

## **Método de ordenamiento de Inserción**

En este espacio quiero dar a conocer el método utilizado en la programación orientada a objetos denominado “Ordenamiento de Inserción”, el cual consiste en analizar continuamente una lista determinada de elementos, con el firme propósito de ir colocando un elemento de dicha lista en la parte ordenada de la misma; considerando que el primer elemento es la sección ordenada, a través de la programación, se podrá comparar un elemento de la sección desordenada de la lista con los elementos de la parte ordenada, incorporando el elemento en la posición correcta dentro de la sección ordenada, y así, hasta lograr el ordenamiento adecuado de la lista de datos.

### **Ventajas:**

- El ordenamiento por inserción, de igual manera que los ordenamientos ya mencionados, se caracteriza por su sencillez y comprensibilidad.
- Al trabajarse con listas pequeñas de datos, se garantiza un excelente rendimiento, con resultados firmemente consolidados.
- Demanda poco espacio, ya que el algoritmo a utilizar, es considerado como algoritmo de ordenamiento en el lugar.
- De esta manera, se manifiesta los pocos requerimientos de memoria.

**Desventajas:**

- No se recomienda su aplicación para el ordenamiento de grandes listas requeridas, debido a la falta de eficacia y tardanza en su funcionamiento.
- Al presentarse una gran cantidad de verificaciones, se puede dar una afectación en el desarrollo de lo deseado.