Scrum adalah sebuah kerangka kerja yang menganut metode agile dimana Scrum menerapkan beberapa prinsip yang ada dalam metode agile unutk mencari solusi terbaik dalam menyelesaikan masalah selama proses pengembangan sistem

Peran :

1. Product Owner : menganalisa kebutuhan klien
2. Scrum Master : menjadi penengah antara klien dengan team layaknya Project Manager
3. Scrum Team : kumpulan individu yang mengerjakan bagian teknis suatu proyek

Tahapan Scrum

1. Product Backlog : daftar fitur-fitur yang dibutuhkan produk
2. Sprint : kerangka waktu yang digunakan untuk pengerjaan product backlog
3. Daily Scrum : perencanaan harian untuk membahas proses pengembangan produk
4. Sprint Review : memeriksa hasil sprint dan melakukan implementasi
5. Retrospective : menganalisa kekurangan selama melakukan sprint

Kelebihan

1. Membangun kerjasama tim
2. Rotasi kepemimpinan karena adanya perputaran peran (*role*)
3. Pekerjaan dikerjakan secara terbagi-bagi sehingga menghemat waktu
4. Proses pengembangan sistem yang fleksibel

Kekurangan

1. Komitmen tim sangat berpengaruh terhadap kesuksesan proyek
2. Dampak emosional terhadap tim jika proyek gagal