

PRÁCTICA 1: CARTOGRAFÍA DIGITAL Y TEMÁTICA CON QGIS

SISTEMAS DE INFORMACIÓN GEOGRÁFICA

Alonso Bueno Herrero

Grado en Ingeniería Informática Curso 2020-21

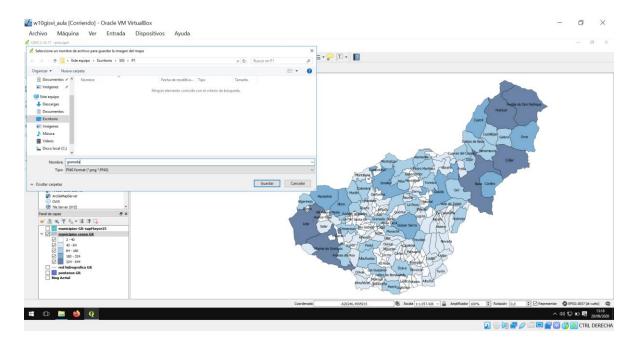
Especialidad en Sistemas de Información

Tabla de contenido

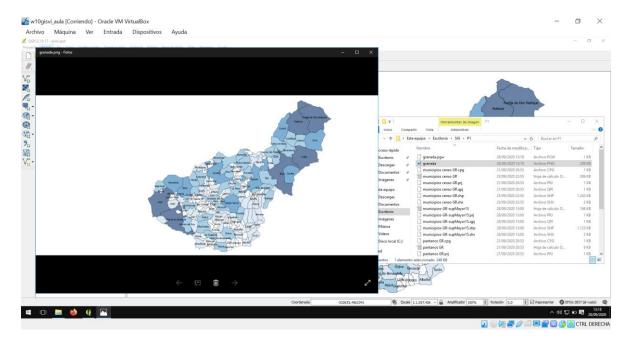
Ejercicio 17	3
Ejercicio 18	3
Ejercicio 19	-
	/

Ejercicio 17

Guardando el proyecto como imagen:

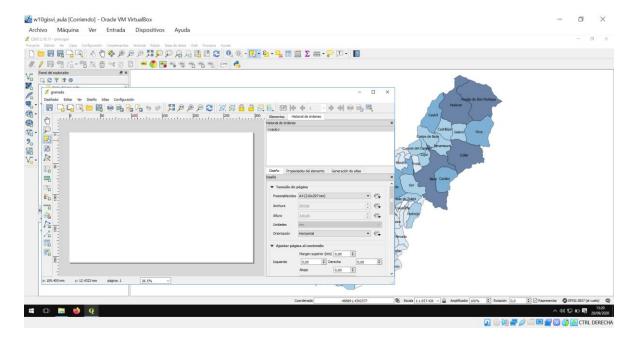


Tras generarse y abrir la imagen guardada con el visor de imágenes de Windows:

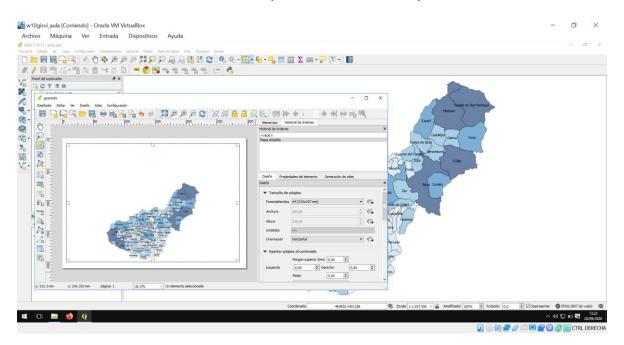


Ejercicio 18

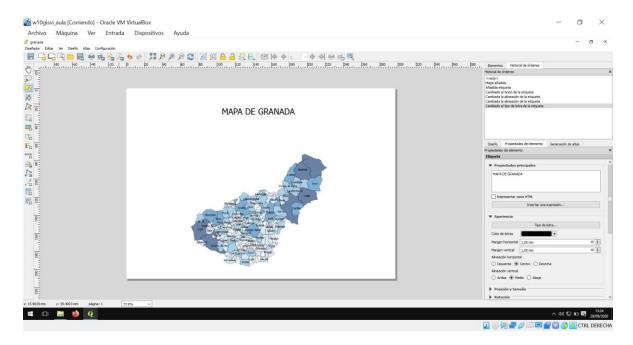
Paso 1: Entrando al diseñador de impresión:



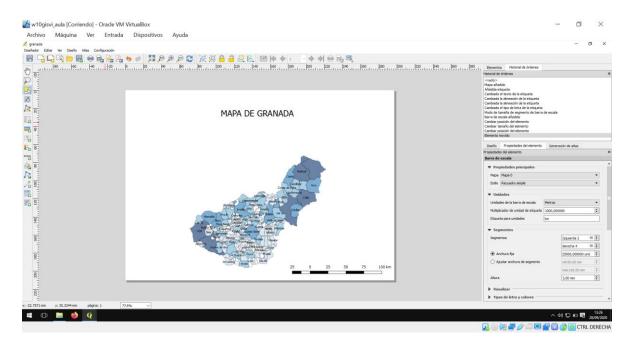
Paso 2: Generando el área donde irá el mapa dentro del área de impresión:



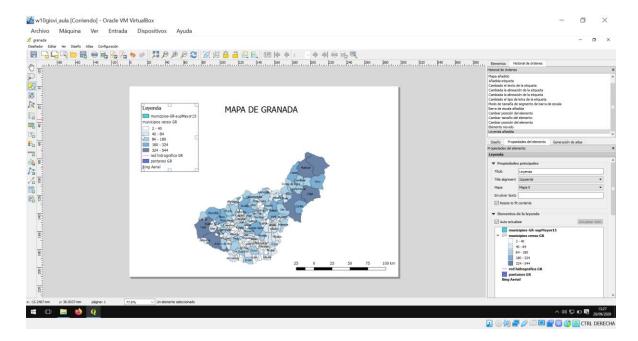
Paso 3: Añadiendo la etiqueta:



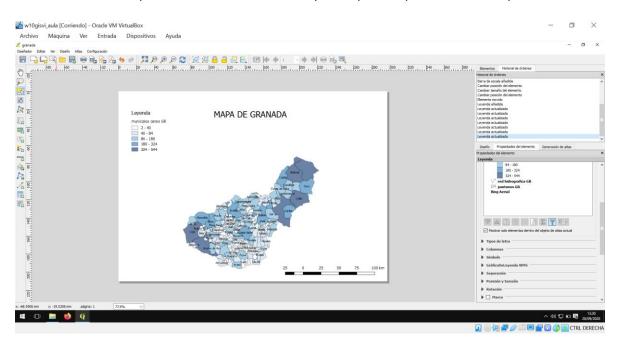
Paso 4: Añadiendo la escala:



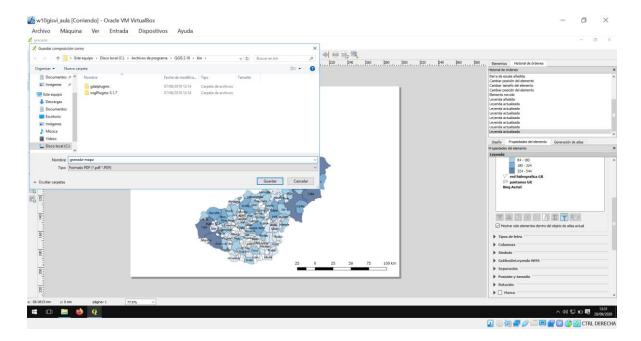
Paso 5: añadiendo la leyenda:



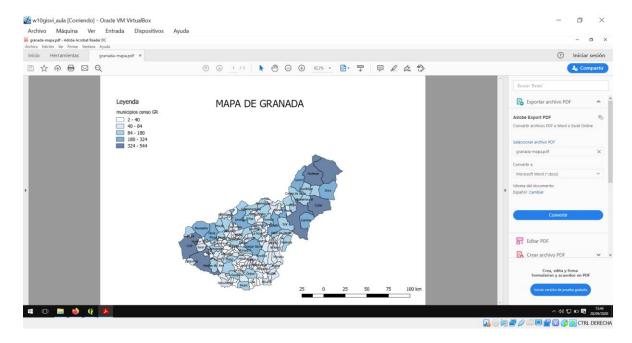
Adicionalmente, he quitado los elementos de la leyenda que no aparecen en el mapa mostrado:



Paso final: exportando como PDF el mapa generado:

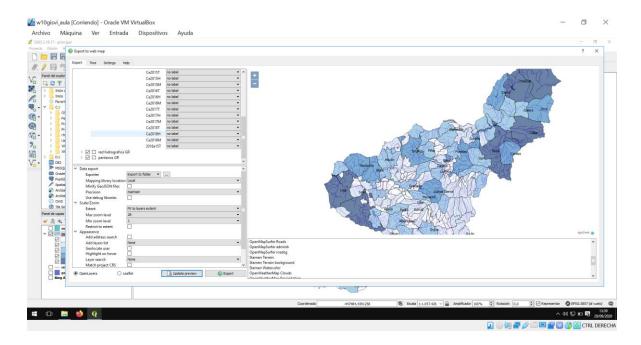


Y el resultado, con un visor de PDF, es:



Ejercicio 19

Generando un mapa para la web, incluyendo las capas originales (municipios, red hidrográfica, pantanos):



Paso final: detalle del mapa generado para web, visto desde el navegador (QGIS lo ha abierto directamente):

