

Лабораторная работа 2

События в SDL 2.0

1. В файле 12.c приведен текст программы: разобраться и устранить возможные ошибки, проанализировать виды событий и причины их срабатывания.
2. В программе перевести все сообщения на русский язык.
3. Изменить логику построения и структуру программы взяв за основу ЛР 1.
4. На основе полученных знаний написать программу, создающую два окна. В первом фиксируются движение мыши по экрану, во втором выводятся координаты положения курсора и наоборот. В каждом окне имеется кнопка, включающая/отключающая слежение за мышью с выводом соответствующего сообщения.
5. Реализовать возможность перемещения кнопки в пределах окна.