Lopatin Alexander Sergeevich

Resume

birthday: 10 June 1990

mobile phone: $+7\ 911\ 83\ 66445$

e-mail: Sbar.Geek@Gmail.com

code examples: http://github.com/sbar

1. Application programming

• C++

OOP, templates, basic design patterns, \mathbf{Qt} and $\mathbf{Marmalade}$ (aka $\mathbf{AirPlay}$) frameworks, basic knowledge of \mathbf{OpenGL} and \mathbf{GLSL})

cross-platform development (GNU/Linux, Windows, iOS, Android and other), use of debug and analyse tools (gdb, valgrind, cppcheck), experience with Visual Studio

• a little experience with **Java** (J2ME and Android)

2. Misc

- scripting in Python (networking, parsing, databases, etc.) and UNIX shell (bash)
- SQL (very base knowledge, relational model database designing) as SQLite, MySQL and PostgreSQL

3. Professional experience

• EA (Electronic Arts), Saint Petersburg (Russia) since September, 2012 "Sofware Engineer I" porting mobile game apps

• SPL (SmartPhoneLabs), Velikiy Novgorod (Russia)

since January, 2012 "Junior Game Developer"

mobile phone game development and porting (iOS, Android, BlackBerry, Bada, etc.) released game project — Panda Blair (iOS, Android, BlackBerry PlayBook)

since September, 2011 "Junior QA Engineer"

manual testing of J2ME-applications

internal activity automatization with UNIX shell and Python scripting

4. Education

• 2005—2009 Multi-disciplinary polytechnic college of Novgorod State University, "Computer and automatic systems Software" specialist

5. Other information

Understanding and editing of foreign source code skill.

Intermediate level of English (enough to read/write any documentation and communicate with people); Russian is my native language.

Gentoo GNU/Linux certain user and developer.

Have some version control system experience (git generally) and bugtracking systems (Jira, Bugzilla, Launchpad, Mantis, etc.)

Fast learner of new technologies. I've passed military service in Russian Armed Forces. I don't smoke.

Лопатин Александр Сергеевич

Резюме

дата рождения: 10 июня 1990

мобильный телефон: +7 911 83 66445

e-mail: Sbar.Geek@Gmail.com

примеры кода: http://github.com/sbar

1. Прикладное программирование

• C++

 $OO\Pi$, темплейты, основные паттерны проектирования, фреймворки \mathbf{Qt} и $\mathbf{Marmalade}$ (aka $\mathbf{AirPlay}$), базовые знания \mathbf{OpenGL} и \mathbf{GLSL}

кроссплатформенная разработка (GNU/Linux, Windows, iOS, Android и др.)

использование средств отладки и анализа (gdb, valgrind, cppcheck), опыт работы с Visual Studio

• небольшой опыт работы с Java (J2ME, Android)

2. Разное

- скриптинг на Python (сетевые приложения, парсинг, базы данных и другое) и UNIX shell (bash)
- SQL (базовые знания, разработка реляционных баз данных) в реализациях SQLite, MySQL и PostgreSQL

3. Опыт работы

- EA (Electronic Arts), Санкт-Петербург
 - с сентября, 2012 "Программист"

портирование мобильных игровых приложений

- SPL (SmartPhoneLabs), Великий Новгород
 - с января, 2012 "Младший инженер-программист"

разработка и портирование компьютерных игр для мобильных платформ (iOS, Android, BlackBerry, Bada и др.)

выпущенный проект — игра Panda Blair (iOS, Android, BlackBerry PlayBook)

с сентября, 2011 "Младший сотрудник службы качества"

ручное тестирование Ј2МЕ-приложений

автоматизация внутренней деятельности посредством скриптинга на UNIX shell и Python

4. Образование

• 2005—2009 Многопрофильный политехнический колледж НовГУ, специальность "Программное обеспечение вычислительной техники и автоматизированных систем"

5. Другое

Есть умение понимать и изменять чужой код.

Владею английским языком на среднем уровне (достаточно для чтения/написания документации и делового общения); родной язык — русский.

Являюсь уверенным пользователем и разработчиком Gentoo GNU/Linux.

Есть опыт использования систем контроля версиями (git в основном) и багтрекеров (Jira, Bugzilla, Launchpad, Mantis и др.)

Быстрообучаемость новым технологиям. Прошел военную службу в Вооруженных Силах. Не курю.