

PRÁCTICA 2. CARTOGRAFÍA CON R

SISTEMAS DE INFORMACIÓN GEOGRÁFICA

ALONSO BUENO HERRERO

Curso 2020-21

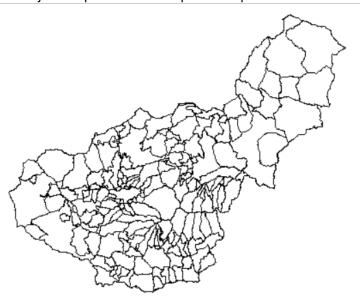
Tabla de contenido

Resultado de la Figura 29	3
Resultado de la Figura 31	4
Resultado de la Figura 32	4
Resultado de la Figura 34	5
Resultado de la Figura 37	5
Resultado de la Figura 38	7
Resultado de la figura 39	7
Resultado de la Figura 40	8
Resultado de la figura 41	8
Resultado de la Figura 42	9
Resultado de la Figura 43	9
Resultado de la Figura 44	10

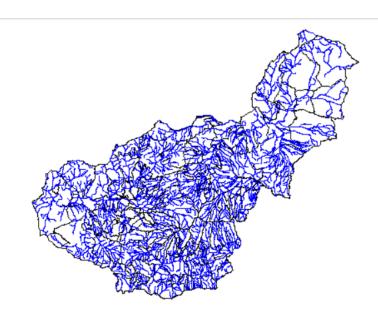
En este documento se detallan, siguiendo las indicaciones del guión de prácticas, los resultados comentados de los códigos R de dicho guión que daban como resultado un gráfico o similar, a partir del código de la Figura 28 en adelante.

Resultado de la Figura 29

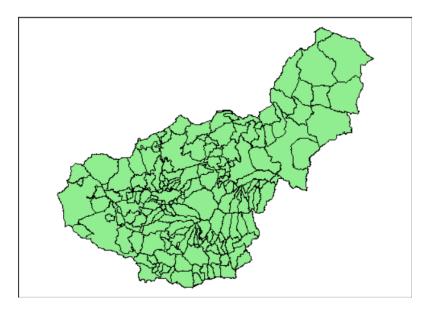
1. Resultado de dibujar la capa de los municipios de la provincia de Granada:



2. Ahora se representa la capa de la hidrografía (ríos) con un color de línea azul, y añadiendo dicha capa a la anterior (solapada) mediante el parámetro add=TRUE de plot)



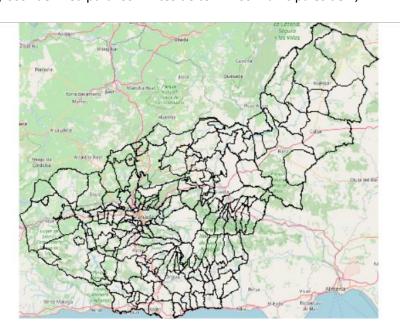
En este caso volvemos a pintar la capa de los municipios, pero ahora con color verde y añadiendo ejes cartesianos al mapa:



Resultado de la Figura 32

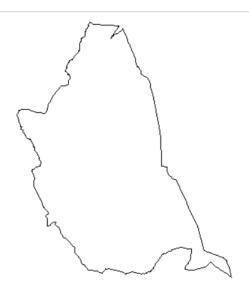
Tras hacer los ajustes oportunos (márgenes, obtener el rectángulo que contenga al mapa, etc...) se representa:

- Una capa con el mapa web de *OpenStreetMap*
- Una capa con los municipios, "encima" de la otra, es decir, junto a la otra (parám. add=TRUE) y con un grosor de línea para los límites de términos municipales de 1,2.



Accediendo a las posiciones adecuadas del dataframe, se representa:

- El municipio de Moclín



- Varios municipios: Moclín, Monachil y Busquístar



Resultado de la Figura 37

El código usado tras cambiar el municipio-foco:

```
# fig 37

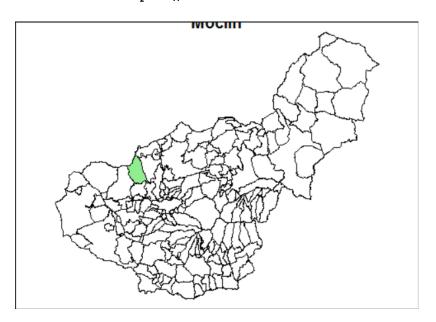
censo_aumenta <- censo[censo$Di2018a15T > 0, ]
plot(st_geometry(censo_aumenta))
st_write(censo_aumenta, "censo aumenta GR.shp", delete_layer = T)
seleccion <- "Moclin"
municipio <- censo[censo$municipio == seleccion, ]
st_write(municipio, "municipio.shp", delete_layer = T)
plot(st_geometry(censo), axes = TRUE, main = seleccion)
plot(st_geometry(municipio), col = "lightgreen", add = TRUE)</pre>
```

Y lo que se dibuja es:

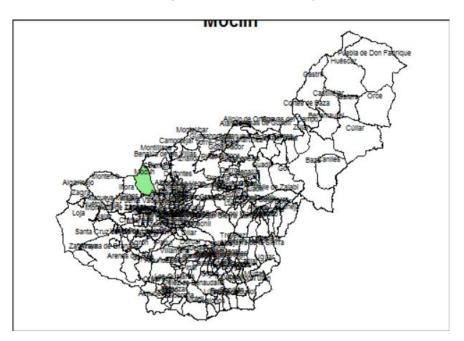
1. La capa que incluye aquellos municipios cuya columna *Di2018a15T > 0*:



 Se dibuja la capa de municipios y justo después, "encima", se dibuja sólo el municipio de Moclín con un sombreado verde para que destaque sobre el resto usando el argumento col = "lightgreen". El título del mapa se indicaba al pintar la capa de municipios con el parámetro main='Moclín' de plot().

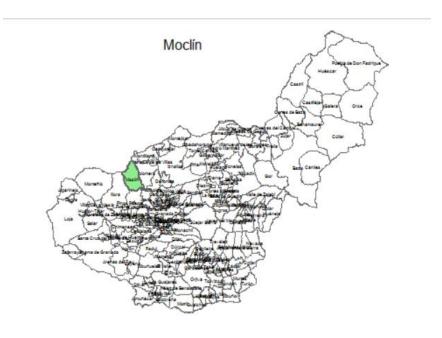


Se vuelve a dibujar la capa de municipios y el pueblo de Moclín en color verde, y encima añadimos las etiquetas usando la función *text*() y la propiedad de la función centroide para centrar lo posible el texto asociado a cada municipio a su término municipal.

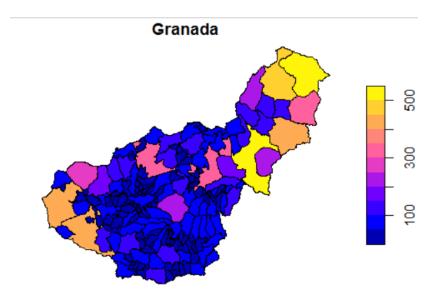


Resultado de la figura 39

Una forma alternativa de pintar el mapa anterior usando tmap():

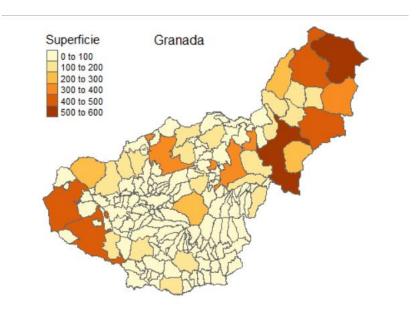


Impresión del campo Superficie con mapa de cloropletas con plot():

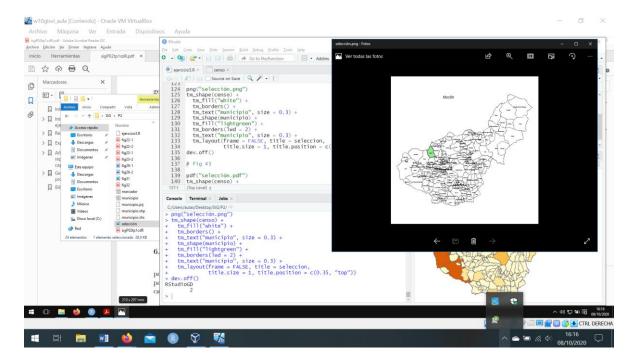


Resultado de la figura 41

Se representa lo mismo que en la Figura 40, pero ahora usando tmap():

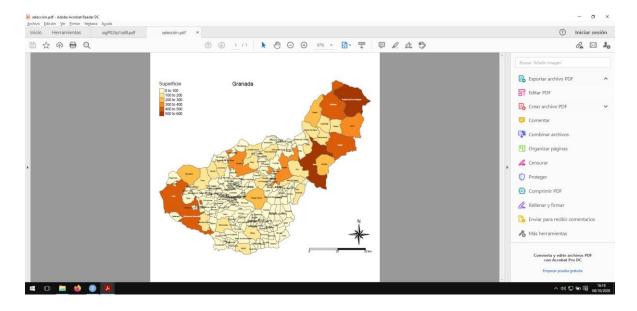


Captura de pantalla mostrando el resultado (PNG):

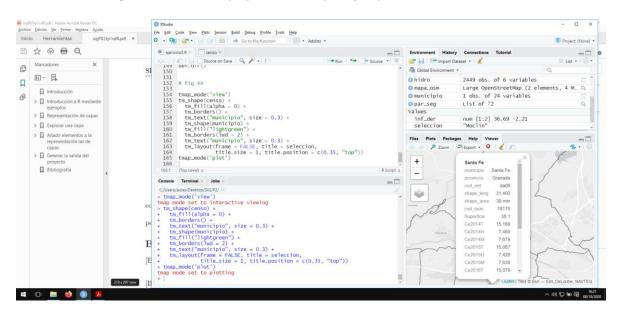


Resultado de la Figura 43

Generación del mapa con leyenda, flecha del Norte, etc.



Detalle de la generación del mapa para la web (por ejemplo):



Y una visualización desde el navegador (tras exportar el resultado como "sitio web":

