

ANDRÉ VINICIUS LOBO GIRON

Graduando de Engenharia de Controle e Automação (UFRJ)

@giron@labnet.nce.ufrj.br

📍 Rio de Janeiro, BRASIL

in alobogiron

🐙 alobogiron



EXPERIÊNCIA

Estágio em engenharia de software

UFRJ - Laboratório de Redes e Multimídia (LabNet)

📅 Setembro 2023 – Atual

📍 Rio de Janeiro (RJ)

- Implementação da página da Conferência Internacional de Fusão de Dados de 2025 (FUSION2025) com o uso de *Vue.js* e *Vuetify*;
- Construção de um sistema de avisos interno por meio de *Cron-Job*, *redmail* e *python*;
- Estudo e desenvolvimento de redes neurais para classificação e regressão em *python* e *C++*;
- Configuração e implementação de redes de computadores;

Estágio obrigatório em desenvolvimento de software

IFPR - Departamento de Informática

📅 Fevereiro 2020 – 2022

📍 Jacarezinho (PR)

- Análise de requisitos com público-alvo, para um sistema para o gerenciamento de sessões fisioterapêuticas;
- Desenvolvimento de um sistema para clínicas de fisioterapia que engloba o gerenciamento de sessões e pacientes utilizando *PHP*, *Javascript*, *MySQL*, *Bootstrap* e *Sass*;
- Implementação de um Serious Game para o âmbito fisioterapêutico com ênfase na reabilitação motora. Foi utilizado o sensor *Kinect*, para a função de traduzir os movimentos do usuário em ações dentro do jogo. O jogo foi implementado através do *Visual Studio* por meio do *KinectSDK* e *.NET 4.0*, também fez-se o uso de *WPF* e *XAML* para construção das telas.

PROJETOS

SAFE

LENS ESE/UFRJ

Projeto desenvolvido para controle de ambientes durante o período pandêmico, foi-se utilizado sensores de umidade, temperatura, CO2, compostos voláteis e ultrassônicos. Utilizou-se o microcontrolador *ESP32* pela sua arquitetura *Dual Core*, com script em *C++* e *FreeRTOS* para escalonamento de tarefas. A comunicação entre o dispositivo e o sistema foi feita via *RabbitMQ*, e uma *API* foi criada com *React* e *Express* para exibição dos dados ao usuário.

Sistema de automação hidráulica residencial

IFPR - Campus Jacarezinho

Projeto de implementação de dispositivos em tubulações residenciais para gerenciamento e controle do fluxo de água. Utiliza um circuito de sensoriamento e outro para interrupção do fluxo via válvula solenóide, com interface visual que permite o acompanhamento e envio de requisições para interromper o fluxo. O dispositivo foi desenvolvido em *C++* com *Arduino*, e a interface foi construída em *Java* e *JavaServer Faces*.

PRÊMIOS



1º lugar em Feira de Startups (2021)

Premiado na Batalha de Pitches da *Geniuscon.2021*.



1º lugar em Hackathon (2021)

Hackathon de Cidades Inteligentes impulsionado pelo *SRI/NP-PR*.



1º lugar em Olimpíada de Robótica (2018)

Premiado na fase local da olimpíada na categoria de robô sumô(1kg).

FERRAMENTAS

Git

Docker

C++

.NET

Python

Flask

React

Express

Vue.js

RabbitMQ

Linux

PostgreSQL

LÍNGUAS

Português



Inglês



Espanhol



Japonês



FORMAÇÃO ACADÊMICA

Engenharia de Controle e Automação

UFRJ

📅 Janeiro 2022 – Atual

Técnico em informática

IFPR - Campus Jacarezinho

📅 Janeiro 2018 – Dezembro 2022