








LENGUAJES DE PROGRAMACION MAS USADOS EN LA ACTUALIDAD

Language Rank	Types	Spectrum Ranking
1. Python	  	100.0
2. C++	  	99.7
3. Java	  	97.5
4. C	  	96.7
5. C#	  	89.4
6. PHP		84.9
7. R		82.9
8. JavaScript	 	82.6
9. Go	 	76.4
10. Assembly		74.1

LOS 10 LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN MÁS POPULARES DE 2017 SEGÚN IEEE SPECTRUM

EJEMPLOS DE CODIGO FUENTE DE PROGRAMAS REALIZADOS EN LOS 3 LENGUAJES DE PROGRAMACION MAS USADOS

PYTHON

```
#Actor reacts to "Touch" and "unTouch" events
class TouchyActor(ssActor):
    def initActor(self):
        #initialize actor, states, streams
        ssActor.initActor(self)
        self.st_NotTouching.addTransition(self.st_Touching,
                                          "Touch")
        self.st_Touching.addTransition(self.st_NotTouching,
                                       "unTouch")
        self.conn = StreamConnection()
    def st_NotTouching(self):
        #NotTouching State will be created,this is enterfunc
        self.conn.disconnect()
    def st_Touching(self):
        #connect stream to guiPrinter, broadcast event
        self.conn = self.portout_position >> guiPrinter
        addSSEvent("Hurts",self)
    def portout_position(self):
        #stream callback
        return self.getPosition()
```

EJEMPLOS DE CODIGO FUENTE DE PROGRAMAS REALIZADOS EN LOS 3 LENGUAJES DE PROGRAMACION MAS USADOS

C++

```
using namespace std;

class CBaseClass
{
public:

    virtual void SayHello()
    {
        cout << "Hello from CBaseClass\n\n" ;
    }

    void SayHi()
    {
        cout << "Hi from CBaseClass\n\n";
    }
};
```

JAVA

```
/*
package example;

/**
 * @author user
 *
 */
public class carBean {
    private java.Lang.String carName;

    public carBean() {
    }

    public java.Lang.String getCarName() {
        return carName;
    }

    public void setCarName(java.Lang.String carName) {
        this.carName = carName;
    }
}
```

BUSCAR Y ANOTAR UNA SENTENCIA PARA MOSTRAR ALGO POR PANTALLA EN LOS 3 MAS USADOS

PYTHON

```
print('Hola mundo');
```

C++

```
cout << "Hola mundo"
```

JAVA

```
system.out.pirint("Hola mundo");
```

QUIEN HA CREADO ESOS LENGUAJES (AL MENOS LOS 3 PRIMEROS)

PYTHON

Guido van Rossum

C++

Bjarne Stroustrup

JAVA

James Gosling