

Practica 3

Practica 3. Introduccion al poliformismo

Simular un sistema de cobro de al menos 4 tipos de operaciones de pago

```
class pago_tarjeta: def procesar_pago(self, cantidad): return f"Procesando pago de ${cantidad} con tarjeta debidto/credito"

class pago_efectivo: def procesar_pago(self, cantidad): return f"Procesando pago de ${cantidad} en efectivo"

class pago_paypal: # Cuando sea paypal, pedirle al usuario su nombre def procesar_pago(self, cantidad): nombre = input("Ingresa tu nombre") return f"Procesando pago de ${cantidad} con paypal del usuario {nombre}"

class pago_trasferencia: # Actividad 2 Agregar funcionalidad dicional al metodo procesar_pago() cuando sea trasferencia: sumar 20 (comision) a cantidad def procesar_pago(self, cantidad): cantidad_total = cantidad + 20 return f"Procesando pago de ${cantidad} con trasferencia"

metodos_pago = [pago_tarjeta(), pago_paypal(), pago_efectivo(), pago_trasferencia()]

for m in metodos_pago: print(m.procesar_pago(500))
```

Actividad 1

Procesar diferentes cantidades de cada opcion de pago: 100 con tarjeta, 400 con efectivo, 600 con paypal y 500 con trasferencia

```
pago1 = pago_tarjeta() pago2 = pago_efectivo() pago3 = pago_paypal() pago4 = pago_trasferencia()
```

```
print(pago1.procesar_pago(100))    print(pago2.procesar_pago(600))    print(pago3.proce-  
sar_pago(400)) print(pago4.procesar_pago(500))
```