

# Александр Белоглазкин

Опытный UX/UI дизайнер с 4+ годами опыта, специализирующийся на создании интуитивно понятных и адаптивных интерфейсов для веб-платформ и онлайн-магазинов.

Обладаю глубокими знаниями в Figma, прототипировании и разработке дизайн-систем.

Основной фокус — улучшение пользовательских сценариев и сокращение затрат времени на разработку.

[design.beloglazkin.digital](https://design.beloglazkin.digital) [alex.beloglazkin@gmail.com](mailto:alex.beloglazkin@gmail.com)

[8 \(920\) 289 99-62](tel:89202899962) [t.me/alnat2](https://t.me/alnat2)

## Опыт

### 04.2024 — настоящее время

UX/UI дизайнер | Оптима Сервис

- Внедрил и поддерживаю дизайн-систему для онлайн-магазина, что сократило время создания новых страниц на 20 - 40%
- Провел UX аудит, выявив и устранив несколько точек отказа, что привело к снижению оттока пользователей на 6%
- Спроектировал адаптивные интерфейсы для 4 веб-платформ, обеспечив их корректное отображение на всех устройствах

### 11.2023 — 04.2024

UX/UI дизайнер | ФинПромоутСистемс

- В рамках запуска MVP финансового маркетплейса спроектировал адаптивные интерфейсы, обеспечив корректное отображение на всех устройствах и тем самым сократив время разработки
- Совместно с командой разработчиков внедрил UI-кит, снизив время реализации новых функций на 20 - 30%
- Обеспечил релиз MVP за 4 недели вместо запланированных 5, активно участвуя в спринтах с командой разработки

### 03.2021 - 11.2023

UX/UI дизайнер | X-lab

- Осуществлял полный цикл проектирования интерфейсов, включая wireframes, прототипы, UI и передачу в разработку
- Разработал и внедрил UI-кит для отдела маркетинга, сократив время создания лендингов в 2-3 раза
- Занимался оптимизацией пользовательских сценариев на внутренних сервисах, повышая удовлетворённость пользователей (по результатам опросов) на десятки процентов

## Навыки

#### Дизайн

Figma (компоненты, варианты, auto-layout)  
Pixso

#### Английский язык

На уровне чтения документации и просмотра видео по Design / IT тематике

#### Графика

Photoshop  
Spline 3D

#### Разработка

HTML, CSS, JS  
Tilda (zero-блоки)

#### Гайдлайны

Google Material Design  
Apple HIG

#### Прототипирование

Figma  
ProtoPie