

PRÁTICA de DESENVOLVIMENTO WEB – JavaScript

Objetivo: criar uma ferramenta de gerenciamento de atividades, “tarefas a fazer”, “To Do List” de acordo com as fotos em anexo.

Equipe: 3 pessoas.

Requisitos:

- Tudo deve acontecer na mesma página HTML.
- Use HTML para a estrutura, CSS para a estilização e JavaScript para as ações / interações.
- Uma nova tarefa deve ser adicionada clicando no botão “Adicionar” ou apertando “Enter” no teclado (procurem o evento referente a captura e interpretação da tecla).
- Deve haver uma limitação no tamanho do texto da tarefa, use um valor que preencha aproximadamente 70% do <input> onde se digita o nome da atividade e de forma que não fique maior do que a caixa na lista de atividades cadastradas.
- Deve possuir um “X” ao final de cada atividade. Ao clicar no “X”, a atividade deve ser removida da lista de forma imediata.
- Deve ser possível clicar em uma atividade já cadastrada e marcar ela como concluída. Ao marcar como concluída, a atividade deve mudar de cor. Azul para atividade não concluída e verde para atividade concluída (ou outra cor de sua preferência).
- Tentem ser o mais fiel possível as cores e formatação da página, mas pequenas variações serão aceitas. As cores e formatos (bordas, arredondamento, etc) podem mudar ao seu gosto.

Tempo para realização: consultar o Google Classroom.

Envio: usar o Google Classroom para enviar a atividade. Todos os arquivos (html, css e js) devem ser enviados em um único arquivo .zip ou .rar. Não enviar links. **Todos da equipe devem enviar o mesmo arquivo** e marcar a atividade como concluída no Google Classroom.

Vejam as telas de como deve ser feito:

Figura 1 - Tela inicial, sem atividades cadastradas.



A tela inicial do aplicativo, intitulada "TAREFAS A FAZER (TO DO APP)". No topo, há instruções: "Adicione texto dentro da caixa de texto para inserir novas atividades.", "Clique no item para marcar a atividade como completada.", e "Clique no 'X' da atividade para remover o item.". Abaixo das instruções, há uma caixa de texto com o placeholder "Nova tarefa..." e um botão "Adicionar" à direita.

Figura 2 – Atividades cadastradas.



A tela do aplicativo com quatro atividades cadastradas. As atividades são listadas em uma lista de itens, cada um com um botão "X" à direita para remoção. As atividades são: "Atividade 1", "Atividade 2", "Atividade 3", e "Atividade 4 Com Mais Texto... Há Um Tamanho Máximo De Texto.". A caixa de texto "Nova tarefa..." e o botão "Adicionar" permanecem no topo.

Figura 3 – Atividades concluídas.



A tela do aplicativo com atividades concluídas. A interface é idêntica à de Figura 2, mas com uma quinta atividade, "Atividade Concluída", adicionada à lista. Esta atividade e a "Atividade 3" (que também estava presente na lista anterior) estão destacadas com uma cor verde vibrante, indicando que foram concluídas. As outras atividades ("Atividade 1", "Atividade 2", "Atividade 4 Com Mais Texto... Há Um Tamanho Máximo De Texto.") permanecem com a cor azul padrão.