#### Aufgabe 5

Geben Sie Pseudocode für eine Merge Methode an, die zwei sortierte einfach verkettete zyklische Listen als Parameter annimmt und diese in linearer Zeit zu einer einzelnen sortierten Liste zusammenfügt. Die ursprünglichen Listen dürfen dabei zerstört werden und es soll nur konstant viel zusätzlicher Speicher verwendet werden.

Wieso ist die Zeitkomplexität quadratisch statt linear, wenn der Merge Pseudocode aus Kapitel 2, Seite 32 im Buch direkt verwendet wird, die Felder A,L,R aber durch verkettete Listen ersetzt werden?

```
merge (list1, list2)
listNew
// Randfälle: eine Liste leer
if(list1.head == NIL) return list2; endif
if(list2.head == NIL) return list1; endif
//initialize list: Idee - immer das letzte Element der listNew haben und bei diesem dann die
neuen Elemente einfügen —> dazu muss die listNew erst einmal ein Element enthalten
if(list1.head <= list2.head)
        listNew.head = list1.head
        deque(list1)
        //für zyklische liste
        listNew.head.next = listNew.head.
else
        listNew.head = list2.head
        deque(list2)
        //für zyklische liste
        listNew.head.next = listNew.head.
endif
// tail von listNew tracken, um in O(1) anfügen zu können
listNewTail = listNew.head
while (list1.head ≠ NIL && list2.head ≠ NIL) //Handhabung wie im Buch, head = NIL => leer
        if (list1.head <= list2.head)
               //Das element list1.head wird in die newList verlinkt
               listNewTail.next = list1.head
               DEQUEUE(list1)
               // zyklische Liste. Bemerkung: list1.head darf nicht verändert werden vor
               dequeue, sonst zerstört man list1 und dequeue schlägt fehlt
               listNewTail.next.next = listNew.head
               listNewTail = listNewTail.next; // track tail.
        else
               //Das element list2.head wird in die newList verlinkt
               listNewTail.next = list22.head
               DEQUEUE(list2)
               // zyklische Liste. Bemerkung: list1.head darf nicht verändert werden vor
               dequeue, sonst zerstört man list1 und dequeue schlägt fehlt
               listNewTail.next.next = listNew.head
               listNewTail = listNewTail.next; // track tail.
        endif
endwhile
while (list1.head ≠ NIL)
        //Das element list1.head wird in die newList verlinkt
```

# listNewTail.next = list1.head DEQUEUE(list1)

// zyklische Liste. Bemerkung: list1.head darf nicht verändert werden vor dequeue, sonst zerstört man list1 und dequeue schlägt fehlt

listNewTail.next.next = listNew.head listNewTail = listNewTail.next // track tail.

## endwhile

### while (list2.head ≠ NIL)

//Das element list2.head wird in die newList verlinkt

# listNewTail.next = list22.head DEQUEUE(list2)

// zyklische Liste. Bemerkung: list1.head darf nicht verändert werden vor dequeue, sonst zerstört man list1 und dequeue schlägt fehlt

listNewTail.next.next = listNew.head listNewTail = listNewTail.next; // track tail.

#### endwhile