Gestion des Risques et des Rendus

Equipe GL 13

Gestion des Risques

Identification des risques

- Risque technique : Partie B. Légère approche orientée objet.
- Risque technique : Partie C. Faiblesses générales, erreurs dans les opérations arithmétiques et sémantique dynamique de Deca.
- Risque organisationnel. Retards possibles dus aux corrections nécessaires pour la partie sans objet.
- Risque de qualité. Faible couverture de tests pour les parties B et C, corrections en cours et nombreux internal compiler error.
- Risque lié aux outils. Aucun problème détecté à ce jour.

Évaluation des risques

Chaque risque est évalué sur deux critères principaux : **Probabilité** (faible, moyenne, élevée) et **Impact** (faible, moyen, élevé). Les risques techniques et de qualité sont prioritaires, car ils affectent directement la fiabilité et la fonctionnalité du compilateur.

Stratégies pour la suite

• Risque technique:

- Renforcer les tests unitaires et d'intégration pour les parties critiques.

• Risque organisationnel:

- Répartir les tâches liées à la partie sans objet sur plusieurs membres pour accélérer les corrections.
- Suivre une révision journalière des avancements, continuer avec le rythme soutenu des derniers jours.

• Risque de qualité :

- Établir un plan de tests exhaustif pour les scénarios critiques.
- Effectuer des revues régulières des tests pour garantir une couverture optimale.

• Risque lié aux outils :

- Mettre en place une documentation claire pour les outils et les scripts utilisés.

Plan d'urgence

En cas de réalisation d'un risque majeur :

- Réorienter les priorités sur les fonctionnalités essentielles et les tester.
- Allouer du temps supplémentaire pour les corrections critiques.

Gestion des Rendus

Organisation des livrables

- Rendu intermédiaire : Implémentation complète des fonctionnalités de base, tests minimaux et documentation initiale.
- Rendu final : Compilateur complet avec fonctionnalités avancées, couverture de tests optimisée, et guide utilisateur détaillé.
- **Documentation**: Manuel utilisateur, description des algorithmes et des choix techniques, et instructions pour les tests.

Procédures de tests avant les rendus

- Utilisation de scripts automatisés pour valider les fonctionnalités.
- Analyse détaillée des erreurs signalées et correction immédiate.
- Tests organisés en catégories (valide, invalide).

Contrôles de qualité

• Respect strict des spécifications, avec vérification des comportements en ligne de commande.

Gestion des versions

- Maintenir une branche master stable, avec des tests vérifiés avant tout merge.
- Travailler sur des branches dédiées pour les nouvelles fonctionnalités (feature/*).

Processus d'intégration continue

• Automatisation des tests et vérifications après chaque modification.

Anticipation des pénalités

- Réserver une période tampon pour résoudre les éventuels échecs des tests critiques.
- Établir une checklist finale pour garantir la conformité avant chaque soumission.