

INSTITUTO TECNOLÓGICO AUTÓNOMO DE MÉXICO

Optimización Numérica | Proyecto 1 – Reporte

Juan Carlos Sigler Alonso Martinez Paulina Carretero

Índice general

1	Ma	rco teórico	1
2	Pro	oblemas	2
	2.1	Problema 1: Problema chico	2
	2.2	Problema 2: Klee-Minty	2
	2.3	Problema 3: Problema Woodinfe	4
3	Cor	nclusiones	10
		3.0.1 Algunos comentarios y aclaraciones	11

1 Marco teórico

En el presente documento discutimos una implementación del algoritmo del conjunto activo para resolver problemas de programación cuadrática con restricciones tanto de igualdad como desigualdad, como en el problema (P) a continuación:

$$\begin{array}{ll} \min & \frac{1}{2} \vec{x}^{\top} G \vec{x} + \vec{c}^{\top} \vec{x} \\ \text{sujeto a} & Ax_i = b_i \quad i \in \mathcal{E} \\ & Ax_j \leq b_j \quad j \in \mathcal{I} \end{array} \tag{P}$$

Nos servimos de las librerías Jump [DHL17], y mat del ecosistema Julia para aplicar el método Simplex y para leer archivos en formato .mat respectivamente. Adicionalmente llevamos a cabo benchmarks con el paquete BenchmarkTools para evaluar el desempeño de nuestro algoritmo y pruebas unitarias para hacer el proceso de desarrollo más fácil.

2 Problemas

Probamos nuestra implementación con tres problemas y presentamos los resultados de acuerdo a lo especificado en la asignación del proyecto.

2.1 Problema 1: Problema chico

$$\min q(x) = (x-1)^2 + (y-2.5)^2$$

Sujeto a

$$-x + 2y - 2 \le 0$$

$$x + 2y - 6 \le 0$$

$$x - 2y - 2 \le 0$$

$$-x \le 0$$

$$-y \le 0$$

Con $x_0 = (2,0)^{\top} \ \& \ W_0 = \{3\}.$

Para este problema, nuestro algoritmo imprime lo siguiente:

```
Rama 1. ||d_k|| = 1.8, q(x) = -4.05, α=1.667

Rama 2.

Rama 1. ||d_k|| = 1.6, q(x) = -6.45, α=0.5k = 1

Rama 2. j = 2, μ=0.0

Concluyó método del conjunto activo en 2 iteraciones

El punto de paro fue:

2-element Vector{Float64}:

1.4

1.7
```

Obtenemos que el punto Karush-Kuhn-Tucker (KKT) es:

$$(\vec{x}^{\star}, \vec{\mu}^{\star}) = \left(\begin{bmatrix} 1.4\\1.7 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0.399\\0\\0\\0\\0 \end{bmatrix} \right),$$

y se alcanza en dos iteraciones. El valor de la función objetivo en el óptimo es -1.60.

2.2 Problema 2: Klee-Minty

$$\begin{array}{ll} \min & \frac{1}{2}\vec{x}^\top G\vec{x} - \sum_{i=1}^n x_i \\ \text{sujeto a} & x_1 \leq 1 \\ & 2\sum_{j=1}^{i-1} x_j + x_i \leq 2^i - 1 \quad, i = 2, \ldots, n \\ x_1, \ldots, x_n \geq 0 \end{array}$$

Sea n=15. Aplica el método empezando con W_0 un subconjunto aleatorio de 5 entradas de los últimos 10 restricciones de positividad.

Para encontrar W_0 que cumple las restricciones impuestas usamos el siguiente comando:

```
W_0 = [falses(length(b)-10); rand((false, true), 10)]
    # Ahora hay que asegurar que son exactamente 5
2
    \Delta = sum(W_0) - 5
    if \Delta < 0
        # Faltan restricciones
5
        candidates = findall(W_0 .== false)
6
        # Eligiendo solo los que están entre las 10 restricciones de positividad
        candidates = candidates[candidates .>= length(b) - 10]
9
        selected = rand(candidates, abs(\Delta))
10
11
        W_0[selected] := trues(abs(\Delta))
    elseif \Delta > 0
12
        # Hay que quitar
13
        candidates = findall(W_0 .== true)
14
        selected = rand(candidates, abs(\Delta))
15
16
17
        W_0[selected] = falses(abs(\Delta))
18
    end
```

La selección es aleatoria, entonces la W_0 que presentamos está sujeta a cambios, pero la presentamos con fines ilustrativos de cualquier manera.

Para este problema, nuestro algoritmo imprime lo siguiente:

```
julia> or = activeSetMethod(G, c, A, b, n_eq, W_0)
    \alpha = 0.0, j = 16
    Rama 1. ||d_k|| = 10000.0, q(x) = 0.0, \alpha = 0.0k = 0
    \alpha = 0.0, j = 17
5
    Rama 1. ||d_k|| = 10000.0, q(x) = 0.0, \alpha = 0.0k = 1
    \alpha = 0.0, j = 18
    Rama 1. ||d_k|| = 10000.0, q(x) = 0.0, \alpha = 0.0k = 2
10
    \alpha = 0.0, j = 19
11
12
    Rama 1. ||d_k|| = 10000.0, q(x) = 0.0, \alpha = 0.0k = 3
13
    \alpha = 0.0, j = 20
14
15
    Rama 1. ||d_k|| = 10000.0, q(x) = 0.0, \alpha = 0.0k = 4
16
    \alpha = 0.0, j = 22
17
18
    Rama 1. ||d_k|| = 10000.0, q(x) = 0.0, \alpha = 0.0k = 5
19
    \alpha = 0.0, j = 24
20
21
    Rama 1. ||d_k|| = 10000.0, q(x) = 0.0, \alpha = 0.0k = 6
22
    \alpha = 0.0, j = 26
23
24
    Rama 1. ||d_k|| = 10000.0, q(x) = 0.0, \alpha = 0.0k = 7
25
    \alpha = 0.0, j = 27
26
27
    Rama 1. ||d_k|| = 10000.0, q(x) = 0.0, \alpha = 0.0k = 8
28
29
    \alpha = 0.0, j = 30
30
    Rama 1. ||d_k|| = 10000.0, q(x) = 0.0, \alpha = 0.0k = 9
31
    Rama 2. j = 1, \mu = 0.0
32
33
    Concluyó método del conjunto activo en 10 iteraciones
34
    El punto de paro fue:
```

```
36 15-element Vector{Float64}:
37 0.0
38 0.0
39 :
40 0.0
```

El óptimo se obtiene en 10 iteraciones y el punto KKT es:

$$(\vec{x}^{\star}, \vec{\mu}^{\star}) = \left(\begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \right)$$

.

La representación completa del vector $\vec{\mu}$ es

.

El valor óptimo de la función objetivo en \vec{x}_{\star} es 0.0.

Para este problema la rutina quadprog de MATLAB imprime:

```
>> quadprog(G,c,A,b)
    Minimum found that satisfies the constraints.
    Optimization completed because the objective function is non-decreasing in
    feasible directions, to within the value of the optimality tolerance,
    and constraints are satisfied to within the value of the constraint tolerance
9
    ans =
10
11
12
       1.0e-10 *
13
        0.2220
14
        0.1175
15
        0.0685
16
        0.0744
17
        0.1014
18
```

Nuestra solución coincide con la de MATLAB salvo error de redondeo.

2.3 Problema 3: Problema Woodinfe

- Definimos $J \subset I$ como sigue:
 - Para $x_{j}\geq\ell_{j}$ definimos $\left|g_{j}\left(x_{0}\right)\right|\leq8\varepsilon_{m}\max\left\{ \left|\ell_{j}\right|,1\right\} \Longrightarrow j\in J$
 - Para $x_{j}\leq u_{j}$ definimos $\left|g_{j}\left(x_{0}\right)\right|\leq8\varepsilon_{m}\max\left\{ \left|u_{j}\right|,1\right\} \Longrightarrow j\in J$

Donde ε_m es el épsilon de la máquina eps(Float64).

A continuación presentamos el código que se utilizó para construir el problema y encontrar las restricciones que pertenecen a J. El código se presenta recortado (excluimos el código para obtener los datos del archivo .mat y comentarios aclaratorios) en interés de la brevedad, pero se puede encontrar código completo en el script incluido script3.ipynb.

```
n_eq = length(b)
    A_eq = problem["A"]
2
    G = I(length(c))
    A = [A_eq; -I(length(l))]
6
    b = [b; -l]
    mask = isfinite.(u)
    A = [A; I(length(u))[mask, :]]
9
    # Igual cambiando b para que dimensiones coincidan
10
11
    b = [b; u[mask]]
    b = b[:]
12
13
    x_0 = linprog(A, b, n_eq) \epsilon_m
14
15
      = eps(Float64)
16
17
    J_l = abs.(l - x_0) . <= 8 * \epsilon_m * max.(abs.(l), ones(length(l)))
18
19
    J_u = abs.(x_0 - u) . <= 8 * \epsilon_m * max.(abs.(u), ones(length(u)))
20
    J_u = J_u[isfinite.(u)]
21
22
    J = [J_l; J_u]
23
24
    # Concatenando con un índice aleatorio
    R_index = rand(findall(J), 1)
26
    notJ = falses(size(A, 1) - n_eq)
27
    notJ[R_index] .= true
28
    W_0 = [trues(n_eq); notJ]
29
```

De el cómputo anterior obtenemos W_0 que documentamos a continuación a manera de ejemplo puesto que dada la naturaleza aleatoria del índice, puede cambiar.

Corriendo el algoritmo con las especificaciones dadas obtenemos el output que se imprime a continuación:

```
julia> or = activeSetMethod(G, c, A, b, n_eq, copy(W_0))
    \alpha = -0.0, j = 38
2
    Rama 1. ||d_k|| = 158.4, q(x) = 90250.0, \alpha = -0.0k = 0
    \alpha = -0.0, j = 39
5
6
    Rama 1. ||d_k|| = 158.6, q(x) = 90250.0, \alpha = -0.0k = 1
    \alpha = -0.0, j = 40
    Rama 1. ||d_k|| = 159.3, q(x) = 90250.0, \alpha = -0.0k = 2
10
    \alpha = -0.0, j = 42
11
12
    Rama 1. ||d_k|| = 160.2, q(x) = 90250.0, \alpha = -0.0k = 3
13
    \alpha = -0.0, j = 43
14
15
```

```
Rama 1. |d_k| = 160.9, q(x) = 90250.0, \alpha = -0.0k = 4
16
     \alpha = -0.0, j = 77
17
18
     Rama 1. ||d_k|| = 161.7, q(x) = 90250.0, \alpha = -0.0k = 5
19
     \alpha = -0.0, j = 79
20
21
    Rama 1. |d_k| = 161.7, q(x) = 90250.0, \alpha = -0.0k = 6
22
    \alpha = -0.0, j = 85
23
24
     Rama 1. ||d_k|| = 161.7, q(x) = 90250.0, \alpha = -0.0k = 7
25
26
     \alpha = -0.0, j = 88
27
     Rama 1. ||d_k|| = 162.0, q(x) = 90250.0, \alpha = -0.0k = 8
28
     \alpha = -0.0, j = 89
29
30
    Rama 1. |d_k| = 162.8, q(x) = 90250.0, \alpha = -0.0k = 9
31
32
     \alpha = -0.0, j = 90
33
    Rama 1. ||d_k|| = 162.8, q(x) = 90250.0, \alpha = -0.0k = 10
34
    \alpha = -0.0, j = 92
35
36
    Rama 1. ||d_k|| = 162.8, q(x) = 90250.0, \alpha = -0.0k = 11
37
38
     \alpha = -0.0, j = 95
39
     Rama 1. ||d_k|| = 162.8, q(x) = 90250.0, \alpha = -0.0k = 12
40
     \alpha = -0.0, j = 97
41
42
    Rama 1. ||d_k|| = 162.8, q(x) = 90250.0, \alpha = -0.0k = 13
43
    \alpha = -0.0, j = 100
44
45
    Rama 1. ||d_k|| = 162.8, q(x) = 90250.0, \alpha = -0.0k = 14
    \alpha = -0.0, j = 102
47
48
    Rama 1. ||d_k|| = 162.8, q(x) = 90250.0, \alpha = -0.0k = 15
49
    \alpha = -0.0, j = 105
50
     Rama 1. ||d_k|| = 162.8, q(x) = 90250.0, \alpha = -0.0k = 16
52
     \alpha = -0.0, j = 103
53
54
     Rama 1. ||d_k|| = 162.9, q(x) = 90250.0, \alpha = -0.0k = 17
55
     \alpha = -0.0, j = 106
56
57
    Rama 1. ||d_k|| = 162.8, q(x) = 90250.0, \alpha = -0.0k = 18
    \alpha = -0.0, j = 108
60
    Rama 1. ||d_k|| = 162.8, q(x) = 90250.0, \alpha = -0.0k = 19
61
    \alpha = -0.0, j = 109
62
63
    Rama 1. ||d_k|| = 162.8, q(x) = 90250.0, \alpha = -0.0k = 20
64
     \alpha = -0.0, j = 113
65
66
    Rama 1. ||d_k|| = 162.6, q(x) = 90250.0, \alpha = -0.0k = 21
67
     \alpha = -0.0, j = 116
68
69
    Rama 1. ||d_k|| = 162.6, q(x) = 90250.0, \alpha = -0.0k = 22
70
    \alpha = -0.0, j = 118
71
    Rama 1. ||d_k|| = 162.6, q(x) = 90250.0, \alpha = -0.0k = 23
73
    \alpha = -0.0, j = 119
74
75
    Rama 1. ||d_k|| = 162.6, q(x) = 90250.0, \alpha = -0.0k = 24
76
    \alpha = -0.0, j = 121
77
```

```
78
      Rama 1. ||d_k|| = 162.6, q(x) = 90250.0, \alpha = -0.0k = 25
 79
 80
      \alpha = -0.0, j = 123
      Rama 1. ||d_k|| = 162.6, q(x) = 90250.0, \alpha = -0.0k = 26
 82
     \alpha = 0.0, j = 54
 83
 84
     Rama 1. ||d_k|| = 162.6, q(x) = 90250.0, \alpha = 0.0k = 27
 85
 86
      \alpha = 0.0, j = 55
 88
      Rama 1. ||d_k|| = 162.6, q(x) = 90250.0, \alpha = 0.0k = 28
      \alpha = 0.0, j = 56
 89
 90
     Rama 1. ||d_k|| = 132.7, q(x) = 90250.0, \alpha = 0.0k = 29
91
     \alpha = 0.0, j = 57
92
 93
     Rama 1. ||d_k|| = 105.2, q(x) = 90250.0, \alpha = 0.0k = 30
 94
     \alpha = 0.0, j = 58
 95
96
     Rama 1. ||d_k|| = 105.2, q(x) = 90250.0, \alpha = 0.0k = 31
97
     \alpha = 0.0, j = 59
98
 99
     Rama 1. ||d_k|| = 105.2, q(x) = 90250.0, \alpha = 0.0k = 32
100
      \alpha = 0.0, j = 60
101
102
      Rama 1. ||d_k|| = 105.2, q(x) = 90250.0, \alpha = 0.0k = 33
103
     \alpha = 0.0, j = 61
104
105
     Rama 1. ||d_k|| = 105.2, q(x) = 90250.0, \alpha = 0.0k = 34
106
      \alpha = 0.0, j = 62
107
108
     Rama 1. ||d_k|| = 105.2, q(x) = 90250.0, \alpha = 0.0k = 35
109
     \alpha = 0.0, j = 64
110
111
      Rama 1. ||d_k|| = 105.2, q(x) = 90250.0, \alpha = 0.0k = 36
112
      \alpha = 0.0, j = 65
113
      Rama 1. ||d_k|| = 105.2, q(x) = 90250.0, \alpha = 0.0k = 37
115
      \alpha = 0.0, j = 66
116
117
     Rama 1. ||d_k|| = 105.2, q(x) = 90250.0, \alpha = 0.0k = 38
118
     \alpha = 0.0, j = 67
119
120
     Rama 1. ||d_k|| = 105.2, q(x) = 90250.0, \alpha = 0.0k = 39
121
     \alpha = 0.0, j = 68
122
123
     Rama 1. ||d_k|| = 105.2, q(x) = 90250.0, \alpha = 0.0k = 40
124
     \alpha = 0.0, j = 69
125
     Rama 1. ||d_k|| = 105.2, q(x) = 90250.0, \alpha = 0.0k = 41
127
      \alpha = 0.0, j = 70
128
129
     Rama 1. ||d_k|| = 94.16, q(x) = 90250.0, \alpha = 0.0k = 42
130
     \alpha = 0.0, j = 71
131
132
     Rama 1. ||d_k|| = 87.21, q(x) = 90250.0, \alpha = 0.0k = 43
133
      \alpha = 0.0, j = 72
134
135
     Rama 1. ||d_k|| = 59.18, q(x) = 90250.0, \alpha = 0.0k = 44
136
     \alpha = 0.0, j = 125
137
138
     Rama 1. ||d_k|| = 26.0, q(x) = 90250.0, \alpha = 0.0k = 45
139
```

```
\alpha = 0.0, j = 132
140
141
     Rama 1. ||d_k|| = 15.75, q(x) = 90250.0, \alpha = 0.0k = 46
142
     \alpha = 0.0, j = 133
143
144
     Rama 1. ||d_k|| = 15.75, q(x) = 90250.0, \alpha = 0.0k = 47
145
     \alpha = 0.0, j = 136
146
147
     Rama 1. ||d_k|| = 15.75, q(x) = 90250.0, \alpha = 0.0k = 48
148
     \alpha = 0.0, j = 137
149
     Rama 1. ||d_k|| = 15.75, q(x) = 90250.0, \alpha = 0.0k = 49
151
     \alpha = 0.0, j = 138
152
153
     Rama 1. ||d_k|| = 15.75, q(x) = 90250.0, \alpha=0.0k = 50
154
155
     \alpha = 3.832, j = 75
156
     Rama 1. ||d_k|| = 9.6, q(x) = 90080.0, \alpha = 3.832
157
158
     \alpha = 0.8197, j = 128
159
160
     Rama 1. ||d_k|| = 61.0, q(x) = 82880.0, \alpha = 0.8197k = 52
161
162
     Rama 2.
     \alpha = 1.274, j = 78
163
164
     Rama 1. ||d_k|| = 39.25, q(x) = 79790.0, \alpha=1.274
165
     Rama 2.
166
     \alpha = 1.598, j = 127
167
168
     Rama 1. ||d_k|| = 42.33, q(x) = 76430.0, \alpha = 1.598
169
170
     \alpha = 0.3265, j = 129
171
172
     Rama 1. ||d_k|| = 30.62, q(x) = 75480.0, \alpha = 0.3265k = 55
173
     Rama 2.
174
     \alpha = 1.869, j = 107
175
     Rama 1. ||d_k|| = 26.75, q(x) = 74050.0, \alpha=1.869
177
     Rama 2.
178
     \alpha = 2.667, j = 38
179
180
     Rama 1. ||d_k|| = 43.12, q(x) = 72560.0, \alpha = 2.667
181
182
     Rama 2.
     \alpha = 2.667, j = 99
183
184
     Rama 1. ||d_k|| = 31.16, q(x) = 71300.0, \alpha = 2.667
185
     Rama 2.
186
     \alpha = 2.593, j = 36
187
188
     Rama 1. ||d_k|| = 38.57, q(x) = 70130.0, \alpha = 2.593
189
     Rama 2
190
     \alpha = 3.558, j = 76
191
192
     Rama 1. ||d_k|| = 19.4, q(x) = 69640.0, \alpha=3.558
193
     Rama 2.
194
     \alpha = 2.483, j = 131
195
     Rama 1. ||d_k|| = 40.27, q(x) = 68390.0, \alpha = 2.483
197
     Rama 2.
198
     \alpha = 1.5, j = 112
199
200
     Rama 1. ||d_k|| = 10.0, q(x) = 68190.0, \alpha = 1.5
201
```

```
Rama 2.
202
      \alpha = 3.048, j = 107
203
204
     Rama 1. ||d_k|| = 15.72, q(x) = 67900.0, \alpha = 3.048
206
     \alpha = 1.875, j = 124
207
208
     Rama 1. ||d_k|| = 10.67, q(x) = 67730.0, \alpha=1.875
209
210
     Rama 2.
211
      \alpha = 1.712, j = 134
      Rama 1. ||d_k|| = 8.0, q(x) = 67620.0, \alpha=1.712
213
      Rama 2
214
     \alpha = 3.352, j = 78
215
216
     Rama 1. ||d_k|| = 12.98, q(x) = 67460.0, \alpha = 3.352
217
218
     Rama 2.
     \alpha = 2.526, j = 93
219
220
     Rama 1. ||d_k|| = 5.937, q(x) = 67410.0, \alpha = 2.526
221
     Rama 2.
222
     \alpha = 2.353, j = 96
223
     Rama 1. ||d_k|| = 4.25, q(x) = 67370.0, \alpha = 2.353
226
      \alpha = 1.429, j = 110
227
228
     Rama 1. ||d_k|| = 3.5, q(x) = 67350.0, \alpha=1.429
229
     Rama 2.
230
     \alpha = 2.27, j = 86
231
     Rama 1. ||d_k|| = 5.727, q(x) = 67300.0, \alpha = 2.27
233
234
     \alpha = 2.077, j = 117
235
236
      Rama 1. ||d_k|| = 4.816, q(x) = 67270.0, \alpha = 2.077
237
      Rama 2.
      \alpha = 3.327, j = 77
239
240
      Rama 1. ||d_k|| = 5.524, q(x) = 67240.0, \alpha = 3.327
241
     Rama 2.
242
     \alpha = 1.595, j = 101
243
244
245
     Rama 1. ||d_k|| = 3.135, q(x) = 67220.0, \alpha=1.595
     Rama 2.
246
     \alpha = 4.201, j = 104
247
248
     Rama 1. ||d_k|| = 1.19, q(x) = 67220.0, \alpha = 4.201
249
     Rama 2.
250
      \alpha = 3.165, j = 101
252
     Rama 1. ||d_k|| = 1.279, q(x) = 67220.0, \alpha = 3.165
253
      Rama 2.
254
     \alpha = 9.982, j = 113
255
256
     Rama 1. ||d_k|| = 0.9649, q(x) = 67220.0, \alpha = 9.982
257
258
     Rama 2. j = 1, \mu = 0.0
259
     Concluyó método del conjunto activo en 77 iteraciones
260
     El punto de paro fue:
261
     89-element Vector{Float64}:
262
      51.47
263
```

```
47.0
264
       49 53
265
       50.0
266
        :
267
       3.734e-13
268
        6.455
269
        9.264e-14
270
271
        9.333
```

El punto óptimo completo es:

con un valor óptimo de 108291.05, que se obtuvo en 77 iteraciones.

3 Conclusiones

Gracias a que verificamos los resultados utilizando la rutina quadprog de MATLAB y la librería JuMP, además de seguir un conjunto de pruebas unitarias confiamos en que los resultados de nuestra implementación del algoritmo del conjunto activo es correcta y robusta. Adicionalmente, notamos que nuestra implementación es sumamente rápida.

Para investigar sobre el desempeño cuantitativamente utilizamos el paquete BenchmarkTools, y a continuación presentamos los resultados de un benchmark. Un benchmark consiste en un número definido de samples, de los cuales se mide el tiempo de ejecución excluyendo el tiempo que toma preparar los datos. Abajo presentamos los resultados de un benchmark aplicado a el problema 3, que es el el más grande del cual disponemos.

```
BenchmarkTools.Trial: 42 samples with 1 evaluation.
Range (min ... max): 102.039 ms ... 196.765 ms | GC (min ... max): 0.00% ... 8.27%

Time (median): 120.942 ms | GC (median): 13.35%

Time (mean ± σ): 121.101 ms ± 18.822 ms | GC (mean ± σ): 8.36% ± 6.81%

Memory estimate: 45.41 MiB, allocs estimate: 36556.
```

Como podemos ver, en 42 samples nuestra implementación del algoritmo toma en promedio 121 ms! Además, asigna alrededor de 24 MiB de memoria en total, lo cual es sumamente razonable tomando en cuenta la dimensión del problema. Todo esto gracias a el uso de matrices sparse. En la figura ?? se puede ver un histograma de la frecuencia de tiempos de ejecución.

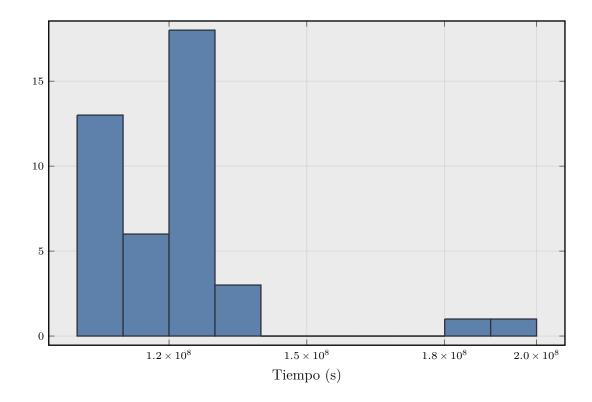


Figura 1: Histograma de frecuencia por tiempo

3.0.1 Algunos comentarios y aclaraciones

Puesto que no suponemos familiaridad con el lenguaje Julia queremos dar comentarios para hacer más sencilla su interacción con él en caso de que quiera reproducir los resultados mediante los jupyter notebooks provistos.

- Para añadir el kernel de Julia a Jupyter necesita una instalación de Julia y el paquete IJulia. Para desarrollar el proyecto usamos la versión 1.6.3 de Julia.
- Otros paquetes que usamos son:
 - JuMP
 - GLPK
 - MAT
 - BenchmarkTools (no esencial para probar el algoritmo)

Para evitarle el problema de instalarlos, puede seguir estos pasos:

- 1. Abrir un Julia REPL escribiendo julia en bash.
- 2. Escribir] para que el prompt cambie de julia> a pkg>
- 3. Escribir activate . en el prompt pkg>
- Julia es compilado *just in time*, por lo que al iniciarse y la primera vez que se llama una función que no ha sido compilada hay un tiempo de espera considerable. Le aseguramos que el programa no falló y podrá ver que las llamadas siguientes son mucho más rápidas.
- Añadimos como apéndices a éste reporte la documentación de los métodos auxiliares usados en la implementación del algoritmo con la esperanza de hacerle amena la lectura del código fuente.
- Julia permite usar caracteres unicode como identificadores, que aprovechamos para hacer más legible nuestro código. Si tiene problemas con caracteres faltantes o *artifacts*, le pedimos paciencia y sugerimos usar un emulador de terminal o font diferente.

Referencias

[DHL17] Iain Dunning, Joey Huchette y Miles Lubin. "JuMP: A Modeling Language for Mathematical Optimization". En: $SIAM\ Review\ 59.2\ (2017),\ págs.\ 295-320.\ DOI:\ 10.1137/15M1020575.$