

Albert Manuel Orozco Camacho

Estudiante / Ayudante de Asignatura

"La science n'a pas de patrie, parce que le savoir est le patrimoine de l'humanité" – Louis Pasteur

Educación

2012— **Licenciatura**, Facultad de Ciencias, Universidad Nacional Autónoma de México (UNAM), Ciudad de México, Promedio general — 8.82 / 10.

Ciencias de la Computación (será concluído durante 2017)

2009–2012 **Bachillerato**, *Prepa Tec de Monterrey, Campus Guadalajara*, Guadalajara, Jalisco, México, *Promedio general* -91 / 100. Título de bachillerato

Habilidades adicionales

Lenguajes de programación y software

























Software Adicional

- LATEX

- Microsoft Office

- CMU Sphinx voice recognizer

- Git version control system

- Ionic Framework

- GNU Emacs

- Tensorflow

- ScraPy

- Theano

- Javascript

Habilidades personales

- Habilidad para llevar a cabo problemas complejos.
- Habilidad para abstraer las características más importantes de una tarea dada.
- Pensamiento crítico.
- Habilidad para trabajar bajo presión.
- Habilidad para dar soluciones eficientes en problemas de programación..

Áreas de interés

- Ciencias de la computación
- Inteligencia artificial
- Aprendizaje automático
- Programación funcional
- Razonamiento automatizado
- Teoría de los lenguajes de programación
- Teoría de la computación
- Matemáticas discretas
- Robótica

Experiencia

- 2016- Ayudante de asignatura A (profesor adjunto) en la Facultad de Ciencias de la UNAM, *Trabajo pagado*, Actualmente enseño en el curso de Autómatas y Lenguajes Formales. Fui ayudante para el curso de Lenguajes de Programación durante el semestre de primavera de 2016, así como para el laboratorio de Estructuras Discretas y Lógica Computacional durante el semestre de otoño de 2016. Todos los cursos mencionados son parte del plan de estudios de Ciencias de la Computación.
- 2013-2015 **Estudiante / investigador en el** *Grupo Golem de la UNAM, Actividad extracurricular,* El Grupo Golem es un grupo de investigación del IIMAS (Instituto de Investigaciones en Matemáticas Aplicadas y en Sistemas) cuyo principal objetivo es modelar lainteracción cognitiva entre seres humanos y computadoras; toda la investigación se unifica en un robot de servicio que compite internacionalmente en la competencia Robocup@Home; la página web del grupo es ésta, El líder del Grupo Golem es el Dr. Luis A. Pineda.

2012-2013 Estudiante / investigador en el Departamento de Ciencias de la Computación del IIMAS, UNAM, Actividad extracurricular, Trabajé junto con el Dr. Ivan V. Meza con reconocedores de voz, y repliqué un experimento en el cual un robot aprende a pasar de balbuceos a palabras simples mediante la interacción con un maestro humano.

Otras Actividades / Talleres

- 2017 **Voluntario en Technovation Challenge**, *Voluntariado*, El evento trata de fomentar la programación y emprendimiento a niñas de secundaria y preparatoria. Empecé a ayudar en la logística de una de las eliminatorias regionales durante el mes de mayo en la Ciudad de México.
- 2016-2017 Actualmente trabajo en mi tesis de licenciatura, la cual es un requisito para graduarme en la UNAM, *Tesis*, Estoy construyendo un generador automático de memes, utilizando una gran cantidad de imágenes obtenidas de Internet para entrenar una red neuronal profunda.
 - 2016 Participé en el segundo "Jakatón" anual (hackathon de lingüística computacional), Hackathon, Se llevó a cabo en Cholula, Puebla, México.
 - 2016 Participé en una de las tareas del "Semantic Evaluation" (SemEval) 2016, Investigación, Fui parte del equipo colaborativo entre el LIPN (Laboratoire d'Informatique du Paris Nord) y el IIMAS, en el cual se sometió un artículo que fue aceptado en esta "competencia" de lingüística computacional, El título del artículo es "Random Forest Regression Experiments on Align-and-Differentiate and Word Embeddings penalizing strategies".
 - 2015 Fui a la Jelinek Summer School on Human Language Technologies, edición 2015, Escuela de verano, Se trató de un seminario introductorio de dos semanas acerca de temas de vanguardia en los campos del reconocimietno del habla, aprendizaje automático y procesamiento de lenguaje natural, Se llevó a cabo en la University of Washington, Seattle, EE.UU..
 - Recibí una beca por parte de The North American Chapter of the Association for Computational Linguistics (NAACL) para ir a la escuela de verano.
 - 2015 **Participé en el primer hackathon mexicano de lingüística computacional**, *Hackathon*, Hice equipo con un amigo mío para llegar a ser finalistas y obtener una mención honorífica.

Idiomas

Español Lengua materna

Inglés Competencia bilingüe

Completamente fluído

Francés Competencia totalmente profesional

Fluidez principalmente en la escritura y lectura

Intereses

- Ficción científica

- Robótica

- Fútbol asociación

- Fútbol americano

- Ciencia (en general)

- Hacer ejercicio

Datos personales

Fecha de 16 de julio de 1994

nacimiento

Dirección de Av. Río Mixcoac 356 Int. 404 Del. Benito Juárez. 03240 Ciudad de México, CDMX,

casa México

Idiomas Español, inglés y francés Teléfono (+52 1) 55 3262 1338

móvil