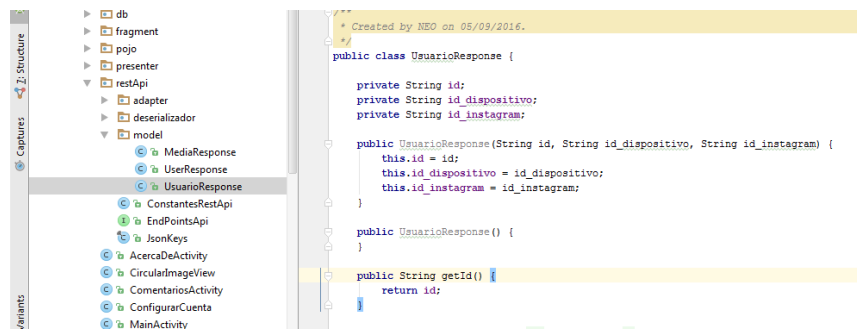


# Desarrollo de aplicaciones avanzadas con Android

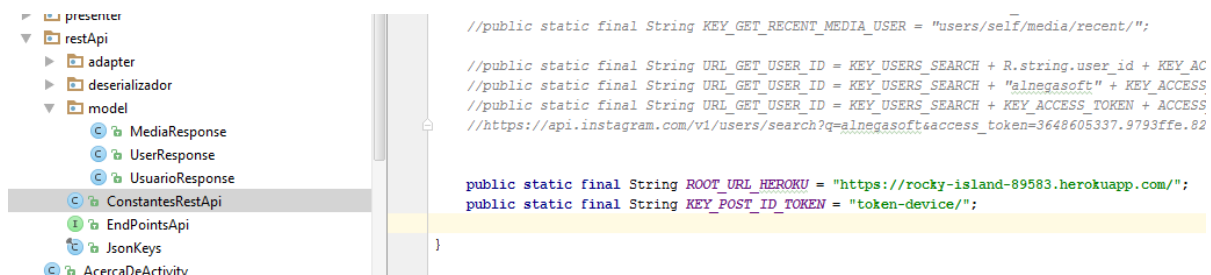
## Configurando mi propio Endpoint en mi Servidor

Por: Nestor Estrada Olivares

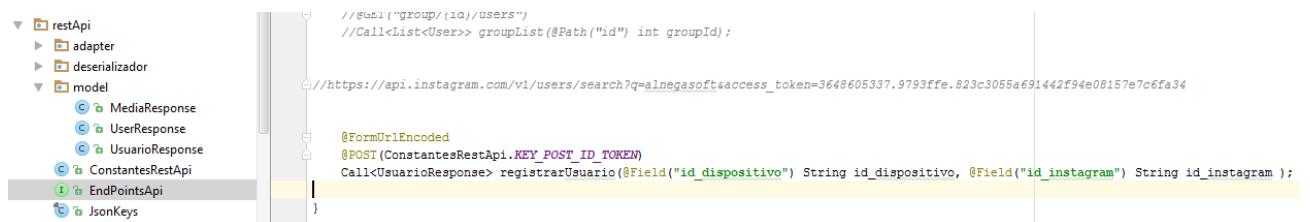
Para configurar el Endpoint, estamos declarando la clase UsuarioResponse que contiene los datos que van a conformar la base de datos: id, id\_dispositivo y id\_instagram:



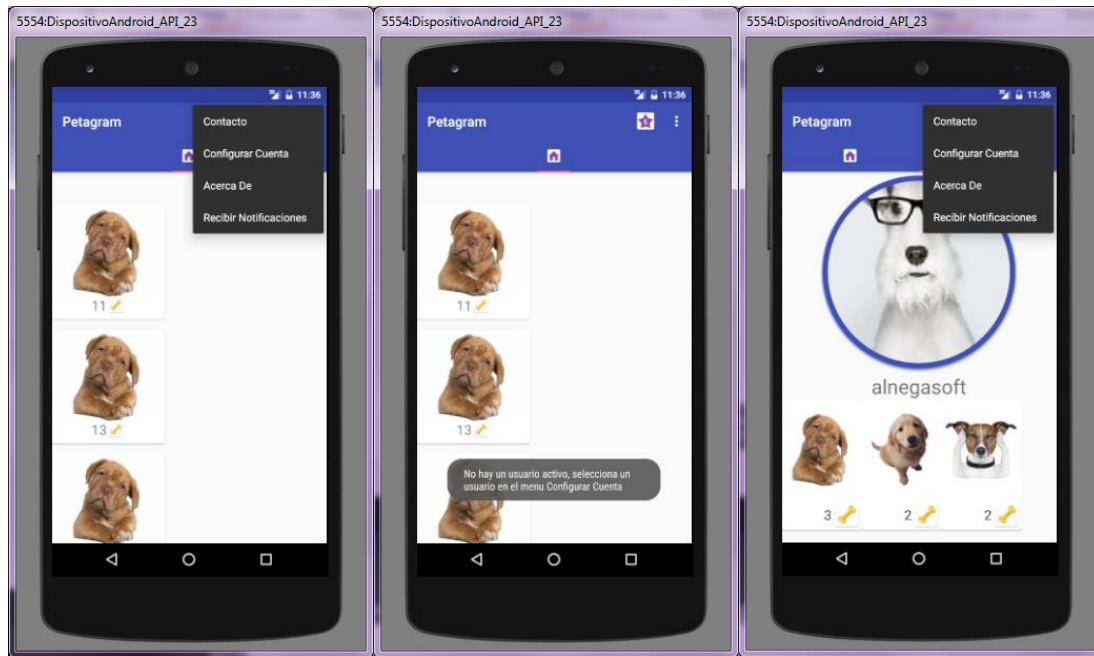
Continuamos agregando a la clase ConstantesRestApi las constantes para la conexión a nuestra base de datos en Heroku:



De igual manera en la interface EndPointsApi agregamos las función registrarUsuario, donde estamos pasando los parámetros del id\_dispositivo e id\_instagram:



En la aplicación se agregó la opción Recibir Notificaciones, la cual va a enviar los datos del usuario activo, por lo tanto si no se tiene configurada una cuenta, va a mostrar un mensaje para que el usuario entre al menú Configurar Cuenta:



En el MainActivity mediante la función recibirNotificaciones se hace la validación y de tenerse un usuario configurado, manda a llamar la función enviarTokenRegistro, con los datos para que el id\_dispositivo y el id\_instagram sean ingresados a la base de datos:

```

    public void recibirNotificaciones() {
        if (!userId.equals("0")) {
            String token = FirebaseInstanceId.getInstance().getToken();
            enviarTokenRegistro(token, userId);
        } else {
            Toast.makeText(MainActivity.this, "No hay un usuario activo, selecciona un usuario en el menu !", Toast.LENGTH_SHORT).show();
        }
    }

    private void enviarTokenRegistro(String token, String userId) {
        Log.d("TOKEN", token);
        RestApiAdapter restApiAdapter = new RestApiAdapter();
        EndPointsApi endpoints = restApiAdapter.establecerConexionRestAPI();
        Call<UsuarioResponse> usuarioResponseCall = endpoints.registrarUsuario(token, userId);

        usuarioResponseCall.enqueue(new Callback<UsuarioResponse>() {
            @Override
            public void onResponse(Call<UsuarioResponse> call, Response<UsuarioResponse> response) {
                UsuarioResponse usuarioResponse = response.body();
                Log.d("ID_FIREBASE", usuarioResponse.getId());
                Log.d("USUARIO_FIREBASE", usuarioResponse.getId_dispositivo());
                Log.d("USUARIO_INSTAGRAM", usuarioResponse.getId_instagram());
            }

            @Override
            public void onFailure(Call<UsuarioResponse> call, Throwable t) {
            }
        });
    }

```

En estas pantallas se muestra el estado previo al presionar Recibir Notificaciones y el posterior donde se observa el nuevo registro:

