплексных чисел определяется так: (a + bi)(c + di) := (ac - bd) + (ad + bc)i

Комплексное число z=a+bi можно представить как вектор из действительных чисел  $(a,b) \in \mathbb{R}^2$ . Длина вектора z называется модулем числа z и обозначается |z|. Угол между вектором z и осью OX называется аргументом числа z и обозначается  $\arg(z)$ . У числа 0 длина определена и равна 0, но аргумент у него не определён.

**Теорема.** При умножении комплексных чисел модули перемножаются, а аргументы складываются. То есть для любых не равных нулю  $z_1, z_2 \in \mathbb{C}$  выполнено:

- 1.  $|z_1z_2| = |z_1| \cdot |z_2|$
- 2.  $\arg(z_1 z_2) = \arg(z_1) + \arg(z_2)$

Mногочлен — это функция вида:  $P(x) := a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0$ .

Корнем многочлена P называется число, при подстановке которого вместо x в выражение P(x) получается 0. Другими словами, число c называется коренем многочлена P, если и только если P(c) = 0.

**Утверждение.**  $\mathbb C$  алгебраически замкнуто, то есть любой многочлен с комплексными коэффициентами имеет корень в  $\mathbb C$ .

## Собственные векторы

Собственным вектором преобразования  $A: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^n$  называется ненулевой вектор  $\vec{v} \in \mathbb{R}^n$ , такой что  $A\vec{v} = \lambda \vec{v}$  для какого-нибудь числа  $\lambda \in \mathbb{R}$ .

Если  $\det(A - \lambda E) = 0$ , то число  $\lambda$  называется собственным числом преобразования A. Собственный вектор затем ищется из уравнения  $A\vec{v} = \lambda \vec{v}$ .

#### Свойства собственных векторов.

- 1. В базисе из собственных векторов матрица имеет диагональный вид
- 2. Если  $\vec{v}$  это собственный вектор A, то и  $c\vec{v}$  это собственный вектор A, где c любое ненулевое число
- 3. Каждому собственному числу соответствует хотя бы один собственный вектор
- 4. Пусть  $\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_k$  это собственные векторы с различными собственными числами  $\lambda_1, \dots, \lambda_k$ . Тогда  $\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_k$  линейно независимы.

### Спектральное разложение

**Утверждение.** Выражение  $\det(A - \lambda E)$  это многочлен степени n от  $\lambda$ . То есть

$$\det(A - \lambda E) = b_n \lambda^n + b_{n-1} \lambda^{n-1} + \dots + b_1 \lambda + b_0,$$

где  $b_n, b_{n-1}, \ldots, b_0$  – какие-то действительные числа, определяемые по коэффициентам матрицы  $A, b_n = (-1)^n$ . Пусть у многочлена  $\det(A - \lambda E)$  существует n различных корней  $\lambda_1, \ldots, \lambda_n$ . Найдём соответствующие числам  $\lambda_1, \ldots, \lambda_n$  собственные векторы  $\vec{v}_1, \ldots, \vec{v}_n$ .

В базисе  $\vec{v}_1,\dots,\vec{v}_n$  преобразование A имеет диагональную матрицу:

$$\Lambda := \begin{pmatrix} \lambda_1 & & & & \\ & \lambda_2 & & & \\ & & \lambda_3 & & \\ & & & \ddots & \\ & & & & \lambda_n \end{pmatrix}.$$

Пусть V — матрица перехода из базиса  $\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_n$  в стандартный базис, то есть её столбцы равны  $\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_n$ . Значит, выполнено:  $A = V \cdot \Lambda \cdot V^{-1}$ .

Множество собственных чисел матрицы называется спектром матрицы. Построенное выше разложение  $A = V \cdot \Lambda \cdot V^{-1}$  называется спектральным разложением матрицы A.

Когда действительных корней меньше, чем n, то надо переходить к комплексным числам. Почти все конструкции из курса переносятся с  $\mathbb R$  на  $\mathbb C$ , кроме:

- Для скалярного произведения, углов и ортогональных преобразований требуется операция *сопряжения*, которая меняет знак у мнимой части: если z = a + bi, то сопряжённое число это  $\bar{z} := a bi$ .
- Определителем диагональной комплексной матрицы называют произведение элементов на диагонали. А определитель любой недиагональной матрицы вычисляют через метод Гаусса.

Если некоторые корни  $\det(A - \lambda E)$  всё же совпадают, то спектрального разложения может не существовать. Обобщение спектрального разложения матрицы это  $\mathit{Жорданово}$  разложение матрицы, которое существует всегда.

## Низкоранговое приближение матрицы

#### Рекомендательная система

Строки матрицы A размера  $n \times m$  отвечают за пользователей, а столбцы — за фильмы. В каждой клетке матрицы A стоит оценка от -2 до 2, либо знак звёздочка \*, если оценки нет.

Цель — уметь предсказывать, какую оценку пользователь даст фильму, который он ещё не смотрел, чтобы затем решать, какие фильмы ему рекомендовать.

Есть два подхода к решению задачи рекомендаций: Content based filtering (основан на знании контента) и Collaborative filtering (основан только на оценках).

Из векторов-строк  $\vec{u}_i$ , отвечающих за предпочтения i-ого пользователя, составим матрицу U размера  $n \times k$ . А из векторов-столбцов  $\vec{m}_j$ , описывающих j-ый фильм, составим матрицу M размера  $k \times m$ . Мы пытаемся приблизить A произведением UM, а это то же самое, что приблизить матрицу A матрицей ранга не больше k

Функция потерь в данном случае равна 
$$L(U,M) = \sum_{a_{ij} \neq *} (a_{ij} - \langle \vec{u}_i, \vec{m}_j \rangle)^2.$$

Минимум функции потерь ищется либо градиентным спуском, либо с помощью ЕМ-алгоритма (находим минимум L(U,M) как многочлена второй степени от M при фиксированной U, а затем наоборот фиксируем M и т.д.)

## Сингулярное разложение — SVD

У любой матрицы A размера m на n (у которой известны все элементы) существует такое разложение в произведение трёх матриц  $A=U\Sigma V^T,$  где

- $\bullet$  U ортогональная матрица размера m на m
- $\bullet$   $V^T$  ортогональная матрица размера n на n
- $\Sigma$  диагональная матрица размера m на n, при этом диагональные элементы  $\sigma_1 \geq \sigma_2 \geq \sigma_3 \geq \cdots \geq 0$  неотрицательны и упорядочены по убыванию.

Числа  $\sigma_i$  называются сингулярными числами матрицы A. Поэтому такое разложение называется сингулярным разложением. На английский это переводится как singular value decomposition, или коротко SVD.

Пусть дана диагональная матрица  $\Sigma$  с диагональными элементами  $\sigma_1 \geq \sigma_2 \geq \cdots \geq \sigma_m \geq 0$ . Сохраним первые k диагональных элементов, а остальные заменим на нули. Полученную матрицу обозначим  $\Sigma_k$ .

Обозначим  $A_k := U\Sigma_k V^T$ .

Для двух матриц X и Y одинакового размера *норма Фробениуса* равна  $||X-Y||_F:=\sqrt{\sum\limits_{i,j}(x_{ij}-y_{ij})^2}.$ 

**Теорема.** Дана матрица A. Минимум  $||A - B||_F^2$  при ограничении  $\operatorname{rank}(B) \leq k$  достигается при  $B = A_k$ .

Доля *объяснённой дисперсии* при этом равна 
$$\frac{||A_k||_F^2}{||A||_F^2} = \frac{\sum\limits_{i=1}^k \sigma_i^2}{\sum\limits_{i=1}^l \sigma_i^2}.$$

## Другие матричные разложения

Главная диагональ матрицы A размера m на n — это все элементы  $a_{ii}$ , где  $i \leq \min(n, m)$ .

Матрица, у которой все элементы ниже главной диагонали равны нулю, называется верхнетреугольной:

$$\begin{pmatrix} * & * & * & * \\ 0 & * & * & * \\ 0 & 0 & * & * \\ 0 & 0 & 0 & * \end{pmatrix}$$

Аналогично, матрица,  $\, y \,$  которой все элементы выше главной диагонали равны нулю, называется  $\, ниж$  не-

#### LU-разложение

Если A это квадратная обратимая матрица (с некоторым незначительным условием), то существует разложение A=LU, где

- L это нижнетреугольная матрица (L от "Lower triangular")
- U это верхнетреугольная матрица (U от "Upper triangular")
- ullet размеры L и U совпадают с размером A

Иногда используют модификации LU, называемые LDP и LUP.

#### QR-разложение

Если A имеет размер m на n, где  $m \ge n$ , то существует разложение A = QR, где

- $\bullet \ Q$ это ортогональная матрица размера m на m
- ullet R это верхнетреугольная матрица размера m на n

Заметьте, что из-за верхнетреугольности последние (m-n) строк матрицы R всегда оказываются заполнены нулями:

$$\begin{pmatrix} * & * & * \\ 0 & * & * \\ 0 & 0 & * \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$