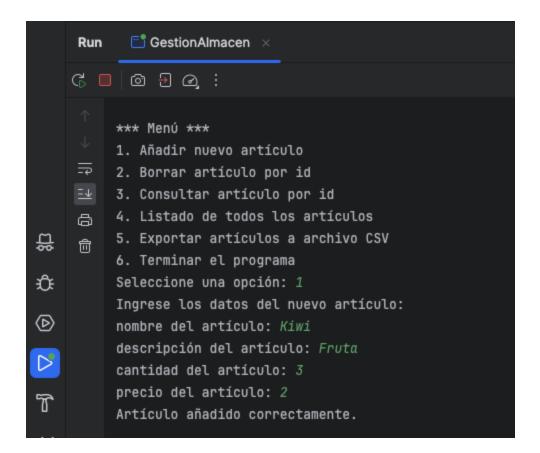
Actividad 1. Manejo de ficheros

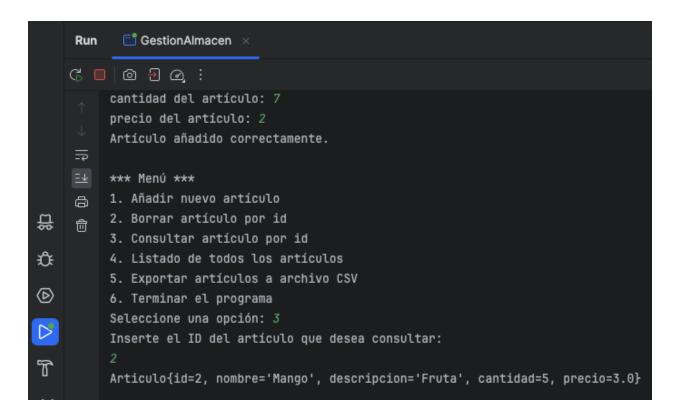
Repositorio en GitHub

https://github.com/alonsofdez23/a1-manejo-ficheros

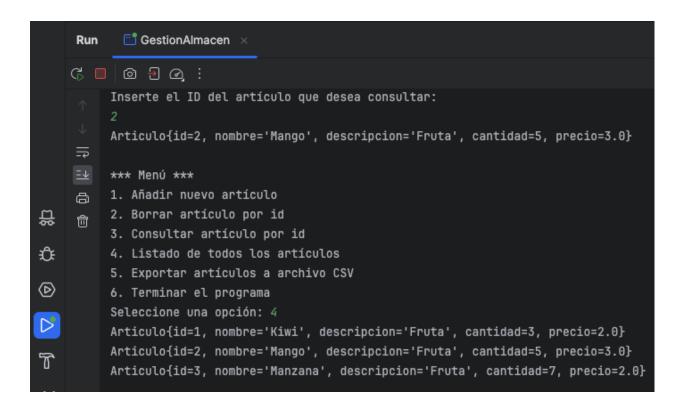
Añadimos unos artículos desde el menú



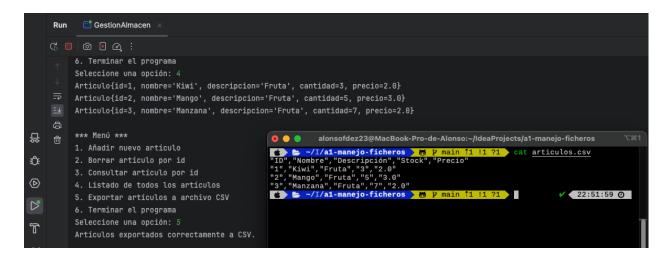
Consultamos un artículo por ID



Listamos todos los artículos en listaArticulos

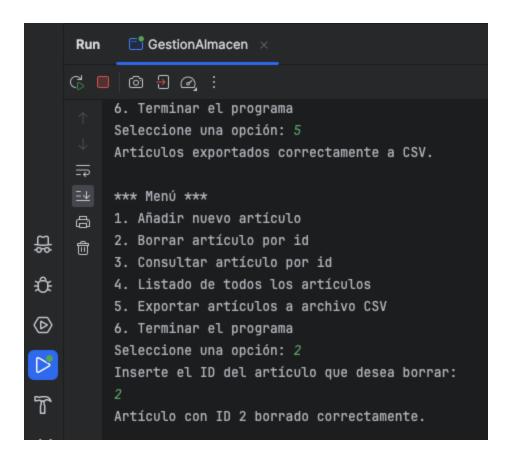


Exportamos los artículos a articulos.csv y lo visualizamos en GDrive





Borramos un artículo por ID



Finalizamos el programa y comprobamos como se genera el articulos dat

```
1. Añadir nuevo artículo
             2. Borrar artículo por id
                                                                                       3,3K 28 ene 12:57 README.md
2908 28 ene 22:51 a1-manejo-ficheros.iml
1378 29 ene 22:51 articulos.csv
2208 29 ene 22:53 articulos.dat
9368 28 ene 23:03 pom.xml
1288 29 ene 22:40 src
             3. Consultar artículo por id
             4. Listado de todos los artículos
₩
             6. Terminar el programa
Q
             Seleccione una opción: 6
                                                                                                                                   160B 28 ene 23:11 target
             Artículos guardados correctamente en el archivo.
             ¡Programa terminado!
                                                                                  ontLjava/lang/String;Lnombreq-xp@tFrutatKiwisq-@tFrutatManzanax@

--/I/a1-manejo-ficheros # \mu main | 1 | 1 | 72
①
                                                                                                                                                                           22:53:41 ②
             Process finished with exit code 0
```

Desiciones adoptadas

En principio cree el método idexistente para usarlo en el método agregaranticulo para comprobar el para que en primera instancia pedía al usuario que introdujera el para además del resto de campos.

Sin embargo consideré que el 🔞 se generará de forma automática de manera incremental para hacerlo lo más similar al funcionamiento de una base de datos.

De esta manera se sigue cumpliendo el requisito 3 pero de una manera más sencilla para el usuario.