

Método de ordenamiento de Selección

En este espacio quiero dar a conocer el método utilizado en la programación orientada a objetos denominado “Ordenamiento de Selección”, el cual consiste en localizar el menor de todos los elementos de una lista de datos, para luego ubicarlo en la primera posición; seguido del posicionamiento del segundo dato más pequeño, y así permanentemente hasta lograr el orden requerido.

Ventajas:

- Al igual que el método de ordenamiento de burbuja, el ordenamiento por selección presenta una fácil implementación.
- Teniendo en cuenta que es un método de ordenamiento en el lugar, no requiere de memoria adicional, únicamente necesita lo que le permita mantener la lista original.
- Ejecuta una cantidad limitada de intercambios.
- Presenta un rendimiento permanente, ya que existe poca diferencia en el menor y el mayor de los casos.

Desventajas:

- En el momento en que se requiere la organización de grandes o medianas listas, para cumplir cierto propósito, este tipo de ordenamiento tiene un comportamiento lento y poco eficiente.
- Para poder ejecutarse y llevar a cabo su función, requiere realizar una gran cantidad de comparaciones, las cuales pueden alterar el buen desarrollo del mismo.