

Método de ordenamiento de Burbuja

En este espacio quiero dar a conocer el método utilizado en la programación orientada a objetos denominado “Ordenamiento de Burbuja”, el cual consiste en realizar varios recorridos a través de una lista de datos, donde se comparan los elementos adyacentes, intercambiando los que no se encuentran en orden. Se requiere de varias revisiones por toda la lista para poder completar la respectiva organización de los datos.

Ventajas:

- Es un método muy reconocido entre los programadores, y de fácil implementación.
- Cumple a cabalidad con el ordenamiento deseado, resaltando la eficacia del procesamiento, cuando se presenta una lista de elementos reducida.
- El ordenamiento se puede realizar en un código reducido.

Desventajas:

- No es apropiado para aplicaciones de la vida real, ya que cuando la lista de elementos a analizar son demasiado grandes, presenta un comportamiento inadecuado.
- Requiere de una gran cantidad de tiempo para realizar el ordenamiento, ya que genera varias lecturas/escrituras en memoria.