

[← Back](#)

Pre-mid 02 มหาตุน

[Problem](#)[Submissions](#)

Description

ในเกม Monster Hunter World นั้นไม่มีแค่การล่ามอนสเตอร์อย่างเดียว แต่มีการจับสัตว์มาตกแต่งน่องซึ่ง
สิ่งมีชีวิตแต่ละคนนั้น ใฝ่ฝันที่สุดก็คือ ตุ่น(Moly)

ซึ่งตุ่นจะแบ่งเป็น 2 ประเภทคือ ตุ่นปกติ อีกตัวหนึ่งคือ ตุ่นแรร์ ต่างกันก็คือ ตัวแรร์น่ารักกว่า
โดยปัจจัยในการจับตุ่นก็คือ

1. มีสกิลแผนที่ระดับ 1 - 7
2. มีผ้าคลุมสำหรับพรางตัว
3. Zoomaster



โดยตุ่นทั้ง 2 มีปัจจัยที่ทำให้จับได้ก็คือ
ตุ่นปกติจะต้องมีสกิลแผนที่ระดับ 4 ขึ้นไป
ตุ่นแรร์จะต้องมีสกิลแผนที่ระดับ 6 ขึ้นไป
ส่วนการจับนั้นจะมี 2 วิธีคือ

1. ถ้ามีผ้าคลุมพรางตัวจะสามารถจับตุ่นได้อย่างแน่นอน

2. ใช้ความเร็วเข้าหาตุ่น ต้องเข้าหาตัวตุ่นปกติให้ได้ไม่เกิน 2 วินาที ส่วนตัวตุ่นแรร์ไม่เกิน 1 วินาที ถ้ามากกว่านั้นมันจะตกใจและหนีไป

ส่วน Zoomaster โบนัสพิเศษที่ช่วยลดความต้องการของสกิลแผนที่ที่จะทำให้เจอตุ่นจากปกติ 2 ระดับ
เพื่อยากให้น้องเอาปัจจัยที่ที่กำหนดให้ไปคำนวณหน่อยว่าเราจะมีโอกาสจับตุ่นประเภทไหนได้บ้าง

Specification

INPUT SPECIFICATION

4 บรรทัด
 บรรทัดที่ 1 สกิลแพนที่ระดับเท่าไร (1-7)
 บรรทัดที่ 2 มีผ้าคลุมหรือไม่ Y(มี) N(ไม่มี)
 บรรทัดที่ 3 ความเร็วที่เข้าหาต้น(วินาที)
 บรรทัดที่ 4 มี Zoomaster หรือไม่ Y(มี)
 N(ไม่มี)

OUTPUT SPECIFICATION

2 บรรทัด
 มีสิทธิ์ที่จะสามารถจับต้นปกติได้หรือไม่
 มีสิทธิ์ที่จะสามารถจับต้นแรร์ได้หรือไม่
 กรณีไม่เจอทั้งคู่ แสดง try again

Sample Testcase

SAMPLE INPUT

7
 Y
 10
 N

SAMPLE OUTPUT

Normal Moly!!!
 Rare Moly!! How cute!!!

4
 N
 1
 N

Normal Moly!!!

1
 Y
 10
 N

try again

Information

Time limit	1 second
Memory limit	32 MB
Language	Python
Deadline	-
Submission limit	Unlimited
Restrict Word	-
Require Word	-
Testcase	7
Full Score	100
Your Score	100

Submit code

No file chosen