



Викторина.

Программа задаст вам ряд вопросов и посчитает количество правильных ответов.

Автор: Карпов Д.А.



О чем проект?

Мой проект о Викторине. Викторина - это игра, во время которой пользователю задается ряд вопросов и варианты ответов на них. Викторина - очень познавательная и развивающая игра.




Как работает приложение?

Программа запрашивает имя пользователя и затем, задает вам ряд вопросов и варианты ответов (вопросы по теме программирования) . Вы выбираете один из предложенных вариантов и программа отвечает вам правильно вы ответили на вопрос или нет. В конце программа подсчитывает ваши правильные ответы из 5 возможных. Затем она создает txt файл. В этом файле находится: имя пользователя, выбранные варианты ответов и правильные ответы.



Используемые библиотеки

В данной программе никаких библиотек задействовано не было.



Возникшие сложности

В данной программе были сложности с выводом вопросов из txt файла и с вариантами ответов на них. Больше никаких сложностей не было.



Спасибо за просмотр презентации!

Ссылка на репозиторий на github'е:

https://github.com/alohaaaa11/Proekt_Victorina_norm1