

Le dossier de présentation du projet est un document qui comporte de 5 à 10 pages (hors annexes). Son contenu sera le suivant :

1. Présentation du cahier des charges.

Dans cette partie, vous présentez textuellement le but de votre programme. Par exemple pour un jeu vous pouvez présenter les règles, et le déroulement d'une partie. Il s'agit ici de présenter le projet avant sa finalisation (c'est-à-dire sans tenir compte de ce qui a été réellement traité). On pourra inclure des images, des croquis, etc.

2. Présentation du programme.

Dans cette partie vous présenterez l'architecture globale (le fonctionnement) de votre programme. La présentation sous forme algorithmique est vivement conseillée, même s'il ne s'agit pas d'écrire l'algorithme traduisant au mot près le programme. Vous pourrez aussi parler des variables utilisées, de leur type, des extensions Python utilisées, etc.

3. <u>Description précise de certaines parties du programme (ma part à moi).</u>

Dans cette partie (plus personnelle), vous présenterez dans le détail une (ou plusieurs) partie du programme, en apportant toutes les justifications nécessaires (par exemple choix de telle ou telle boucle, de tel ou tel test, etc.). Vous pourrez vous appuyer sur un algorithme mis en parallèle avec la partie du programme concernée. En théorie, chaque élève doit pouvoir présenter sa participation à la construction du projet.

4. Conclusion sur l'atteinte d'objectifs.

Dans cette partie vous indiquerez si votre programme répond au cahier des charges, et le cas échéant quelles ont été les difficultés rencontrées. Un programmeur n'a pas la science infuse, ni la capacité à construire un programme du 1^{er} coup. Il faut donc ici décrire ce qui n'a pas été (ou mal) traité par le programme, et pourquoi. Vous pouvez aussi indiquer quelles évolutions pourraient être apportées au programme pour le faire évoluer positivement.

5. Conclusion personnelle (ma conclusion à moi).

Vous exprimerez ici votre point de vue personnel sur le projet, ce qui vous a motivé, ce qui vous a plus, et/ou ce qui vous a manqué, ce qui vous a déçu.