

Documento de diseño de juegos  
Llena el siguiente documento

---

1. Escribe el título de tu proyecto.

Ataque pirata

---

2. ¿Cuál es el objetivo del juego?

Defender el tesoro de los piratas enemigos

---

3. Escribe una breve historia sobre tu juego.

Axel es un pequeño niño pirata que ha encontrado un tesoro pero unos piratas malos le quieren quitar el tesoro, ayudalo a defender el tesoro y evitar que se lleven todas las monedas .

---

---

---

4. ¿Cuáles son los personajes jugables de este juego?

- Los personajes jugables son aquellos que responden basados en el input del usuario.
- Autos, changos. Dinosaurios, hechiceros. etc. pueden ser los personajes jugables en un juego.

Número	Nombre del personaje	¿Qué puede hacer este personaje?
1	barcos	moverse
2	piratas	Roban monedas
3	cañon	dispara
4		
5		
6		
7		
8		

5. ¿Cuales son los Personajes no jugables de este juego?

- Los personajes no jugables son los que no tienen una acción o comportamiento cuando el usuario interactúa con el juego.
- Obstáculos, piedras, plátanos, monedas, etc. son personajes no jugables en un juego.

Número	Nombre del personaje	¿Qué puede hacer este personaje?
1	cofre	
2	fondo	
3		
4		
5		
6		
7		
8		

Dibuja lo que imagines sobre el juego. ¿Cómo luce este juego?

- Dibuja tu juego ya sea en tu computadora o en papel.
- Agrega imágenes de las escenas del juego para mostrar cada uno de los personajes jugables y no jugables al menos una vez.

El juego sera un mapa con un tesoro un nino y un canon que se mueva en Y con el mouse y disapore al tocar un barco o enemigo y sume puntuacion

---

---

---

---







¿Cómo planeas hacer que tu juego sea atractivo?  
Agregarle sonidos a los barcos puntuacion y animaciones al cofre del  
tesoro

