

# Alexander Lopatin Sergeevich

## Software Developer

### Resume

birthday: 10 June 1990  
mobile phone: +7 911 83 66445  
e-mail: sbar.geek at gmail.com  
code examples: <https://github.com/sbar>

## 1. Skills

- **mobile platforms:** Android, iOS  
native C and C++  
OOP, basic design patterns, templates, **Qt** and **Marmalade** (aka **AirPlay**) frameworks, basic knowledge of OpenGL ES 2.0  
use of debug and analyse tools (gdb, valgrind, cppcheck), experience with Visual Studio  
Java (**Android**): GUI, networking, parsing, databases, services, multithreading, filesystem, etc.
- scripting  
**Python** (networking, parsing, databases, etc.), **UNIX shell (bash)**, a little experience with **Perl** and **Lua**
- SQL (very base knowledge, relational model database designing) as SQLite, MySQL and PostgreSQL

## 2. Professional experience

- **EA (Electronic Arts)**, Saint Petersburg (Russia)  
since **September, 2012** “**Software Engineer I**”  
Porting mobile game apps.  
[Real Racing 3](#) — porting to Android  
[Tetris Blitz](#) — porting to Windows Phone 8
- **SPL (SmartPhoneLabs)**, Velikiy Novgorod (Russia)  
since **January, 2012** “**Junior Software Engineer**”  
Mobile phone game development and porting (iOS, Android, BlackBerry, J2ME, etc.)  
[Panda Blair!](#) — developing additional game features (iOS), porting to Android and BlackBerry  
[Phineas and Ferb: Time Travelers](#) — porting to different J2ME devices  
since **September, 2011** “**Junior QA Engineer**”  
manual testing of J2ME-applications  
internal activity automatization with UNIX shell and Python scripting

## 3. Education

- 2005—2009 Multi-disciplinary polytechnic college of Novgorod State University, “Computer and automatic systems Software” specialist

## 4. Other information

Understanding and editing of foreign source code skill.  
Intermediate level of English (enough to read/write any documentation and communicate with people);  
Russian is my native language.  
Gentoo GNU/Linux certain user and developer.  
Have some version control system experience (git generally) and bugtracking systems (Jira, Bugzilla, Launchpad, Mantis, etc.)  
Fast learner of new technologies. I’ve passed military service in Russian Armed Forces. I don’t smoke.

# Лопатин Александр Сергеевич

## Программист

### Резюме

дата рождения: 10 июня 1990  
мобильный телефон: +7 911 83 66445  
e-mail: sbar.geek at gmail.com  
примеры кода: <https://github.com/sbar>

## 1. Умения

- **мобильные платформы:** Android, iOS  
нативный C и C++  
ООП, основные паттерны проектирования, темплейты, фреймворки **Qt** и **Marmalade** (aka **AirPlay**), базовые знания OpenGL ES 2.0  
использование средств отладки и анализа (gdb, valgrind, cppcheck), опыт работы с Visual Studio  
Java (**Android**): GUI, сеть, парсинг, базы данных, сервисы, многопоточность, файловая система и другое
- скриптинг  
**Python**(сетевые приложения, парсинг, базы данных и другое), **UNIX shell (bash)**, небольшой опыт с **Perl** и **Lua**
- SQL (базовые знания, разработка реляционных баз данных) в реализациях SQLite, MySQL и PostgreSQL

## 2. Опыт работы

- **EA (Electronic Arts)**, Санкт-Петербург  
с сентября, 2012 “Программист”  
Портирование мобильных игровых приложений  
[Real Racing 3](#) — портирование на Android  
[Tetris Blitz](#) — портирование на Windows Phone 8
- **SPL (SmartPhoneLabs)**, Великий Новгород  
с января, 2012 “Младший инженер-программист”  
Разработка и портирование компьютерных игр для мобильных платформ (iOS, Android, BlackBerry J2ME и др.)  
[Panda Blair!](#) — разработка дополнительных игровых фиш (iOS), портирование на Android и BlackBerry  
[Phineas and Ferb: Time Travelers](#) — портирование на устройства с J2ME  
с сентября, 2011 “Младший сотрудник службы качества”  
ручное тестирование J2ME-приложений  
автоматизация внутренней деятельности посредством скриптинга на UNIX shell и Python

## 3. Образование

- 2005—2009 Многопрофильный политехнический колледж НовГУ, специальность “Программное обеспечение вычислительной техники и автоматизированных систем”

## 4. Другое

Есть умение понимать и изменять чужой код.

Владею английским языком на среднем уровне (достаточно для чтения/написания документации и делового общения); родной язык — русский.

Являюсь уверенным пользователем и разработчиком Gentoo GNU/Linux.

Есть опыт использования систем контроля версиями (git в основном) и багтрекеров (Jira, Bugzilla, Launchpad, Mantis и др.)

Быстрообучаемость новым технологиям. Прошел военную службу в Вооруженных Силах. Не курю.