

Prüfung 2009 II

Datenstrukturen & Algorithmen

Universität Bern
Frühling 2018

Prüfung 2009

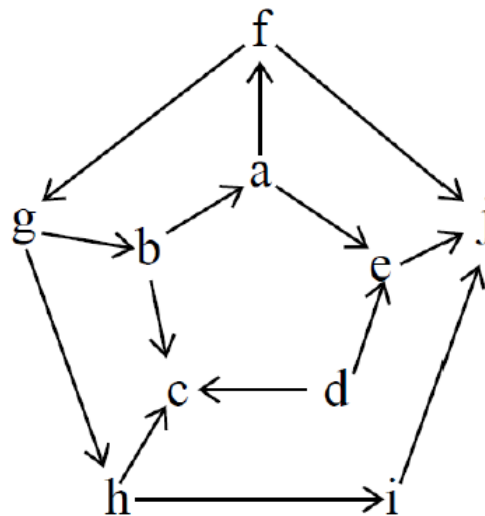
- > Aufgabe 5
 - > Aufgabe 8
 - > Aufgabe 13
-

Prüfung 2009

> Aufgabe 5

Der folgende gerichtete Graph wird mit Breitensuche traversiert. Die Suche startet beim Knoten a .

- a) Geben Sie eine Reihenfolge an, in der die Knoten erreicht werden können.
1 Punkt
- b) Skizzieren Sie den entsprechenden Breitensuchbaum. **1 Punkt**



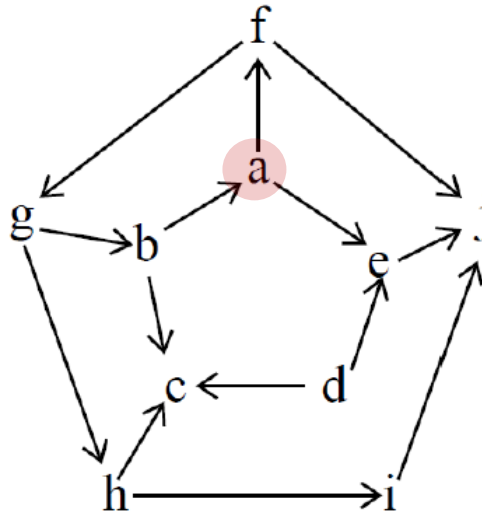
Prüfung 2009

> Aufgabe 5a)

Der folgende gerichtete Graph wird mit Breitensuche traversiert. Die Suche startet beim Knoten a .

- a) Geben Sie eine Reihenfolge an, in der die Knoten erreicht werden können.

1 Punkt



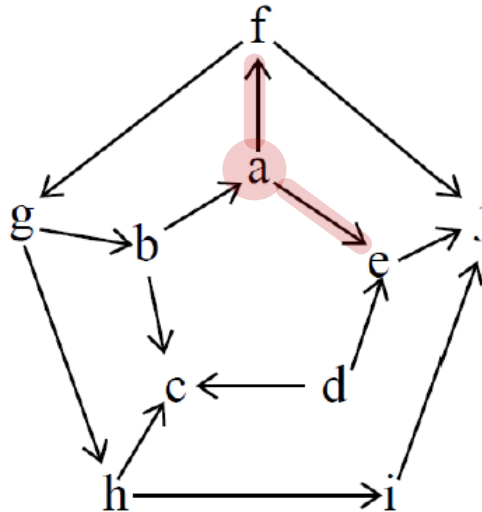
Prüfung 2009

> Aufgabe 5a)

Der folgende gerichtete Graph wird mit Breitensuche traversiert. Die Suche startet beim Knoten a .

- a) Geben Sie eine Reihenfolge an, in der die Knoten erreicht werden können.

1 Punkt



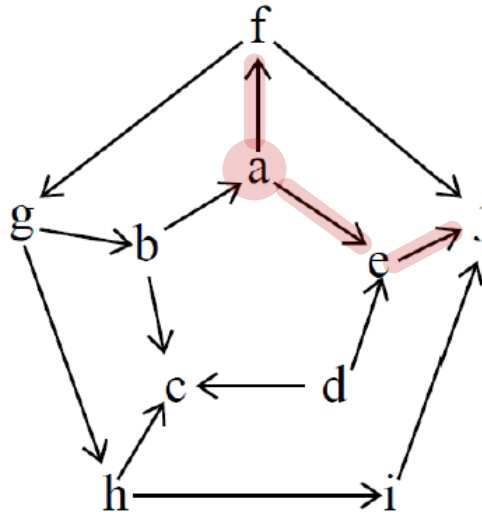
Prüfung 2009

> Aufgabe 5a)

Der folgende gerichtete Graph wird mit Breitensuche traversiert. Die Suche startet beim Knoten a .

- a) Geben Sie eine Reihenfolge an, in der die Knoten erreicht werden können.

1 Punkt



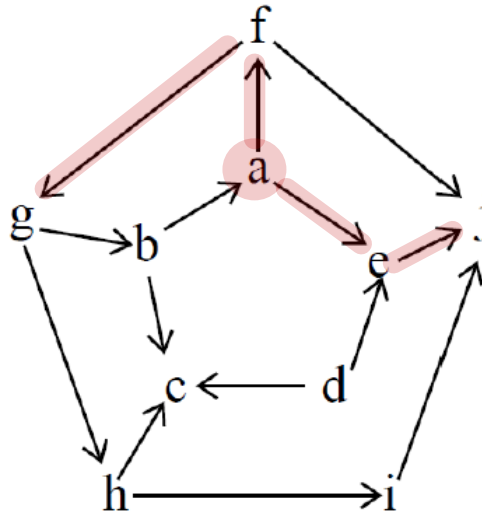
Prüfung 2009

> Aufgabe 5a)

Der folgende gerichtete Graph wird mit Breitensuche traversiert. Die Suche startet beim Knoten a .

- a) Geben Sie eine Reihenfolge an, in der die Knoten erreicht werden können.

1 Punkt



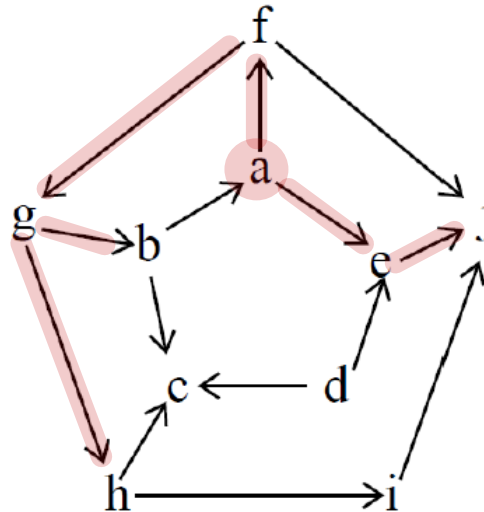
Prüfung 2009

> Aufgabe 5a)

Der folgende gerichtete Graph wird mit Breitensuche traversiert. Die Suche startet beim Knoten a .

- a) Geben Sie eine Reihenfolge an, in der die Knoten erreicht werden können.

1 Punkt



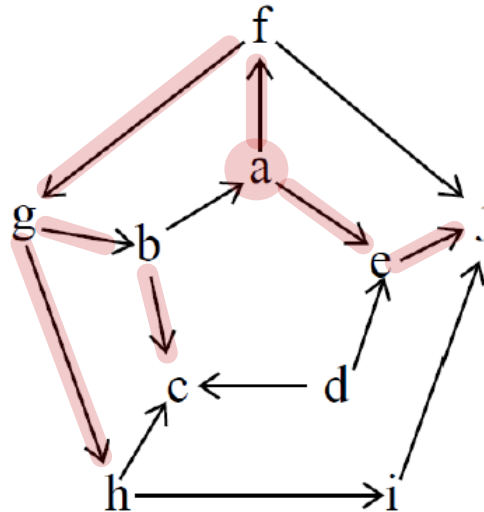
Prüfung 2009

> Aufgabe 5a)

Der folgende gerichtete Graph wird mit Breitensuche traversiert. Die Suche startet beim Knoten a .

- a) Geben Sie eine Reihenfolge an, in der die Knoten erreicht werden können.

1 Punkt



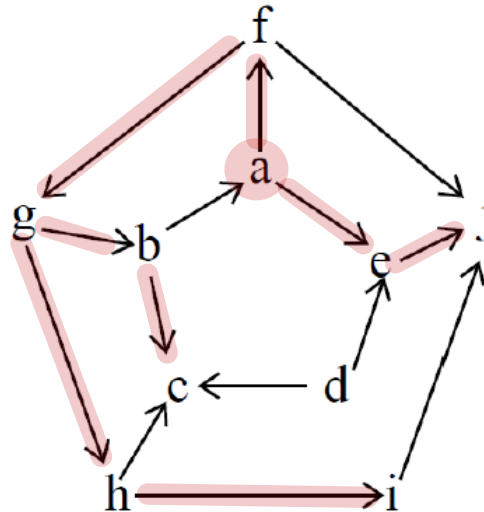
Prüfung 2009

> Aufgabe 5a)

Der folgende gerichtete Graph wird mit Breitensuche traversiert. Die Suche startet beim Knoten a .

- a) Geben Sie eine Reihenfolge an, in der die Knoten erreicht werden können.

1 Punkt



> $\rightarrow a, e, f, j, g, b, h, c, i$

Prüfung 2009

> Aufgabe 5b)

Der folgende gerichtete Graph wird mit Breitensuche traversiert. Die Suche startet beim Knoten a .

b) Skizzieren Sie den entsprechenden Breitensuchbaum. **1 Punkt**

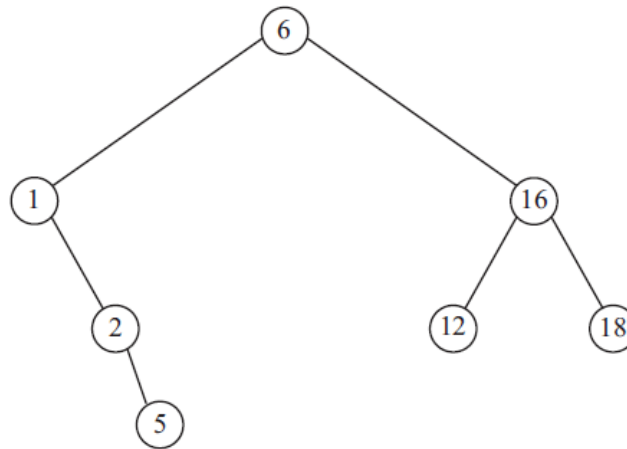
> Nicht eindeutig, abhängig von Lösung in a)

> → Buch Kapitel 22 (Abbildung 22.3)

Prüfung 2009

> Aufgabe 8

Gegeben ist der binäre Suchbaum in der Figur unten.

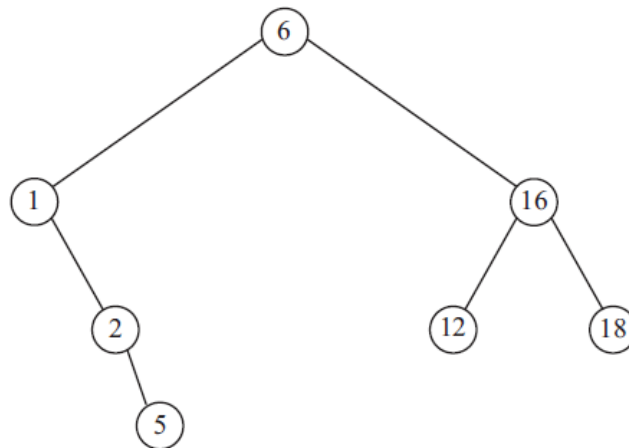


- a) Geben Sie die Reihenfolge der Knoten in der Inorder und der Preorder-Traversierung.
2 Punkte
- c) Zeichnen Sie den binären Suchbaum, dessen Postorder-Traversierung die Folge 1, 4, 5, 3, 2, 6, 9, 11, 10, 8, 7, 13, 12 ergibt. Hinweis: Überlegen Sie sich zuerst, welches die Wurzel des Baumes ist. **2 Punkte**

Prüfung 2009

> Aufgabe 8a) Inorder

- Traversiere linken Teilbaum
 - Besuche Wurzel
 - Traversiere rechten Teilbaum
- > → Alle Schlüssel in sortierter Reihenfolge ausgeben

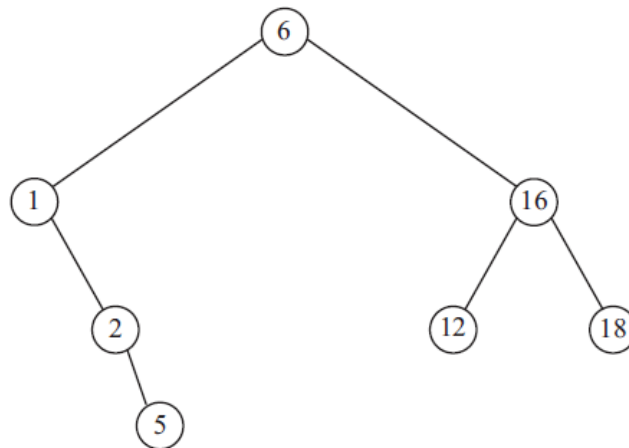


- > → 1, 2, 5, 6, 12, 16, 18

Prüfung 2009

> Aufgabe 8a) Preorder

- Besuche Wurzel
- Traversiere linken Teilbaum
- Traversiere rechten Teilbaum



> 6, 1, 2, 5, 16, 12, 18

Prüfung 2009

> Aufgabe 8c)

- c) Zeichnen Sie den binären Suchbaum, dessen Postorder-Traversierung die Folge 1, 4, 5, 3, 2, 6, 9, 11, 10, 8, 7, 13, 12 ergibt. Hinweis: Überlegen Sie sich zuerst, welches die Wurzel des Baumes ist. **2 Punkte**

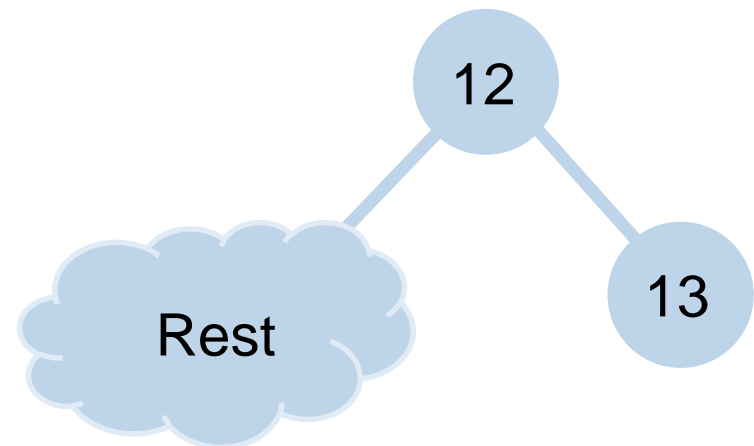
> Postorder

- Traversiere linken Teilbaum
- Traversiere rechten Teilbaum
- Besuche Wurzel

> → Die Wurzel ist die 12


> Binärer Suchbaum

- Schlüssel in linkem Teilbaum \leq Knoten
- Schlüssel in rechtem Teilbaum \geq Knoten



Prüfung 2009

- > **Aufgabe 13** Taxifahrt durch gefährliches Quartier
- a) Rekursives Programm für Gesamtrisiko, Laufzeit **2 Punkte**
 - b) Programme mit dynamischer Programmierung für Gesamtrisiko, Laufzeit **3 Punkte**
 - c) Beschreibe Rückverfolgung in der Lösungstabelle von b) um sichersten Pfad zu finden, Laufzeit **2 Punkte**
 - d) Dynamische Programmierung erfolgreich, wenn keine Einbahnstrassen? **1 Punkt**

	9	1	2	3	5	7
8	3	3	11	2	9	8
12	9	4	9	2	14	1
7	10	8	16	3	5	9
1	2	2	12	15	8	

Prüfung 2009

- > **Aufgabe 13a)** Erstelle ein **rekursives** Programm in Pseudocode, welches das Gesamtrisiko eines sichersten Weges berechnet. Gib die Laufzeit des Algorithmus an.

```
// risk(i, j): Gesamtrisiko des Pfades r(1,1) -> r(i,j)
risk(i, j)
    if (i = 1 && j = 1) return 0;           // Abbruch
    if (i < 1 || j < 1) return inf;         // oops!
    return r[i, j]
        + min(risk(i-1, j), risk(i, j-1))
```

- > → Kosten für sichersten Weg: `risk(5, 7)`

Prüfung 2009

> Aufgabe 13a) Laufzeit des Algorithmus

> Zeichne Rekursionsbaum

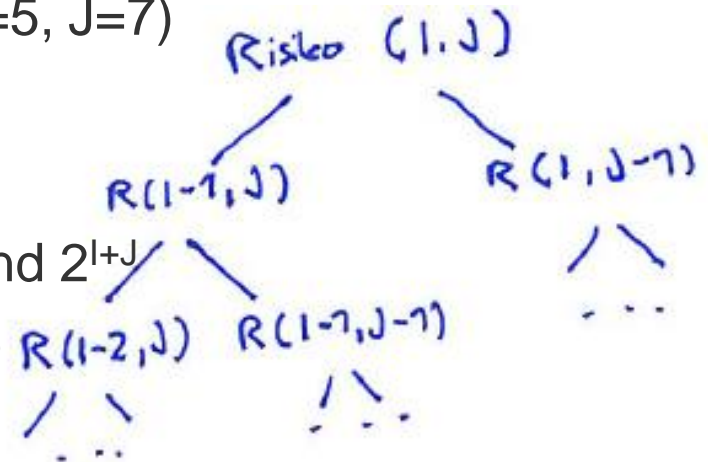
— I, J ist Grösse des Strassennetzes ($I=5, J=7$)

> Betrachte Höhe des Baumes h

— **Es gilt** $\min(I, J) < h < I + J$

— \rightarrow Anzahl Knoten zwischen $2^{\min(I, J)}$ und 2^{I+J}

> \rightarrow Laufzeit $O(2^{I+J})$ und $\Omega(2^{\min(I, J)})$



// **risk(i, j): Gesamttrisiko des Pfades $r(1,1) \rightarrow r(i,j)$**

risk(i, j)

if (i = 1 && j = 1) return 0; // Abbruch

if (i < 1 || j < 1) return inf; // oops!

return r[i, j]

+ min(risk(i-1, j), risk(i, j-1))

Prüfung 2009

- > **Aufgabe 13b)** Entwirf einen Algorithmus nach dem Muster der **dynamischen Programmierung**, der das Gesamtrisiko eines sichersten Weges berechnet. Gib die Laufzeit des Algorithmus an.

$I=5, J=7$

$c[1,1] = 0$

for ($i=1:I$)


 for ($j=1:J$)

 if ($i \neq 1 \ || \ j \neq 1$)

 // Konvention: $c[i,j] = \text{inf}$ für $i < 1 \ || \ j < 1$

$c[i,j] = \min(c[i-1,j], c[i,j-1]) + r[i,j]$

return $c[I,J]$ // Gesamtrisiko

	9	1	2	3	5	7
8	3	3	11	2	9	8
12	9	4	9	2	14	1
7	10	8	16	3	5	9
1	2	2	12	15	8	

Prüfung 2009

- > **Aufgabe 13b)** Entwirf einen Algorithmus nach dem Muster der **dynamischen Programmierung**, der das Gesamtrisiko eines sichersten Weges berechnet. Gib die Laufzeit des Algorithmus an.

$I=5, J=7$

$c[1,1] = 0$

for ($i=1:I$)

 for ($j=1:J$)

 if ($i \neq 1 \ || \ j \neq 1$)

 // Konvention: $c[i,j] = \inf$ für $i < 1 \ || \ j < 1$

$c[i,j] = \min(c[i-1,j], c[i,j-1]) + r[i,j]$

return $c[I,J]$ // Gesamtrisiko

Laufzeit $\Theta(i*j)$

Prüfung 2009

- > **Aufgabe 13c)** Beschreibe in Worten, wie durch **Rückverfolgung** in der Lösungstabelle, die dein Algorithmus aus b) berechnet, die traversierten Zellen eines sichersten Weges gefunden werden können. Gib die **Laufzeit** für die Rückverfolgung an.

 - > → Konstruiere den Weg Feld für Feld rückwärts, beginnend bei $c[I, J]$. Das vorhergehende Wegfeld ist jeweils $\min(c[i-1, j], c[i, j-1])$. Sind beide Felder gleich teuer, führen beide Wahlen zu einem optimalen Weg.
-

Prüfung 2009

- > **Aufgabe 13c)** Beschreibe in Worten, wie durch **Rückverfolgung** in der Lösungstabelle, die dein Algorithmus aus b) berechnet, die traversierten Zellen eines sichersten Weges gefunden werden können. Gib die **Laufzeit** für die Rückverfolgung an.
- > → Konstruiere den Weg Feld für Feld rückwärts, beginnend bei $c[I, J]$. Das vorhergehende Wegfeld ist jeweils $\min(c[i-1, j], c[i, j-1])$. Sind beide Felder gleich teuer, führen beide Wahlen zu einem optimalen Weg.

Laufzeit $\Theta(i+j)$

Prüfung 2009

- > **Aufgabe 13d)** Kann das Problem immer noch mittels dynamischer Programmierung gelöst werden, wenn die Strassen in beide Richtungen befahrbar sind? Begründe deine Antwort.

 - > → Betrachte folgendes Problem
$$c[i, j] = r[i, j] + \min(c[i-1, j], c[i, j-1], c[i+1, j], c[i, j+1])$$

 - > → Hat das Problem eine optimale Teilstruktur?
 - Kann es auf kleinere Teilprobleme zurückgeführt werden?
-