



Kursnamn:

Klass:

Termin:

PROJEKTARBETE:

INLEDNING

Bakgrunds- beskrivning, frågeställning, avgränsning och mål	I skrivande stund sker programmering och utveckling framförallt på webben. Små företag eller egenföretagare har möjlighet att sälja produkter och tjänster online genom webshop/e-handels-site. Med Java kan vi bygga funktionalitet för att hantera kund- och order-information på ett strukturerat och säkert sätt. Inom webbutveckling brukar man dela upp projekt i frontend (det som syns i webbläsaren), backend (det som händer när någon tex trycker på 'Beställ' på hemsidan) och databasen (där vi lagrar all data). Som Javautvecklare kommer vi framförallt fokusera på backend .
Varför ska ni utföra detta arbete?	<u>Syfte</u> : Genom ett verklighetsförankrat projektexempel fördjupa våra Java-kunskaper och strukturera vår kod på ett sätt som förbereder oss för Spring Boot i senare kurser.
Vad ska ni leverera?	Backend till en webbshop.

ER UPPGIFT

Vad ska ni göra?	<h2>Projektbeskrivning: Backend för E-handelsbutik</h2> <h3>Översikt</h3> <p>Utveckla en backend-struktur för en e-handelsbutik i Java. Systemet ska hantera produkter, kunder och ordrar genom en trelagers-arkitektur med tydlig separation mellan datahämtning, affärslogik och användarinteraktion.</p> <h3>Arkitektur</h3> <p>Applikationen ska struktureras i tre huvudsakliga lager:</p> <ul style="list-style-type: none">• Repository-lager för databasinteraktion via JDBC• Service-lager som hanterar affärslogik
------------------	---



- Controller-lager med konsolbaserat användargränssnitt

Huvudfunktioner

Produkthantering

- Lista alla tillgängliga produkter
- Sökfunktion för produkter
- Filtrera produkter baserat på olika kriterier

Kundhantering

- Registrera nya kunder
- Uppdatera befintlig kundinformation

Orderhantering

- Skapa nya ordrar
- Visa orderhistorik för kunder

Lagerhantering

- Uppdatera lagersaldo för produkter
- Kontrollera lagerstatus

Ekonomihantering

- Prissättning och prishistorik
- Rabatthantering
- Fakturering
- Betalningshantering

Validering och Felhantering

- Inmatningsvalidering för alla formulär
- Strukturerad felhantering ochloggning
- Felmeddelanden till användare

INLÄMNING

Inlämning	11e Mars
-----------	----------

BEDÖMNING OCH ÅTERKOPPLING



Bedömning sker mot följande betygskriterier:	Visad förståelse för projektets olika delar: Fördelar med strukturen. Flöden mellan backend och databas. Ingående kunskap om detaljer i projektets metoder. (Tex kunna förklara steg för steg vad som händer när någon lägger en order)
Återkoppling	Efter redovisning.

Senast uppdaterad 2024-12-15