

משחק twine – כיפה אדומה – Playtest

המשחק הוא משחק אינטראקטיבי בו השחקן מקבל החלטות שמשנות את העלילה של הסיפור. המשחק מתבסס על הסיפור המוכר כיפה אדומה, עם שינויים קלים בעלילה ע"מ לאפשר לשחקן לבצע בחירות.

במהלך ה-playtest שביצעתי, מאוד נהניתי לשחק במשחק, חווית המשחק הייתה שונה עבורי והעבירה לי את הסיפור בצורה מאוד מעניינת. בניית הסיפור בצורה כזאת שהשחקן הוא זה שבוחר את המשך העלילה ומקבל החלטות נותנת לו הרגשה של סקרנות, ציפייה ותחושת שליטה, מכיוון שהוא זה שבונה את העלילה ומקבל החלטות לפי איך שהוא רוצה שהעלילה תתפתח.

לסיכום, המשחק מעביר חוויה טובה ומצליח להעביר את הסיפור בדרך שונה קצת, זוהי דרך טובה להעביר סיפורים בצורה קצת פחות שגרתית ויותר יצירתית.