


C#	
	
Desarrollador(es)	
Microsoft <a href="http://www.microsoft.com/net/">www.microsoft.com/net/</a>	
Información general	
Extensiones comunes	.cs
Paradigma	Multiparadigma: estructurado, imperativo, orientado a objetos, dirigido por eventos, funcional, genérico, reflexivo
Apareció en	2000
Diseñado por	Microsoft
Última versión estable	7.2 (15 de noviembre de 2017 (10 meses y 22 días))
Sistema de tipos	Estático, dinámico, fuerte, seguro, nominal
Implementaciones	Microsoft .NET, Microsoft .NET Core, Mono y DotGNU
Dialectos	Cw, Spec Sharp, Polyphonic C#
Influido por	Java, C++, Eiffel, Modula-3, Pascal
Ha influido a	D, F#, Java 5, Vala
Sistema operativo	Multiplataforma
<a href="#">[editar datos en Wikidata]</a>	

C# es un lenguaje de programación orientado a objetos desarrollado y estandarizado por Microsoft como parte de su plataforma .NET, que después fue aprobado como un estándar por la ECMA. C# es uno de los lenguajes de programación diseñados para la infraestructura de lenguaje común.

Su sintaxis básica deriva de C/C++ y utiliza el modelo de objetos de la plataforma .NET, similar al de Java, aunque incluye mejoras derivadas de otros lenguajes.

El nombre C Sharp fue inspirado por el signo '#' que se compone de cuatro signos '+' pegados.



Anders Hejlsberg.

**Anders Hejlsberg es un destacado ingeniero de software danés que co-diseñó varios lenguajes de programación e instrumentos de desarrollo populares y comercialmente acertados. Actualmente trabaja para Microsoft, donde es el arquitecto jefe del lenguaje de programación C#**

**WIKIPEDIA**