DESARROLLO DE APLICACIONES WEB IES DOÑANA

T046-CREAR UN PROGRAMA EN LINEA DE COMANDOS (EDITAR, COMPILAR, EJECUTAR Y DESEMSAMBLAR)

24/10/2018

```
d:\Escritorio>copy con Principal.java
public class Principal {
          public static void main(String[] args) {
         System.out.println("Hola chavaleee");
          1 archivo(s) copiado(s).
d:\Escritorio>javac Principal.java
d:∖Escritorio>java Principal
Hola chavaleee
d:\Escritorio>javap -c Principal.class
Compiled from "Principal.java"
public class Principal {
  public Principal();
     Code:
         0: aload 0
         1: invokespecial #1
                                                         // Method java/lang/Object."<init>":()V
         4: return
   public static void main(java.lang.String[]);
     Code:
                                                         // Field java/lang/System.out:Ljava/io/PrintStream;
         0: getstatic
        3: ldc #3
5: invokevirtual #4
                                                         // String Hola chavaleee
// Method java/io/PrintStream.println:(Ljava/lang/String;)V
         8: return
d:\Escritorio>
```