

# Programación II Práctica Calificada 1 Pregrado 2021-II Profesor Wilder Nina Choquehuayta Lab 1.02

# Indicaciones específicas:

- Esta evaluación contiene 7 páginas (incluyendo esta página) con 3 preguntas. El total de puntos son 20.
- El tiempo límite para la evaluación es 100 minutos.
- Cada pregunta deberá ser respondida en un solo archivo con el número de la pregunta.
  - − p1.cpp
  - − p2.cpp
  - p3.cpp
- Deberás subir estos archivos directamente a www.gradescope.com, uno en cada ejercicio. También puedes crear un .zip

## Competencias:

• Para los alumnos de la carrera de Ciencia de la Computación

Aplicar conocimientos de computación y de matemáticas apropiadas para la disciplina. (Evaluar)

Analizar problemas e identificar y definir los requerimientos computacionales apropiados para su solución.(Usar)

Utilizar técnicas y herramientas actuales necesarias para la práctica de la computación. (Usar)

• Para los alumnos de las carreras de Ingeniería

Capacidad de aplicar conocimientos de matemáticas (nivel 3)

Capacidad de aplicar conocimientos de ingeniería(nivel 2)

Capacidad para diseñar un sistema, un componente o un proceso para satisfacer las necesidades deseadas dentro de restricciones realistas (nivel 2)

# Calificación:

Tabla de puntos (sólo para uso del professor)

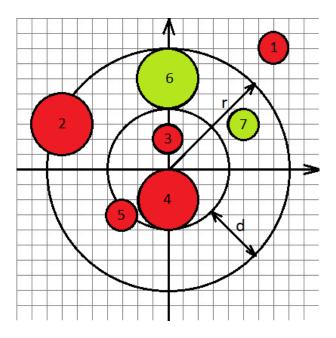
| Question | Points | Score |
|----------|--------|-------|
| 1        | 7      |       |
| 2        | 6      |       |
| 3        | 7      |       |
| Total:   | 20     |       |

#### 1. (7 points) Corona circular

Calcular la cantidad circulos pequeños que se encuentra completamente dentro de la corona circular de tamaño d. El ingreso de datos son.

- La primera cadena contiene dos números enteros r y d, el radio de circulo pequenio y el tamaño de la corona circular.
- La siguiente línea contiene un número entero n, que es el número de circulos pequeños.
- Luego cada una de las siguientes n líneas contiene tres números enteros xi, yi y ri, donde xi y yi son las coordenadas del centro de la i-esima del circulo pequeño, ri es el radio de la i-ésima del circulo pequenio.

En la siguiente Figura se muestra la corona circula y circulos pequeños del Ejemplo 1.



Listing 1: Ejemplo 1

```
r d: 8 4
n: 7
c1: 7 8 1
c2: -7 3 2
c3: 0 2 1
c4: 0 -2 2
c5: -3 -3 1
c6: 0 6 2
c7: 5 3 1
cantidad de circulos: 2
```

### Listing 2: Ejemplo 2

r d: 10 8

n: 4

c1: 0 0 9 c2: 0 0 10 c3: 1 0 1 c4: 1 0 2

cantidad de circulos: 0

La rúbrica para esta pregunta es:

| Criterio     | Excelente         | Adecuado          | Mínimo            | Insuficiente       |
|--------------|-------------------|-------------------|-------------------|--------------------|
| Ejecución    | El diseño del     | El diseño del al- | La ejecución es   | La ejecución       |
|              | algoritmo es or-  | goritmo es orde-  | correcta (1pts).  | no es correcta     |
|              | denado y claro,   | nado y claro. La  |                   | (0.5pts)           |
|              | siguiendo bue-    | ejecución es cor- |                   |                    |
|              | nas prácticas en  | recta (2pts)      |                   |                    |
|              | programación.     |                   |                   |                    |
|              | La ejecución es   |                   |                   |                    |
|              | correcta (3pts)   |                   |                   |                    |
| Sintaxis     | No existen er-    | Existen al-       | Existen errores   | El código tiene    |
|              | rores sintácticos | gunos errores     | sintácticos en    | errores de         |
|              | o de compilación  | sintácticos de    | la forma de       | sintáxis que       |
|              | (2pts)            | menor rele-       | ejecución, que    | afectan el resul-  |
|              |                   | vancia, que no    | no afectan el re- | tado (0.5pts).     |
|              |                   | afectan el resul- | sultado (1pts).   |                    |
|              |                   | tado (1.5pts).    |                   |                    |
| Optimization | El código es      | El codigo es de   | El codigo no      | El codigo no está  |
|              | óptimo y efi-     | buen perfor-      | está optimizado   | optimizado y la    |
|              | ciente. De buen   | mance durante     | pero la eje-      | ejecución es defi- |
|              | performance       | la ejecución      | cución no es      | ciente (Opts).     |
|              | e interacción     | (1.5pts).         | deficiente(1pts). |                    |
|              | con el usuario    |                   |                   |                    |
|              | (2pts)            |                   |                   |                    |

#### 2. (6 points) Año es bisciesto

Desarrolle un programa que permita leer como dato una fecha: dia, mes y año, para que luego imprima la cantidad de días que faltan para que llegue año nuevo. Recuerde que la cantidad de días que tiene cada mes es como se indica en la tabla:

| Número de mes   | Número de días                               |
|-----------------|--|
| 1,3,5,7,8,10,12 | 31   |
| 4,6,9,11        | 30   |
| 2               | 28 si no es año bisiesto y 29 si es bisiesto |

Para efectos de este programa, considere que un año es bisciesto si es múltiplo de 4.

Resuelva el programa utilizando al menos: La función hallaDias, que reciba como parámetro el dia, mes y año y devuelva la cantidad de días que faltan para el año nuevo. De no escribir esta función, no se asignará el puntaje a esta pregunta. Utilizar paso por referencia..

Listing 3: Ejemplo 1

Dia: 14
Mes: 10
Anio: 2020
Los dias que falta para anio nuevo: 78

#### Listing 4: Ejemplo 2

Dia: 27
Mes: 7
Anio: 2020

Los dias que falta para anio nuevo: 157

#### Listing 5: Ejemplo 3

Dia: 1
Mes: 1
Anio: 2020
Los dias que falta para anio nuevo: 365

#### Listing 6: Ejemplo 3

Dia: 31
Mes: 12
Anio: 2019
Los dias que falta para anio nuevo : 0

La rúbrica para esta pregunta es:

| Criterio     | Excelente         | Adecuado          | Mínimo            | Insuficiente       |
|--------------|-------------------|-------------------|-------------------|--------------------|
| Ejecución    | El diseño del     | El diseño del al- | La ejecución es   | La ejecución       |
|              | algoritmo es or-  | goritmo es orde-  | correcta (1pts).  | no es correcta     |
|              | denado y claro,   | nado y claro. La  |                   | (0.5pts)           |
|              | siguiendo bue-    | ejecución es cor- |                   |                    |
|              | nas prácticas en  | recta (1.5pts)    |                   |                    |
|              | programación.     |                   |                   |                    |
|              | La ejecución es   |                   |                   |                    |
|              | correcta (2pts)   |                   |                   |                    |
| Sintaxis     | No existen er-    | Existen al-       | Existen errores   | El código tiene    |
|              | rores sintácticos | gunos errores     | sintácticos en    | errores de         |
|              | o de compilación  | sintácticos de    | la forma de       | sintáxis que       |
|              | (2pts)            | menor rele-       | ejecución, que    | afectan el resul-  |
|              |                   | vancia, que no    | no afectan el re- | tado (0.5pts).     |
|              |                   | afectan el resul- | sultado (1pts).   |                    |
|              |                   | tado (1.5pts).    |                   |                    |
| Optimizacion | El código es      | El codigo es de   | El codigo no      | El codigo no está  |
|              | óptimo y efi-     | buen perfor-      | está optimizado   | optimizado y la    |
|              | ciente. De buen   | mance durante     | pero la eje-      | ejecución es defi- |
|              | performance       | la ejecución      | cución no es      | ciente (Opts).     |
|              | e interacción     | (1.5pts).         | deficiente(1pts). |                    |
|              | con el usuario    |                   |                   |                    |
|              | (2pts)            |                   |                   |                    |

#### 3. (7 points) Arrays dinámicos

Escriba un programa que permita leer como dato un número entero mayor a 15, el cual representará el número de alumnos de un salón de clase. El programa luego deberá dimensionar un array dinámico para leer por teclado cada una de las N notas para luego hallar:

Se aconseja mostrar algunos ejemplos sobre la ejecución correcta del código.

- Imprimir solo las notas que están por encima del promedio.
- Imprimir la menor nota
- Imprimir el promedio eliminando la menor y mayor nota. Si el valor de la nota menor y mayor se repite se deberá eliminar todas las ocurrencias y realizar el cálculo del promedio con las notas restantes.
- Diseñe el programa de tal manera que se utilicen funciones.

Nota: Utiliza punteros y arrays dinámicos, no se puede utilizar vector.

La rúbrica para esta pregunta es:

| Criterio     | Excelente         | Adecuado          | Mínimo            | Insuficiente       |
|--------------|-------------------|-------------------|-------------------|--------------------|
| Ejecución    | El diseño del     | El diseño del al- | La ejecución es   | La ejecución       |
|              | algoritmo es or-  | goritmo es orde-  | correcta (1pts).  | no es correcta     |
|              | denado y claro,   | nado y claro. La  |                   | (0.5pts)           |
|              | siguiendo bue-    | ejecución es cor- |                   |                    |
|              | nas prácticas en  | recta (2pts)      |                   |                    |
|              | programación.     |                   |                   |                    |
|              | La ejecución es   |                   |                   |                    |
|              | correcta (3pts)   |                   |                   |                    |
| Sintaxis     | No existen er-    | Existen al-       | Existen errores   | El código tiene    |
|              | rores sintácticos | gunos errores     | sintácticos en    | errores de         |
|              | o de compilación  | sintácticos de    | la forma de       | sintáxis que       |
|              | (2pts)            | menor rele-       | ejecución, que    | afectan el resul-  |
|              |                   | vancia, que no    | no afectan el re- | tado (0.5pts).     |
|              |                   | afectan el resul- | sultado (1pts).   |                    |
|              |                   | tado (1.5pts).    |                   |                    |
| Optimization | El código es      | El codigo es de   | El codigo no      | El codigo no está  |
|              | óptimo y efi-     | buen perfor-      | está optimizado   | optimizado y la    |
|              | ciente. De buen   | mance durante     | pero la eje-      | ejecución es defi- |
|              | performance       | la ejecución      | cución no es      | ciente (Opts).     |
|              | e interacción     | (1.5pts).         | deficiente(1pts). |                    |
|              | con el usuario    |                   |                   |                    |
|              | (2pts)            |                   |                   |                    |