

בניית מערכות מבוססות אינטרנט

פרויקט אישי

חלק א

BallBGU



אלון זהר 308418060

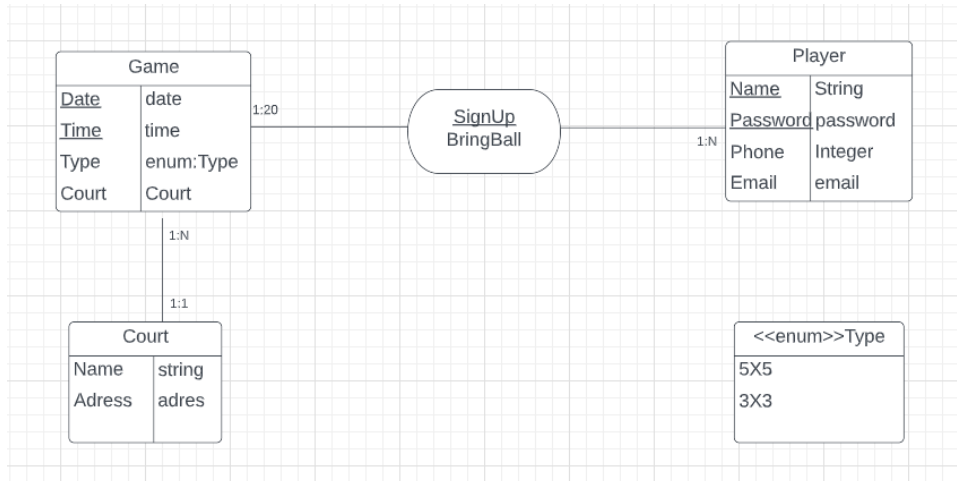
1. הסבר כללי:

החלטתי להקים אתר שיעזור לקהילת הסטודנטים הכדורסלנים בבאר שבע, שכיום הקושי הגדול ביותר שלה היא תיאום וקביעת מועדי משחק עם מספיק אנשים. אתר "BallBGU" יהווה פלטפורמה ליצירת "אירוע" של קיום משחק, לפי מגרש, שעה ויום (הגבלה של לפחות שלוש שעות בין משחקים באותו המגרש באותו היום). הוא יאפשר למשתמשים להירשם למשחק בו הם רוצים להשתתף בתאריך שנוח להם עם אפשרות לראות את שמות הרשומים, להזמין חברים למשחק קיים או להזמין אנשים להצטרף לאתר. לכל "אירוע" תתאפשר הרשמה של עד 15 אנשים (במידה ומדובר בחמש על חמש) עם אפשרות לרישום של חמישה גיבויים, או עד 9 אנשים (במידה ומדובר בשלוש על שלוש) עם אפשרות לרישום של שלושה גיבויים נוספים. כיום ישנם קבוצות כדורסל רבות בוואטסאפ, כאשר אין שום סנכרון בין הקבוצות השונות ובנוסף זהו דבר המקשה על קביעת משחק משום שעקב ריבוי הקבוצות אין תמיד מספיק אנשים לקיום משחק. הקמת האתר תיתן מענה טוב יותר לאנשים המעוניינים לשחק למציאת משחק רלוונטי אליהם, אם כל הפרטים הרלוונטיים. תוך כדי איגוד כל השחקנים במקום אחד מסדור ומאורגן.

2. דרישות UX:

- א. המשתמשים הם בעיקר סטודנטים בבן גוריון שמשחקים כדורסל ומעוניינים לפתוח משחק חדש בעתיד או להצטרף למשחק שנפתח כבר (ניתן יהיה להצטרף גם במדיה והמשתמש אינו סטודנט).
- ב. הצרכים שהאתר יענה עליהם הם ריכוז קהילת האנשים שמשחקים כדורסל במקום אחד וכך לאפשר למשתמשים לבדוק האם קיימים משחקים פתוחים בשעה ובמגרש שנוח להם. בנוסף, זה יקל על בעיית אי קיום משחק בשל חוסר שחקנים או כדור משחק.
- ג. השירותים שהאתר נותן למשתמשים הם: כניסה לאתר עם הפרטים המזהים (שם וסיסמה) או הרשמה לאתר למשתמש חדש. חיפוש על פי תאריך משחקים קיימים או פתיחת משחק חדש. יהיה ניתן לראות את פרטי המשתמשים כולל מספר טלפון (לצורך בקשת טרמפ למגרש). בנוסף, יהיה ניתן להזמין אנשים אחרים לשחק או לבטל את ההרשמה במידת הצורך.
- ד. התהליך יתחיל בהתחברות עם המשתמש הקיים או יצירת משתמש חדש. לאחר מכן, על המשתמש לבחור תאריך רצוי שעליו הוא מעוניין לבדוק או לפתוח משחק חדש. במידה וישנם משחקים באותו תאריך רצוי, תוצג רשימת השחקנים שנרשמו עם שעת המשחק, מיקום המשחק ואופיו (5X5 או 3X3) ובמידה והמשתמש מעוניין ליצור משחק חדש תהיה אופציה של "פתיחת משחק חדש", שבה עליו למלא את שעת המשחק, סוג המשחק ומיקום רצוי. במידה ונרשם למשחק או יצר משחק חדש המערכת תשאל את המשתמש האם הוא מביא איתו כדור. במידה וכן ברשימת השחקנים שנרשמו יופיע ליד שמו סימן קטן של כדור.
- ה. התוכן הנדרש לסיפוק השרות הוא: פרטי המשתמש (שם, סיסמה, מספר טלפון ומייל).
- ו. מבנה הנתונים הנדרש על מנת לספק את השרות הינו מבנה טבלאי באמצעות SQL. שליפת הנתונים תהיה מהטבלאות הבאות:

- < טבלת משחקים שתכיל את השדות: תאריך (מפתח ראשי), שעה (מפתח ראשי), סוג משחק, שם המגרש, ורשימת רשומים למשחק.
- < רשימת רשומים למשחק (קשר בין משתמשים למשחק) שתכיל את השדה: האם מביא כדור.
- < טבלת משתמשים שתכיל את השדות: שם משתמש (מפתח ראשי), סיסמה (מפתח ראשי), מספר טלפון, ומייל.
- < טבלת מגרשים שתכיל את השדות: שם המגרש (מפתח ראשי) וכתובת.



3. ספסיפיקציות UI:

- א. הרושם שהאפליקציה מבקשת להותיר על המשתמש היא:
 - נגישות: האתר יהיה נגיש לכל המעוניין והצטרפות כמשתמש היא פעולה מאוד קלילה. בכך זה חוסך את הצורך בחיפוש אחר קבוצות וואטסאפ רלוונטיות, בקשה להצטרפות והמתנה לאישור הצטרפות לקבוצה.
 - הגעה לכל קהל היעד: כל הסטודנטים המעוניינים לשחק כדורסל בבאר שבע יהיו מאוגדים באתר אחד שיקל על חיפוש שחקנים לצורך קיום משחק.
 - פשטות: תהליך הרשמה למשחק או יצירת משחק חדש יהיה פשוט ולא ידרוש זמן רב. לאחר ההרשמה או פתיחת משחק נגמר תפקיד המשתמש וכל שנישאר לעשות זה להמתין.

ב. בחרתי בשלושה צבעים עיקריים:

- כתום שמזוהה עם אוניברסיטת בן גוריון וכמו כן עם כדור המשחק.
- משדר אנרגיה וריגוש.

- כתום יותר חלש שיותר נעים לעין.

- כחול בהיר שהוא הצבע השני של האוניברסיטה שבנוסף צבע מרגיע.

מסך הכניסה הוא על רקע כחול, שיחד עם צבע הכתום מדגיש את האווירה הבן גוריונית.

4. Wireframes:

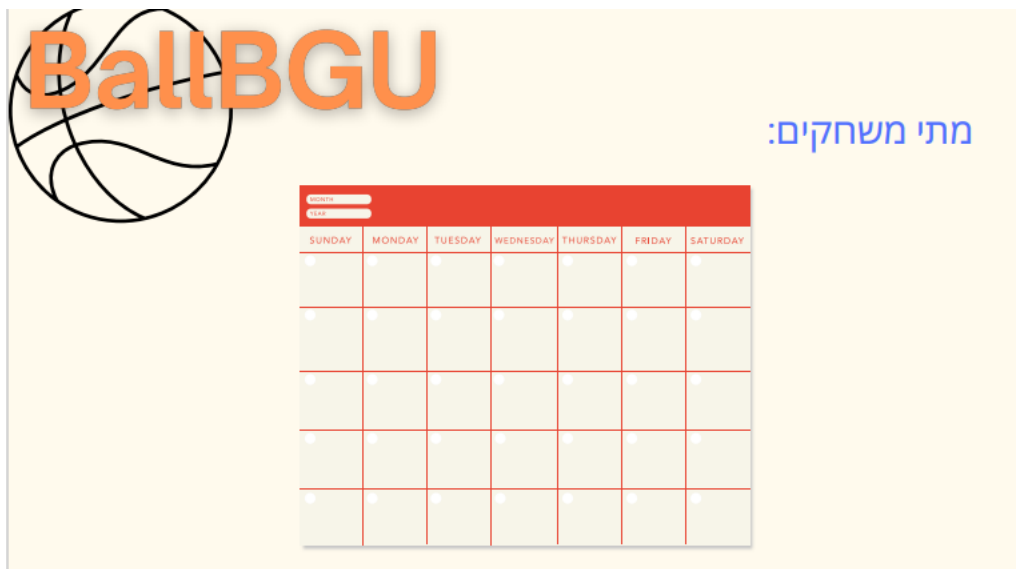
מסך הכניסה שבו יש אפשרות להתחבר למערכת או להירשם כמשתמש חדש:

The wireframe shows a login/register interface for 'BallBGU'. The title 'BallBGU' is in orange text next to a basketball icon. There are two input fields: one for 'שם משתמש:' (Username) and one for 'סיסמה:' (Password). At the bottom, there are two circular buttons: 'הירשם' (Register) with a person icon and 'התחבר' (Login) with a person icon.

מסך רישום משתמש חדש שבו המשתמש יזין את הפרטים הנחוצים ובסיום ילחץ על כפתור יצירת המשתמש ויועבר לדף הכניסה.

The wireframe shows a new user registration screen. The title 'משתמש חדש' (New User) is in blue text. There is a basketball hoop icon in the top right corner with the text 'חזרה למסך כניסה' (Return to login screen). There are four input fields: 'שם*' (Name), 'טלפון:' (Phone), 'סיסמה*' (Password), and '*מייל:' (Email). At the bottom, there is a circular button labeled 'צור משתמש חדש' (Create new user).

מסך הבית שבו יהיה לוח שנה שהמשתמש יוכל לבחור תאריך שהוא מעוניין לבדוק.



מסך של תאריך מסוים שנבחר בו המשתמש יוכל לראות את פרטי המשחק ורשימת השחקנים במידה וקיים משחק פתוח. כמו כן יוכל להירשם למשחק קיים, להזמין חבר, לבטל הרשמה קיימת או לפתוח משחק חדש. במידה ונרשם הרשימה תתעדכן והמסך יישאר זהה. ביטול ההרשמה יסיר את שמו של המשתמש מן הרשימה. פתיחה משחק חדש תעביר את המשתמש למסך אחר. הזמנת חבר תפתח רשימת גלילה שבה יהיה ניתן לבחור שם של משתמש ולשלוח לו הזמנה.



מסך יצירת משחק חדש שבו על המשתמש להזין שעה ומיקום ולאחר מכן ללחוץ על כפתור צור משחק חדש. לבסוף יועבר שוב לדף הבית.

