

Лабораторная работа 3

Подключение, события и интерфейс WinApi 32

1. Подключить WinApi 32 и вывести на экран любимую геометрическую фигуру, а также текст с ФИО автора и версией WinApi. Версию WinApi получать при помощи `GetVersion()`. Все сообщения на русском языке.
2. По нажатию на клавишу или щелчок мыши должно происходить изменение цвета, размера или формы фигуры.
3. На основе приобретенных навыков написать программу чтения массива данных (набор пар вещественных чисел X, Y) из файла и отображения их на экране в виде графика.
4. Предусмотреть возможность добавления (удаления) точек на графике по щелчку мыши и сохранения нового массива данных в файл.
5. Предусмотреть возможность изменения масштаба по осям графика.
6. Отметки на осях графика должны меняться с изменением масштаба, быть читаемыми.
7. Интерфейс программы следует реализовать с использованием стандартных инструментов — кнопок, меню, полей ввода, диалогов открытия-закрытия файлов.
8. На графике (или в определенном месте окна программы) должно отображаться имя открытого в данный момент файла.