



Albert Manuel Orozco Camacho

Étudiant d'Informatique / Professeur Adjoint

"La science n'a pas de patrie, parce que le savoir est le patrimoine de l'humanité" – Louis Pasteur

Cursus

- 2012– **Licence (9e semestre)**, *Facultad de Ciencias, Universidad Nacional Autónoma de México (UNAM)*, Mexico, Mexique, *Moyenne pondérée – 8.86 / 10 Meilleur note : 9.54 / 10, Classement : 4e d'une génération de 150 étudiants.*
Informatique (à compléter bientôt)
- 2009–2012 **Lycée**, *Prepa Tec de Monterrey (ITESM), Campus Guadalajara*, Guadalajara, Jalisco, Mexique, *Moyenne pondérée – 91 / 100 .*
Mención honorífica, Bourse ITESM à 50%.

Compétences Informatiques

Langages de Programmation et Logiciels :

- | | |
|-----------------------------|--------------|
| — Java | — Python |
| — C | — Haskell |
| — MatLab | — Prolog |
| — C++ | — NumPy |
| — SciPy | — R |
| — Coq (assistant de preuve) | — PostgreSQL |

Logiciels complémentaires

- | | |
|---|--------------|
| - L ^A T _E X | - GNU Emacs |
| - Microsoft Office | - Tensorflow |
| - CMU Sphinx (reconnaisseur de parole) | - Scrapy |
| - Git (logiciel de gestion de versions) | - Theano |
| - Ionic Framework | - Javascript |

Compétences personnelles

- Capacité d'aborder des problèmes complexes.
- Capacité d'abstraire les caractéristiques les plus importantes d'une tâche donnée.
- Pensée critique.
- Capacité de travailler sous pression.
- Fournir des solutions de programmation efficaces pour tout problème.

Domaines d'intérêt

- Informatique
- Intelligence artificiel
- Apprentissage automatique
- Programation fonctionnelle
- Raisonnement automatisé
- Théorie des langages de programmation
- Théorie de la calculabilité
- Apprentissage profond
- Mathématiques discrètes
- Robotique

Expérience

- 2016- **Professeur adjoint à la Facultad de Ciencias (UNAM)**, *Boulot payé*, J'ai enseigné le cours de **Langages de programmation** pendant le semestre de printemps 2016. Actuellement, j'enseigne le laboratoire du cours de **Structures discrètes** et **Logique computationnelle**. Tous les cours font partie du cursus d'informatique au niveau de premier cycle.
- 2013-2015 **Étudiant / chercheur au Grupo Golem, IIMAS, UNAM**, *Activité parascolaire*, Grupo Golem est une groupe de recherche au IIMAS (Instituto de Investigaciones en Matemáticas Aplicadas y en Sistemas) dont le principal objectif est modéliser l'interaction cognitive entre un humaine et un ordinateur; toutes les recherches sont unifiées dans un robot de service et mis en marche pour la compétition RoboCup@Home; le site web du groupe est [celui-ci](#), Grupo Golem's leader is **Dr Luis A. Pineda**.
- 2012-2013 **Étudiant / chercheur au Departamento de Ciencias de la Computación, IIMAS, UNAM**, *Activité parascolaire*, J'ai travaillé avec le **Dr Ivan Vladimir Meza** dans le domaine de la reconnaissance vocal; puis, j'ai reproduit un expérience dans lequel un robot apprend d'un professeur humain à transformer des babillages en mots anglais simples.

Other Activites / Workshops

- 2016 **Actuellement, je suis en train de travailler avec ma thèse de premier cycle, Thèse**, Il s'agit de construire un générateur de memes d'Internet, en utilisant une quantité substantielle des images de memes etiqueteés afin d'entraîner une réseau neuronal profonde.
- 2016 **J'ai participé dans le deuxième "Jakatón" (hackathon de linguistique computationnelle)**, *Hackathon*, Il s'est tenue à Cholula, Puebla, Mexico.
- 2015-2016 **J'ai fait partie d'une des tâches du compétence d'Evaluation Semantique (SemEval)**, *Recherche*, J'ai travaillé avec des chercheurs dès le LIPN(Laboratoire d'Informatique du Paris Nord) et l'IIMAS-UNAM. On a publié un article qui présentait une solution pour un problème donnée., Le titre de l'article est "Random Forest Regression Experiments on Align-and-Differentiate and Word Embeddings penalizing strategies".
- 2015 **J'ai assisté à l'école d'été Jelinek sur les technologies du langage humain**, *École d'été*, Il s'agissait d'une progamme de 2 semaines d'introduction des sujets de pointe sur la reconnaissance vocale, l'apprentissage automatique, et le traitement du langage naturel, Il s'est tenue à l'Université de Washington, Seattle, États-Unis. J'ai reçu une bourse du North American Chapter of the Association for Computational Linguistics (NAACL) pour assister à l'école
- 2015 **J'ai fait partie du premier hackathon de linguistique computationnelle au Mexique**, *Hackathon*, J'ai participé avec un ami et on a gagné une mention honorifique.

Langages

Espagnol	Langue maternelle	
Anglais	Compétence bilingue	<i>Complètement fluide</i>
Français	Capacité professionnelle complète	<i>Maîtrise la plupart du temps écrite</i>

Intérêts

- Science fiction
- Football américain
- Science (en général)
- Robotique
- Football
- Faire des exercices

Détails Personnels

Date de naissance	16 juillet 1994
Adresse permanent	356 Río Mixcoac Avenue, appt. 404. 03240 Mexico, Mexique
Langages	Espagnol, Anglais, Français
Numéro de portable	(+52 1) 55 3262 1338