#### INSTITUTO TECNOLÓGICO DE COSTA RICA

# Proyecto programado III

# **Aplicaciones WEB**

**Profesor: Andréi Fuentes Leiva** 

Alonso Campos López



## Tecnológico de Costa Rica Documentación externa.

# Contenido

1.	Des	scripción del problema.	2
2.	De	cisiones de diseño	3
2	2.1.	Análisis de logros	4
2	2.2.	Conclusión personal.	5
3.	Bib	liografía	5



### 1. Descripción del problema.

La tarea programada a realizar consiste sobre un sitio web que gestiona los contactos de las personas. Dentro de la información que debe manejar la aplicación se encuentra: el nombre, los apellidos, la edad, el número de teléfono, la dirección de correo electrónico y la dirección. Con respecto a este último campo, la aplicación debe estar en capacidad de mostrar al usuario un mapa, con el propósito de poder registrar la ubicación del contacto.

Para el ingreso a la aplicación, el sitio debe poder autenticarse por medio de la red social twitter, utilizando el API de la misma para llevarlo a cabo, una vez dentro de la aplicación, el usuario solamente podrá ver los contactos que tiene registrado.

Al ingresar a la aplicación, los usuarios pueden gestionar sus contactos, con esto se quiere decir, que pueden, crear nuevos contactos, eliminarlos, editarlos y mostrar sus atributos. Además de la gestión de usuarios, la aplicación deberá permitir realizar búsquedas avanzadas sobre los datos de los mismos.

Con respecto a la aplicación, se debe realizar en el framework django versión 1.4.2 con el lenguaje de programación python en la versión 2.7.3.



#### 2. Decisiones de diseño

A continuación se explicarán las decisiones de diseño tomadas a la hora de realizar la tarea programada.

Por requerimientos de la aplicación y como se explicó en la descripción del problema, el framework a utilizar es django en la versión 1.4.2 y el lenguaje de programación python versión 2.7.3.

Para el acceso y el manejo de los datos, se procedió a programar el código de los modelos, vistas y templates, como es conocido en django, para el manejo de los contactos, se explicará a continuación como se manipularon los distintos archivos.

El nombre del sitio se llama "alonsotp3" y es el sitio principal o nombre del proyecto, luego dentro de ese sitio, se creó una aplicación llamada "contactos", la cual contiene todo lo necesario para poder llevar a cabo el desarrollo de la tarea programada. Dentro de la carpeta contactos existen tres archivos, los cuales son fundamentales y serán explicados a continuación:

**Modelo:** En el modelo se encuentra definida la clase contacto y es la que interactúa con la base de datos, dentro de la información de la clase contacto se tiene, el nombre, apellidos, edad, teléfono, correo y dirección, con respecto a la dirección se decidió manejar como un tipo de dato float, esto con el propósito de registrar la longitud y latitud del contacto ya que el API de google maps lo maneja con decimales.

**Views:** Este es como un tipo de controlador, en el cual se definen las operaciones que se realizarán en el modelo, dentro de las operaciones que se definieron se encuentra, crear contacto, editar contacto, así también como mostrar información del mismo y borrarlo en caso de ser necesario.

**Urls:** Los urls, es la manera en que django maneja las direcciones de los templates con las vistas, es el encargado de las redirecciones de la aplicación.



#### 2.1.Análisis de logros.

#### Logros del programa:

Se logró la realización de la gestión de usuarios y la implementación de twitter quedó no funcional.

#### Aspectos pendientes:

El gestor de direcciones, y la autenticación de twitter así también como la implementación de los mapas

#### Posible solución:

La sección de twitter a pesar de unos problemas encontrados, considero que si, hubiera podido ser implementada ah no ser del error que no pude solucionar "No module named social\_auth".

Lo de los mapas si hubo falta más investigación para poderlo implementar, ya que no se pudo llevar a cabo por completo.



#### 2.2.Conclusión personal.

A opinión personal, considero que fue una tarea muy interesante, la parte que considero me quitó tiempo para poder implementar lo extra fue entender el manejo de redirecciones por parte del framework django.

Voy hacer todo lo posible por trabajar extra clase para poder llevar a cabo lo que no pude implementar y de esta manera comprender mejor el manejo de los APIs externos así también como el framework django.

# 3. Bibliografía

Cibernatural. (s.f.). Recuperado el 6 de 11 de 2012, de http://www.cibernatural.com/tutorial-de-django-iv

Django. (s.f.). Recuperado el 2 de 11 de 2012, de https://docs.djangoproject.com/en/1.4/

hackerluddite. (s.f.). Recuperado el 9 de 11 de 2012, de http://hackerluddite.wordpress.com/2011/05/17/review-of-4-django-social-auth-apps/#Django-Socialauth

Maestros del web. (s.f.). Recuperado el 4 de 11 de 2012, de http://www.maestrosdelweb.com/editorial/google-maps-api-v3-introduccion-y-primeros-pasos/