

Recuperación Bloque 1 (Modelo 2): FastFood Doñana

Realizar un sitio web que simule la web de un negocio de comida rápida.

El sitio web, según si se accede como cliente o como administrador, tendrá una apariencia similar a esta:

- Modo Inicio

FastFood Doñana

Bienvenid@ a nuestro local!

Realiza un pedido

FastFood Doñana

- Modo Administrador

FastFood Doñana

Bienvenid@ a nuestro local!

Realiza un pedido

FastFood Doñana

Id:

Primer plato:

Segundo plato:

Postre:

Precio:

- Modo Cliente:

FastFood Doñana

Bienvenid@ a nuestro local!

Realiza un pedido

FastFood Doñana

| id | Primer Plato | Segundo Plato | Postre | Precio | Selección |
|----|--------------|---------------|--------|--------|--------------------------|
| 1 | Sopa | Pollo | Yogurt | 10.25 | <input type="checkbox"/> |
| 2 | Ensalada | Ternera | Flan | 10.95 | <input type="checkbox"/> |

El sitio web consistirá en una **única página index.html** que cargará, en principio, en Modo Inicio:

- Se implementará un **objeto Menu** que contendrá los datos de cada menú. Tendrá las propiedades: *id*, *platos* y *precio* donde *platos* será un array de longitud 3 (primer plato, segundo plato y postre). Además, tendrá una propiedad *bebida*. Incluirá en la función constructora un método para cambiar la *bebida*. **(1 punto)**.

En el modo Administrador:

- b) Al pulsar "Administrador" se creará en "contenedorDos" **(1,5 puntos)**:
- Un formulario para introducir la información de un nuevo menú: *id*, *platos* (primer plato, segundo plato y postre) y *precio*.
 - Un botón "Añadir" para almacenar dicha información.
 - Un botón "Volver" para volver al modo Inicio.
 - Los botones se han de crear con métodos que manipulen el DOM.
 - Se deben deshabilitar los botones "Entrar" y "Administrador".
- c) Esta información se incluirá en un **array** que contendrá las instancias del objeto Menu al pulsar el botón "Añadir". **(1 punto)**.
- El array debe mantener la información cuando se vuelva al modo Inicio.
- d) Los datos del formulario han de estar **validados (1,5 punto)**:
- Todos los campos deberán ser obligatorios.
 - Id debe ser un número que coincida con el tamaño del array de alumnos/as.
 - Precio debe ser un número con dos decimales.
 - No es necesario personalizar los mensajes.
 - El botón "Añadir" estará deshabilitado hasta que todos los datos sean válidos.

En el modo Cliente:



- e) Se listarán todos los menús mostrando el id, el primer plato, el segundo plato, el postre y el precio, así como un *checkbox* que permitirá seleccionar el menú. **(1 punto)**.
- f) El botón "Comprar" se deberá activar al seleccionar al menos un menú **(1 punto)**

Al pulsar "Comprar":

- g) Se debe pedir al cliente la bebida que desea y actualizar el valor de la propiedad *bebida* **(1 punto)**.
- h) Se debe mostrar el total a pagar **(1 puntos)**.
- i) Se almacenará en las cookies la bebida pedida en pares *id=bebida* **(1 punto)**.

La evaluación de cada apartado se llevará a cabo siguiendo la siguiente rúbrica:

| % del total | Evaluación |
|-------------|-------------------------------------------------------------|
| 0% | No entregado, apenas empezado o manifiestamente incorrecto. |
| 25% | Se esboza un mínimo planteamiento pero no se acerca a una |

| | | | |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------|------------------------|---------------|
|   | RECUPERACIÓN PRIMERA EVALUACIÓN (2020/21) | DWECL - 2.º DAW | |
| | | feb-2021 | Página 3 de 3 |

| | |
|------|----------------------------------------------------------------------------|
| | solución funcional. |
| 50% | Hay una solución incompleta que no cumple todos los requisitos. |
| 75% | La solución es completa pero ineficiente, poco elegante o mal documentada. |
| 100% | Solución completa, eficiente, elegante y bien documentada. |