

## 12주차 예비보고서

전공: 신문방송학과

학년: 3학년

학번: 20191150

이름: 전현길

1. 미로 2주차에서 작성할 함수들의 pseudo code를 작성하시오.

(Template code 참조)

```
bool readFile(const char* filename)

/* read file */

if (file is not .maz file)
    print "needs a '.maz' extension."
    return false

if (file is not exists)
    print "target file does not exist."
    return 0

ofBuffer buffer(file)

/* copy data from file by buffer */
vector<string> tMaze
for (auto line : buffer.getLines())
    tMaze.push_back(line)
    WIDTH = line.length()
    HEIGHT++

/* allocate memory in input */
input.resize(HEIGHT * WIDTH)

/* copy tMaze to input */
for i = 0 to HEIGHT - 1
    for j = 0 to WIDTH - 1
        input[i][j] = tMaze[i][j]
```

**void freeMemory()**

```
/* free the allocated memory(input) */  
for i = 0 to HEIGHT - 1  
    delete[] input[i]  
delete[] input
```

**void draw()**

```
for i = 0 to HEIGHT - 1  
    for j = 0 to WIDTH - 1  
        char c = input[i][j]  
        if (c == ' ') continue  
        else if (c == '+') /* draw square */  
        else if (c == '|') /* draw vertical rectangle */  
        else if (c == '-') /* draw horizontal rectangle */
```

## 2. 미로 프로그램 윈도우 창에서 메뉴, 버튼 추가 방법을 조사하시오.

ofApp::setup()에서 hPopup = menu->AddPopupMenu(hMenu, “임의의 문구”) 코드를 작성하면 메뉴가 추가되도록 할 수 있다. 그 아래에 menu->AddPopupItem(hPopup, "임의의 문구", false, false); 코드를 작성하여 버튼이 추가되도록 할 수 있다. 단 해당 문구만 작성하면 메뉴, 버튼만 생길 뿐 실제 특정한 동작이 이뤄지지 않는다.

버튼을 누름에 따라 임의의 동작이 이뤄지도록 하려면 void ofApp::appMenuFunction(string title, bool bChecked)에서 if (title == “임의의 문구) 조건문을 활용해서 원하는 동작에 대한 코드를 작성하면 된다.