

עבודה בית 2 – בחירת design patterns

מטרת העבודה:

עבודת הבית הזו מהווה שלב ביניים בפרויקט הגמר של הקורס. המטרה היא לבחור 3 design patterns המתאימים למערכת שאפיינתם בקורס אפיון מערכות ולהסביר מדוע בחרתם בהם וכיצד הם מתאימים לצרכים של המערכת שלכם.

סקירת מערכת:

תארו בקצרה את המערכת שאפיינתם בקורס אפיון מערכות בסמסטר הקודם. תתארו את הצרכים, האתגרים, ואת הדרישות העיקריות של המערכת.

בחירת design patterns:

בחרו 3 design patterns, מתוך ה DPs שלמדנו עד כה (מפורטים למטה) המתאימים למערכת שלכם.

עליכם לבחור 2 מתוך אלה:

- Factory Method
- Abstract Factory
- Builder
- Composite
- Decorator

ובנוסף, 1 מהבאים:

- Singleton
- Prototype

הסבירו בקצרה כל pattern שבחרתם.

הסבר והתאמה למערכת:

הסבירו כיצד כל pattern שבחרתם מתאים לצרכים של המערכת שלכם. תנו דוגמאות ספציפיות מתוך המערכת שממחישות את השימוש ב-pattern. הדגישו את היתרונות והחסרונות של כל pattern בהקשר למערכת שלכם.

אפשרות לבחירת פרויקט חדש:

אם אתם מעוניינים לבחור פרויקט שונה מזה שעבדתם עליו בקורס הקודם, ניתן להגיש בקשה לשינוי הפרויקט. הבקשה תיבחן ותאושר בהתאם.

פורמט ההגשה:

1. PDF עם ההסברים המפורטים לעיל, המסמך צריך להכיל גם את ה class diagrams של התבניות שהטמעתם במערכת שלכם.
2. סרטון וידאו (מקסימום עשר דק'), הקלטה שלכם מסבירים את ה DPs שבחרתם וכיצד מתאימים למערכת שלכם.
3. קטעי קוד של המימוש של ה- DPs שבחרתם.

תאריך הגשה: 22.6.24 23:59

ההגשה היא בהתאם להרכב בו עבדתם על הפרויקט בקורס הקודם.