Индивидуальное задание

Работа с библиотекой TensorAeroSpace

Шаги работы:

- 1. Выполнить *Fork* библиотеки в свою учетную запись.
- 2. Изучить материалы открытой библиотеки.
- 3. Провести установку библиотеки на свой локальный ПК.
- 4. Провести апробацию (например, с использованием представленных в репозитории примеров).

Порядок работы:

1. Выполнил *Fork* проекта в свою учетную запись, как показано на рисунках 1-2.

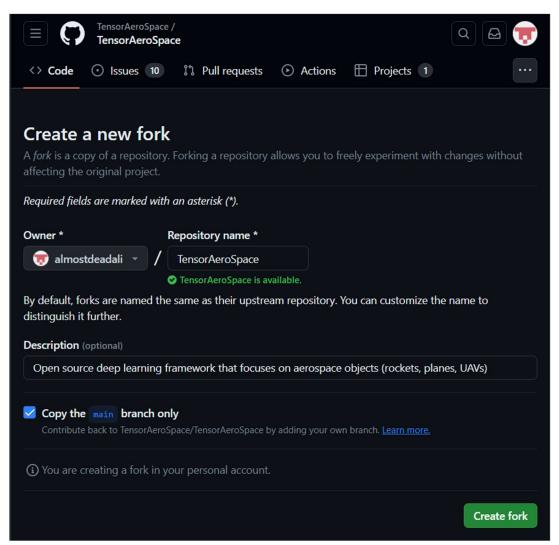


Рисунок 1 - Fork библиотеки

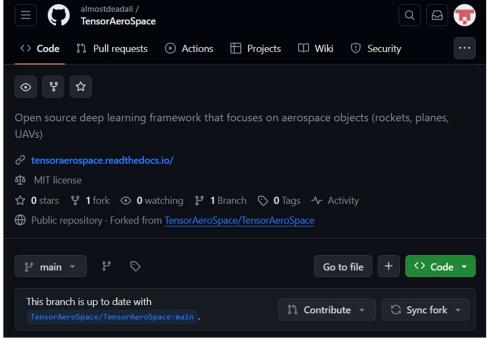


Рисунок 2 – Fork библиотеки

2. Во время изучения материалов открытой библиотеки, узнал, что *TensorAeroSpace* — это фреймворк глубокого обучения, ориентированный на аэрокосмические объекты (ракеты, самолеты, беспилотные летательные аппараты). В нем содержится набор объектов управления, сред моделирования *OpenAI Gym* и реализации алгоритмов *Reinforcement Learning* (обучения с подкоеплением). Также ознакомился с примерами по запуску и работе с библиотекой, находящимся в папке *example*, как показано на рисунке 3.

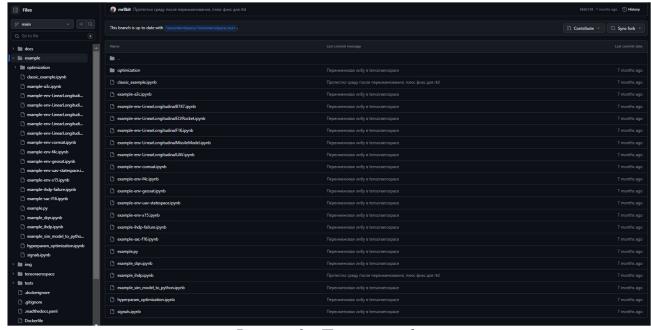


Рисунок 3 – Папка *example*

3. Установил библиотеку на свой локальный ПК, как показано на рисунке 4.

Successfully installed tensoraerospace

Рисунок 4 – Установка библиотеки на ПК

Запустил сборку проекта через *Docker*, как показано на рисунке 5.

```
    Администратор: Командная строка

+] Building 427.4s (18/18) FINISHED
                                                                                                                                                                                                                                                          docker:default
      [internal] load build definition from Dockerfile
=> transferring dockerfile: 776B
[internal] load .dockerignore
                                                                                                                                                                                                                                                                                  0.05
                                                                                                                                                                                                                                                                                  0.05
     - > transferring context: 588
  [internal] load metadata for docker.io/nvidia/cuda:11.3.1-cudnn8-devel-ubuntu20.04
  [ 1/13] FROM docker.io/nvidia/cuda:11.3.1-cudnn8-devel-ubuntu20.04@sha256:bf709b30743d7db557f22a6e10414660f4a
  [internal] load build context
  => transferring context: 47.23kB
  CACHED [ 2/13] RUN apt-get update && apt-get install -y wget && apt-get clean && rm -rf /var/lib/
  CACHED [ 3/13] RUN wget --quiet https://repo.anaconda.com/miniconda/Miniconda3-py37_4.12.0-Linux-x86_64.sh -0
  CACHED [ 4/13] WORKDIR /app
  CACHED [ 5/13] COPY requirements.txt requirements.txt
  CACHED [ 6/13] RUN pip install --upgrade pip
  CACHED [ 7/13] COPY tensoraerospace /app/tensoraerospace
  CACHED [ 8/13] COPY setup.py /app/setup.py
  [ 9/13] RUN pip install -e .
        => transferring context: 58B
                                                                                                                                                                                                                                                                                  0.05
       [ 9/13] RUN pip install -e .
[10/13] RUN pip install jupyter
[11/13] RUN rm -rf $HOME/.cache/pip
[12/13] COPY start.sh start.sh
                                                                                                                                                                                                                                                                                26.05
                                                                                                                                                                                                                                                                                 0.95
                                                                                                                                                                                                                                                                                  0.15
      exporting to image => exporting layers
                                                                                                                                                                                                                                                                                 39.85
      => writing image sha256:944996e2520ea20e7a10c5cc9f66ed02d717b256e0e752876c220c55911746d8
                                                                                                                                                                                                                                                                                  0.05
      => naming to docker.io/library/tensor_aero_space
  View a summary of image vulnerabilities and recommendations → docker scout quickview
:\indiv\tensoraerospace>_
```

Рисунок 5 – Сборка проекта

Запускаю пример через *Docker*, как показано на рисунке 6.

```
E:\indiv>docker run -v example:/app/example -p 8888:8888 -it tensor_aero_space exec /app/start.sh: no such file or directory
```

Рисунок 6 – Запуск примера

К сожалению, тут присутствует ошибка со стороны разработчиков. Они не добавили файл автозамены окончания строк (CRLF и LF). По итогу необходимо вручную исправлять это в VS. Либо можно добавить файл .gitattributes с автозаменой в форк проекта. После чего необходимо снова скачать библиотеку и произвести сборку проекта, как показано на рисунке 7.

Рисунок 7 – Запуск примера

После выполненных действий открылся *localhost*, как показано на рисунке 8.

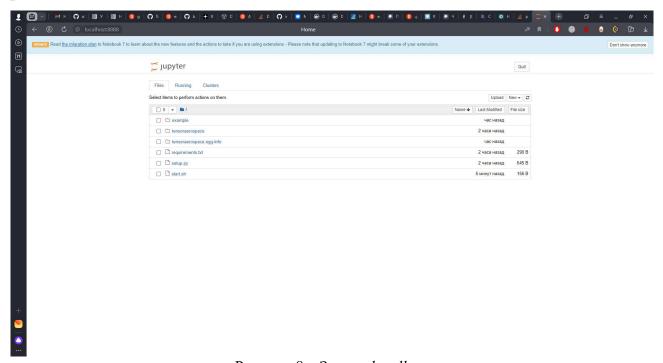


Рисунок 8 – Запуск localhost

Установил *UnityHub* с необходимой версией программы, как показано на рисунке 9.

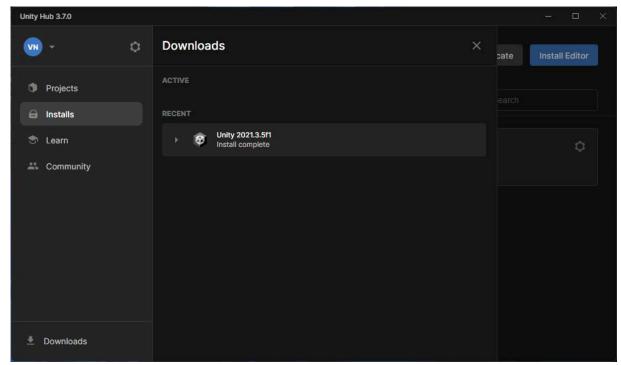


Рисунок 9 — Необходимая версия *UnityHub*

Установил VisualStudio (VS) с необходимыми компонентами, как показано на рисунке 10.

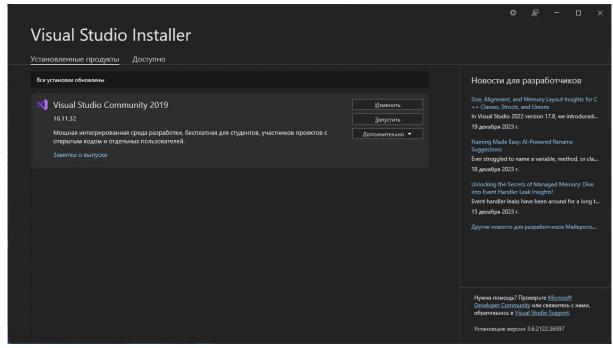


Рисунок 10 – Установленный *VS*

4. При попытке запуска проекта в *UnityHub* выскочила ошибка, как показано на рисунке 11.



Рисунок 11 - Ошибка

По итогу смог открыть модель легкого самолета, как показано на рисунке 12.

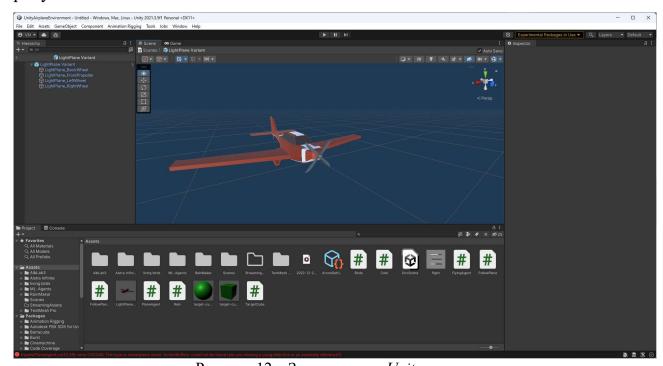


Рисунок 12 – Запушенная в *Unity* модель

Разместил второй самолет и птицу, как показано на рисунке 13.



Рисунок 13 – Добавленные модели

Вывод: выполнили Fork библиотеки, изучили библиотеку TensorAeroSpace, установили библиотеку на свой локальный ПК, провели апробацию.