#### МИНОБРНАУКИ РОССИИ



федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Балтийский государственный технический университет «ВОЕНМЕХ» им. Д.Ф. Устинова» (БГТУ «ВОЕНМЕХ» им. Д.Ф. Устинова»)

БГТУ.СМК-Ф-4.2-К5-01

Факультет	И	Информационные и управляющие системы		
	шифр	наименование		
Кафедра	И5	Информационные системы и программные технологии		
	шифр	наименование		
Дисциплина	Компьютерная практика			

# ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №2 на тему

Особенности использования отладчика GDB

Выполнил сту	И	582					
Дубровский В. И.							
Фамилия И.О.							
	РУКОВОДИТЕЛЬ						
Вальштейн	К.В.						
Фамилия И.О.		Поді	Подпись				
Оценка							
« »			20	Γ.			

САНКТ-ПЕТЕРБУРГ 2019 г.

# Цель работы

Ознакомиться с особенностями использования отладчика GDB.

#### Залание 1

Найти число Фибоначчи, ближайшее к заданному натуральному числу N.

## Используемые команды:

break 14 — установка точки остановки на строчке 14, continue - продолжить выполнение программы до следующей точки останова или ошибки, step - перейти к следующей строчке в программе.

# Текст программы:

```
#include <iostream>
int main()
    int n;
    std::cout << "Input n: ";</pre>
    std::cin >> n;
    if(n < 1 || std::cin.fail()) return -1;</pre>
    int fib1 = 1;
    int fib2 = 2;
    while(fib2 < n)
    {
        int temp = fib2;
        fib2 = fib1 + fib2;
        fib1 = temp;
    int result = n-fib1 > fib2 - n ? fib2 : fib1;
    std::cout << result << std::endl;</pre>
    return 0;
}
```

## Результат отладки:

На рисунках 1-3 мы видим значение вычисляемого выражения в цикле.

Рисунок 2.1 - Значение вычисляемого выражения на 1 шаге в теле цикла

Рисунок 2.2 - Значение вычисляемого выражения на 2 шаге в теле цикла

Рисунок 2.3 - Значение вычисляемого выражения на 3 шаге в теле цикла

#### Задание 2

Даны две строки. Составить третью строку из слов, имеющихся в обеих данных строках.

# Используемые команды:

break inputStr, break outputStr, break 23, break 26, break 32 — установка точки остановки на строчках 5, 15, 23, 26, 32, where - для отображения содержимого стека, step - переход к следующей строчке программы.

## Результат отладки:

На рисунке 8 представлен стек функций перед входом в функцию ввода, который содержит только главную функцию main.

```
std::string strl = inputStr();
(gdb) where
#0 main () at main.cpp:23
(gdb) ■
```

Рисунок 2.5 – Состояние стека на момент входа в функцию

На рисунке 2.6 мы видим стек функций после входа в функцию ввода, в стеке отображен адрес функции и входные данные.

```
(gdb) where
#0 inputStr[abi:cxx11]() () at main.cpp:6
#1 0x0000555555550af in main () at main.cpp:23
(gdb) ■
```

Рисунок 2.6 – Состояние стека после входа в функцию

На рисунке 2.7, 2.8 видно, что для функции вывода все аналогично.

```
32 outputStr(str1);
(gdb) where
#0 main() at main.cpp:32
(gdb) s
```

Рисунок 2.7 – Состояние стека на момент входа в функцию

```
(gdb) where
#0 outputStr (str="ds ds.") at main.cpp:17
#1 0x0000555555555552 in main () at main.cpp:32
(gdb) c
```

Рисунок 2.8 – Состояние стека после входа в функцию вывода.

# Текст программы:

```
#include <iostream>
#include <string>
#include <vector>
std::string inputStr()
    std::string str;
    std::getline(std::cin, str);
    std::cin.clear();
    return str;
}
void outputStr(std::string str)
{
    std::cout << str << std::endl;</pre>
}
int main()
    std::cout << "Input first string: ";</pre>
    std::string str1 = inputStr();
    std::cout << "Input second string: ";</pre>
    std::string str2 = inputStr();
    if(str1.back()!=' ') str1.push back(' ');
    str1 += str2;
    if(str1.back()!='.') str1 += '.';
    outputStr(str1);
    return 0;
}
```

#### Залание 3

Дана строка символов. Выделить и вывести слова, ограниченные пробелом или знаками препинания: запятая, точка, двоеточие, точка с запятой.

#### Используемые команды:

break 7, break 26 — установка точки остановки на строчке 7 и 26, where - для отображения содержимого стека, step - продолжение для перехода к следующей строчке программы.

#### Результат отладки:

Текст программы:

На рисунке 2.9 и 2.11 видно, что отладочная информация библиотеки ссылается на исходный файл.

```
Breakpoint 1, main () at main.cpp:7
7 std::string str = inputStr();
(gdb) where
#0 main () at main.cpp:7
(gdb) s
```

Рисунок 2.9 – Состояние стека до входа в функцию ввода библиотеки

```
Breakpoint 2, 0x00005555555555555 in inputStr[abi:cxx11]() ()
(gdb) where
#0 0x0000555555555555 in inputStr[abi:cxx11]() ()
#1 0x<u>0</u>0005555555555489 in main () at main.cpp:7
```

Рисунок 2.10 – Состояние стека после входа в функцию ввода библиотеки

```
Breakpoint 1, main () at main.cpp:26
26 outputStr(s);
(gdb) where
#0 main () at main.cpp:26
(gdb) s
```

Рисунок 2.11 – Состояние стека до входа в функцию вывода библиотеки

```
Breakpoint 2, 0x000055555555660d in outputStr(std:: cxx11::basic string<char, std::char traits<(gdb) where
#0 0x000055555555660d in outputStr(std:: cxx11::basic string<char, std::char traits<char>, std
#1 0x000005555555556aa in main () at main.cpp:26
```

Рисунок 2.12 – Состояние стека после входа в функцию вывода библиотеки

```
main.cpp

#include "ioFunc.h"
#include <vector>

int main()
{
    std::cout << "Input line: " << std::endl;
    std::string str = inputStr();
    std::vector<std::string> result;
    {
        std::string temp;
        std::string parsingTask = ".,:;!? ";
```

```
for(auto &c : str)
            if(parsingTask.find(c) != parsingTask.npos)
                if(temp.empty()) continue;
                result.push_back(temp);
                temp.clear();
            else temp.push_back(c);
        }
    }
    std::cout << "Words:" << std::endl;</pre>
    for(auto &s : result)
        outputStr(s);
    return 0;
}
ioFunc.h
#pragma once
#include <iostream>
#include <string>
std::string inputStr();
void outputStr(std::string str);
ioFunc.cpp
#include "ioFunc.h"
std::string inputStr()
    std::string temp;
    std::getline(std::cin,temp);
    return temp;
}
void outputStr(std::string str)
    std::cout << str << std::endl;</pre>
}
```