

Projet Gestion des Stages en Entreprise

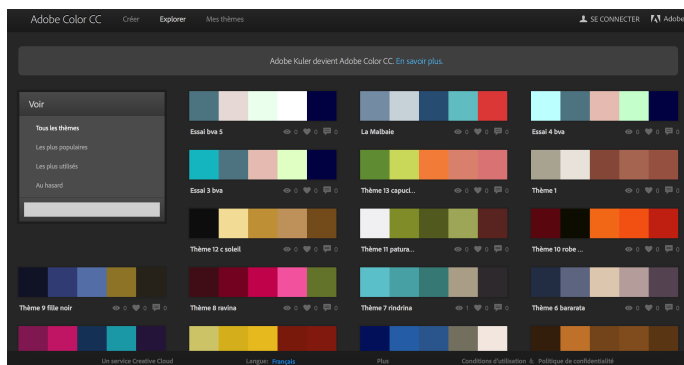
Description du Projet

Ce projet est l'initiative de François Chastel, Timothy Keynes ainsi que Dylan Schreier et Ken Roulamellah, étudiants au sein de l'IUT Informatique de Nice côte d'azur. Le choix de l'acronyme officielle est libre, la décision reviendra aux membres de ce projet.

Présentation

Avec l'explosion récente des logiciels à faible taux de traitements sur internet, les logiciels Web sont devenus une nouvelle problématique moderne ainsi qu'une nouvelle façon d'aborder les problèmes des entrepreneurs modernes. Depuis les années 2000 le nombre d'utilisateur n'a cessé d'exploser et leur temps d'utilisation a suivi lui aussi cette tendance. Le Web offre de nombreux avantages, être accessible à tout moment, intuitif, sans installation ; une solution d'avenir pour les projets d'envergures moyennes (Adobe Kuler est un bon exemple).

Le but de ce projet est de développer une plateforme interactive de gestion des flux de documents et



informations associée aux stages des étudiants dans l'objectif de le mettre en place au sein de l'IUT informatique de Nice. Cette plateforme permettra aux différents acteurs (étudiants / administration / enseignants / entreprises / Jury / Tuteurs) de gérer les stages en entreprise permettant aux étudiants, entreprises, professeurs et administration de collaborer au sein de la plateforme.

Figure 1 Adobe Kuler, un ancien logiciel devenu une Web App

Comment permettre à tous les acteurs de cohabiter au sein d'une même plateforme pour informatiser la gestion des stages ?

Objectifs

- **Objectif principal:** Mettre en place une plateforme de gestion des stages permettant de regrouper les différents acteurs au sein de la même plateforme et ainsi faciliter la gestion interne à l'IUT.
- **Objectif 1:** Identifier les besoins de chacun des acteurs : Entreprises, Administration, Professeurs, Jurys, Tuteurs et Enseignants (cette liste est susceptible d'être enrichi ou modifié durant la phase d'analyse).
- **Objectif 2:** Développer un site Web fonctionnel répondant aux besoins suite à la phase d'analyse.

Scénario(s)

- I. L'étudiant doit réaliser son stage de Semestre 4 en entreprise.
- II. L'entreprise recherche un stagiaire du DUT Informatique
- III. L'administration gère les démarches administratives
- IV. Les jurys et tuteurs, effectue leur retour sur le stage ainsi que la soutenance

Critères de succès

- **Critère 1** : Besoins, le site devra répondre à, au moins, 70% des besoins exprimés par les acteurs durant la phase d'analyse, nous utiliserons un questionnaire de respect des besoins envoyé à un échantillon des acteurs.
- **Critère 2** : Responsive Web Design, le site devra être utilisable sur la plupart des supports en ayant un affichage adapté (Ordinateurs, tablettes, smartphones...), pour valider ce critère nous utiliserons Modern.ie.
- **Critère 3** : Pattern MVC, le projet devra respecter le pattern Modèle - Vue - Contrôleur. Un Framework PHP pourra ainsi être utilisé.
- **Critère 4** : Ergonomie, le site devra respecter des critères d'ergonomie précis basé sur les réponses d'un questionnaire de User expérience dont le taux de satisfaction devra être supérieur à 70%.

Contraintes

Les contraintes matérielles

Ce projet devra être hébergé sur un serveur Web Apache disposant d'une base de données MySQL de préférence.

Les contraintes logicielles

- Ce logiciel pourra inclure des bibliothèques et des morceaux de code non produit par les étudiants du groupe, à deux conditions. Premièrement, que la licence d'exploitation de ces bibliothèques soit bien identifiée et qu'elle n'entre pas en conflit avec les objectifs du projet. Deuxièmement, que la ou les dites bibliothèques aient été identifiées, étudiées et comparées avec d'autres solutions lors des phases d'analyse et conception.
- Le site Web a besoin de l'OS Apache, et devra être codé en PHP/MySQL, HTML 5, CSS 3, JavaScript.
- Les frameworks tel que Bootstrap ou CakePHP sont autorisés.

Les contraintes externes

- Toutes les ressources (codes, images, sons, vidéos, ...) utilisées dans la solution finale devront être clairement identifiées. On ne peut pas prendre comme on le souhaite une photo ou une icône directement sur internet. On prendra de préférence des ressources libre de droit (mais on gardera quand même la trace de leur origine) ou n'ayant pas d'incidence sur une exploitation de la solution. Attention, de nombreuses ressources demandent à être référencées lors de leur utilisation. Il faudra alors que la solution logicielle mise en œuvre respecte ces conditions.
- Le projet étant fait dans le cadre de la formation de DUT, l'université Nice Sophia Antipolis reste propriétaire du dit projet. Une valorisation de ce projet pourra cependant avoir lieu. Elle devra se faire en accord avec l'UNS et devra impliquer l'intégralité des membres du projet (responsable, encadrant ainsi que les étudiants ayant participé). Les auteurs reconnus du projet sont Dylan Schreier, François Chastel, Timothy Keynes ainsi que Ken Roulamelah.

Bibliographie & Références

http://fr.wikipedia.org/wiki/Application_web

<http://www.les-infostrateges.com/article/1109383/le-web-30-etat-des-lieux-et-perspectives-d-avenir>

<http://alm.developpez.com/actu/7179/Evolution-de-l-architecture-logicielle-des-applications-web-l-avenement-des-solutions-riches-au-detrimement-de-celles-legeres/>

<https://kuler.adobe.com>