

# Machine Learning @School Camp



Synth polaroid bitters chillwave pickled. Vegan disrupt tousled, Portland keffiyeh aesthetic food truck sriracha cornhole single-origin coffee church-key roof party. Leggings ethical McSweeney's, normcore you probably haven't heard of them Marfa organic squid. Slow-carb 90's ennui Godard pug asymmetrical, narwhal VHS Tonx High

## Quando?

24 → 27 June  
FabLab SUPSI



## Organizzato da:

Laboratorio cultura visiva in collaborazione con  
SAMT Scuola Arte e Mestieri Trevano - Sezione Informatica e IDSIA Istituto dalle Molle per l'Intelligenza Artificiale (con il supporto di Gebert ruf Stiftung)

# Il programma

Il camp si sviluppa su quattro giornate e combina attività di lezione pratica con lo sviluppo di un progetto attraverso tecnologie e strumenti per il machine learning.

 [Scarica il programma qui](#)

## Strumenti e Risorse utili

Alcune risorse utili per portare l'insegnamento pratico del ML con un approccio creativo e innovativo.

[Accedi alla pagina delle risorse](#)



## I progetti del camp 2019

Dall'idea al prototipo, alcuni dei progetti realizzati durante il camp dai ragazzi della scuola professionale Trevano.

[Vedi i progetti](#)

## Programma

Obiettivo del camp è fornire competenze sul machine learning attraverso un percorso pratico per stimolare la creatività. Il seguente instructable punta a comprendere i contenuti e gli obiettivi didattici del programma.


 [Téléchargez la version Française ici](#)

 [Hier können Sie die deutsche Version herunterladen](#)