
 <b>salesianos</b> COLEGIO SAN JUAN BOSCO LA CUESTA	<b>Bases de datos</b> <b>Tema 8</b>	 <b>UNIVERSIDAD DE BURGOS</b>	<b>Práctica</b>
	<b>Oracle PL/SQL – Bucles</b>		<b>3</b>

## Tarea 1: Bucles en PL/SQL

1. Crear un bloque PL/SQL anónimo que muestre por pantalla las tablas de multiplicar del 1 al 10, con los tres tipos de bucles, LOOP, WHILE y FOR. Se debe mostrar con un mensaje la tabla que se está calculando:

```
*****
*   TABLA DEL 1                               *
*****
```

```
SET SERVEROUTPUT ON;

DECLARE
    v_number NUMBER := 1;
    v_i NUMBER;
BEGIN
    dbms_output.put_line('*****');
    dbms_output.put_line('*   TABLA DEL 1 FOR   *');
    dbms_output.put_line('*****');



    FOR i IN 1..10 LOOP
        dbms_output.put_line(v_number || ' x ' || i || '= '
|| (v_number * i));
    END LOOP;

    dbms_output.put_line('*****');
    dbms_output.put_line('*   TABLA DEL 1 WHILE   *');
    dbms_output.put_line('*****');

    v_i := 0;
    WHILE (v_i < 11) LOOP
        dbms_output.put_line(v_number || ' x ' || v_i || '= '
|| (v_number * v_i));
        v_i := v_i + 1;
    END LOOP;

    dbms_output.put_line('*****');
    dbms_output.put_line('*   TABLA DEL 1 LOOP   *');
    dbms_output.put_line('*****');

    v_i := 0;
    LOOP
        dbms_output.put_line(v_number || ' x ' || v_i || '= '
|| (v_number * v_i));
        v_i := v_i + 1;
        EXIT WHEN v_i = 10;
    END LOOP;
END;
/
```

	<b>Bases de datos</b> <b>Tema 8</b>		<b>Práctica</b>
	<b>Oracle PL/SQL – Bucles</b>		<b>3</b>

- En un bloque PL/SQL anónimo crear una variable llamada `v_Texto` del tipo `VARCHAR(100)`. Leer desde teclado un texto y mediante un bucle `WHILE` escribe el texto al revés.



```

SET SERVEROUTPUT ON;

ACCEPT v_mensaje CHAR PROMPT 'Meteme un texto bueno: ';

DECLARE
    v_text VARCHAR(100) := '&v_mensaje';
    v_iterador NUMBER := LENGTH(v_text);
    v_invertedText VARCHAR(100);
BEGIN
    WHILE v_iterador > 0 LOOP
        v_invertedText := v_invertedText || SUBSTR(v_text,
v_iterador, 1);
        v_iterador := v_iterador - 1;
    END LOOP;
    dbms_output.put_line('El texto invertido es: ' ||
v_invertedText);
END;
/

```

 salesianos COLEGIO SAN JUAN BOSCO LA CUESTA	<b>Bases de datos</b> <b>Tema 8</b>	 UNIVERSIDAD DE CÁDIZ	<b>Práctica</b>
	<b>Oracle PL/SQL – Bucles</b>		<b>3</b>

3. Crear un bloque PL/SQL anónimo que lea por teclado un texto de máximo 10 caracteres, usando un bucle FOR pintar en pantalla un asterisco por cada una de las letras de la palabra.

```

SET SERVEROUTPUT ON;

ACCEPT v_mensaje CHAR PROMPT 'Meteme un texto bueno: ';

DECLARE
    v_text VARCHAR(10) := '&v_mensaje';
    v_asterisk VARCHAR(10) := '';
BEGIN
    FOR i IN 1..LENGTH(v_text) LOOP
        v_asterisk := v_asterisk || '*';
    END LOOP;
    dbms_output.put_line(v_asterisk);
END;
/

```

4. Diseñar un bloque PL/SQL anónimo que muestre los múltiplos de 4 entre dos valores obtenidos por teclado (inicio ... final). Usar el bucle que consideres.

```

SET SERVEROUTPUT ON;

ACCEPT v_initialMsg CHAR PROMPT 'Introduzca un valor inicial';
ACCEPT v_finalMsg CHAR PROMPT 'Introduzca un valor final';

DECLARE
    v_initialValue NUMBER := '&v_initialMsg';
    v_finalValue NUMBER := '&v_finalMsg';
BEGIN
    dbms_output.put_line('Los multiplos de 4 desde ' ||
v_initialValue || ' hasta ' || v_finalValue || ' son: ');
    FOR i IN v_initialValue..v_finalValue LOOP
        dbms_output.put_line(i*4);
    END LOOP;
END;
/

```