



## CIENCIA DE DATOS EN PROYECTOS DEPORTIVOS

## Problema 1 - Análisis de caso con datos

**Objetivo:** Aplicar procesamiento básico de datos reales.

## **Material proporcionado:**

Archivo CSV con las siguientes columnas:

jugador, minuto, tipo\_evento, x, y (extraído de un partido de baloncesto).

## Tarea:

- 1. Filtra los tiros realizados en el último cuarto.
- 2. Calcula el porcentaje de acierto global y por zona (zona central / lateral izquierda / lateral derecha).
- 3. Representa en un mapa de tiro (puedes usar Python o R).