

Letra\_unidad:

Para cambiar la unidad activa, usamos **Letra\_unidad:**

**COPY CON** [letra:][ruta]nombrearchivo

Crear archivos en DOS. Acabamos con **F6 -> ^Z -> ENTER**

**TYPE** [unidad:][ruta]nombrearchivo

Visualizar archivo en DOS:

**MD** [unidad:]ruta

Creación directorio

**CD** [unidad:][ruta]

Cambiar directorio activo

El comando CD sin parámetros nos indica el directorio activo de la unidad activa. Pasando [unidad:] nos indica el directorio activo de la unidad pasada como parámetro.

El comando CD NO cambia la unidad activa.

El comando "CD C:.." cambiaria el directorio activo de C:, pero no cambiaria la unidad activa.

**DIR** [unidad:][ruta][nombrearchivo]

Visualizar contenido directorio.

**DEL** [unidad:][ruta]nombrearchivo

Borrado de archivos

**RD** [unidad:]ruta

Borrado de directorios

Solo borrará directorios vacios.

**/S** Elimina el directorio aunque esté lleno

**COPY** origen destino

Copiar archivos

**origen** [unidad:][ruta]nombrearchivo

**destino** [unidad:][ruta][nombrearchivo]

**MOVE** origen destino

Mover archivos y directorios

**REN** [unidad:][ruta]nomarch nomarch

Cambiar nombre archivo

**TREE** [unidad:][ruta [/F]

Visualizar árbol

**/F** sólo muestra los directorios

**VER**

Mostrar la versión del sistema operativo utilizado

## CLS

Limpiar la pantalla

## DATE

Consultar y actualizar la fecha

## TIME

Consultar y actualizar la hora

## SUBST [unidad1: [unidad2:]ruta]

Asociar una ruta con una letra de unidad.

**unidad1:** Unidad virtual a crear

**[unidad2:]ruta** Ruta a la que queremos asociar la letra

Sin parámetros muestra la lista de unidades virtuales en uso

**SUBST unidad1: /D** Deshace la asociación de ruta para esa unidad

## SORT

Ordena por orden ASCII

**/+n** Donde n es un número, ordenar en tal columna.

**/R** Reverse, ordena decrecientemente.

## FIND "cadena" lista\_archivos

Buscar coincidencias

**/V** Que no tengan

**/C** Muestra el número de líneas en lugar de las líneas.

## MORE

Muestra la información paginada

## SET

Permite crear, cambiar, borrar o mostrar variables del entorno.

Sin parametros Para ver todas las variables.

**SET VariableName** Para ver una variable.

**SET VariableName=value** Para añadir una variable.

**SET VariableName=** Para eliminar una variable.

**%VariableName%** Para usar una variable.

## PATH [[unidad:]ruta[;...]]

Muestra o establece una ruta de búsqueda para los archivos ejecutables.

## PROMPT [texto]

**\$Q** signo =

**\$\$** signo \$

**\$T** hora

**\$D** fecha

**\$N** unidad

**\$P** unidad y ruta

**\$G** signo >

**\$L** signo <