

Document de travail

[PEGASE V2]

Participants :

- Keynes Timothy, kt303942@etu.unice.fr
- Chastel Francois, cf300385@etu.unice.fr
- Schreier Dylan, sd300375@etu.unice.fr
- Roulamellah Ken, rk300102@etu.unice.fr

Tuteur :

- Rey Gaetan, Gaetan.REY@unice.fr

Résumé Exécutif

L'objectif général du projet est de proposer une plate-forme interactive afin d'organiser la gestion des flux de données. Ces flux seront associés à la gestion des stages telle que l'échange de documents ou d'informations entre utilisateurs. Cette plate-forme interactive, permettra aux étudiants, entreprises et personnels d'établissements de cohabiter au sein du site web, avec des fonctionnalités liées à leur poste.

Cette plateforme sera sous la forme d'un site web interactif avec l'utilisateur, que ce soit pour un étudiant à la recherche d'un stage ou encore pour une entreprise qui propose un stage... Ainsi, nous insisterons sur l'ergonomie des pages.

Les fonctionnalités seront définies durant la phase d'analyse en fonction des attentes des acteurs.

Abstract

The main objective of the project is to create an interactive platform. In order to organize and manage the data flow. These flows would be associated to the internship management such as the exchange of documents or information between users. This platform will allow the etudiants, enterprises and personnels to work together on the website, with different functionalities depending on their role.

This platform will be a website that interact with the user. It can be either a student looking for an internship or an enterprise proposing one. So we will insist on the pages's ergonomics.

The functionalities will be defined during the analysis phase.

Table des matières

1. Description du Projet	4
Présentation	4
Objectifs	4
Scénario(s)	4
Critères de succès	5
Contraintes	5
2. Méthodologie et Planification	7
Stratégie Générale	7
Découpage en lots	7
Planification	7
Livrables associés au projet	8
Pilotage et suivi	8
3. Description de la mise en œuvre du projet	8
Interdépendances des lots et tâches	8
Description des lots et des tâches	8
Gestion du risque	10
Résumé de l'effort	11
Participants	11
Keynes Timothy	11
Francois Chastel	11
Schreier Dylan	12
Roulamellah Ken	12
4. Bibliographie & Références	12

1. Description du Projet

Présentation

Le but de ce projet est de fournir un outil de gestion des stages en entreprise de l'IUT informatique de Nice. Cet outil sera destiné aux grands acteurs de la gestion des stages qui seront déterminés durant la phase d'analyse.

Le projet étant très global, notre première phase d'analyse nous permettra d'évaluer les besoins et attentes des principaux acteurs afin d'y répondre de la façon la plus précise possible.

Objectifs

- **Objectif principal:** Mettre en place une plateforme de gestion des stages permettant de regrouper les différents acteurs au sein de la même plateforme et ainsi faciliter la gestion interne à l'IUT.
- **Objectif 1:** Identifier les besoins de chacun des acteurs : Entreprises, Administration, Professeurs, Jurys, Tuteurs et Enseignants (cette liste est susceptible d'être enrichi ou modifié durant la phase d'analyse).
- **Objectif 2:** Développer une solution fonctionnelle répondant aux besoins suite à la phase d'analyse.
- **Objectif 3:** Concevoir le site de manière à ce qu'il soit le plus ergonomique et facile d'utilisation possible.

Scénario(s)

La phase d'analyse n'ayant pas encore été réalisée, les fonctionnalités de la plateforme n'ont pas été définies. Ainsi il nous est ainsi impossible de décrire des scénarios précis.

De manière très globale, les scénarios seraient les suivant :

- L'administration de l'IUT gère de manière informatique les démarches administratives
- L'entreprise recherche un stagiaire et interagit avec ce dernier via notre plateforme
- L'étudiant communique avec les différents acteurs via notre plateforme.
- Les jurys et tuteurs, effectue leur retour sur le stage ainsi que la soutenance

Ci dessous, des exemples de scénario précis que pourrait réaliser notre plateforme. Cependant, ces derniers n'ont pas été définis comme dit précédemment et ils n'ont ainsi aucune valeur certaine.

Une entreprise crée un compte sur le site web
Celle-ci complète son profil et indique le nombre de stagiaires qu'il souhaite
l'entreprise reçoit un mail lui indiquant si un étudiant a postulé
l'entreprise accepte, refuse ou lui propose un entretien
L'entreprise contacte l'IUT à travers le site web
L'entreprise indique la fin du stage et ses impressions, notes

<p>L'entreprise note l'élève sur son autonomie, ses objectifs et la difficulté de son travail</p> <p>L'entreprise propose ou non un CDD ou CDI</p>
<p>Un étudiant doit réaliser un stage en entreprise dans le cadre de ses études</p> <p>Celui-ci s'inscrit sur le site web permettant la gestion des stages</p> <p>L'étudiant reçoit un mail de confirmation lui informant qu'il peut désormais se connecter</p> <p>L'étudiant est invité à saisir ses informations personnelles ainsi que son dossier scolaire</p> <p>L'étudiant consulte les différentes offres de stage disponibles</p> <p>L'étudiant postule pour certaines avec un ordre de préférence (type POST BAC)</p> <p>L'entreprise pour laquelle l'étudiant a postuler reçoit son dossier et l'étudie</p> <p>L'entreprise refuse, accepte ou demande un entretien avec l'étudiant, ici elle accepte</p> <p>L'étudiant reçoit un mail de confirmation</p> <p>L'étudiant effectue son stage au cours duquel il inscrit les avancées et informations</p> <p>L'entreprise informe les enseignants par le biais du site de l'avancée du stage</p> <p>L'étudiant rend son rapport de stage en temps et en heure sinon pénalité</p>
<p>Le jury examine le dossier de l'étudiant fourni sur le site</p> <p>Le jury le note à travers une interface dédiée sur son dossier</p> <p>Le jury l'auditionne et le note à travers la même interface</p> <p>Le jury valide l'examen</p> <p>Le jury reçoit automatiquement une synthèse dédiée à chaque étudiant avec leur note</p> <p>Le jury archive les stages et ses données (CDCF, rapport, présentation)</p>

Critères de succès

- **Critère 1** : Besoins, la solution devra répondre à, au moins, 70% des besoins exprimés par les acteurs durant la phase d'analyse, nous utiliserons un questionnaire de respect des besoins envoyé à un échantillon des acteurs.
- **Critère 2** : Le questionnaire de satisfaction devra atteindre un score de 70%, ce questionnaire sera défini à l'issue de la phase d'analyse par ailleurs l'échantillon utilisé sera lui aussi défini durant la même phase.
- **Critère 3** : Ergonomie, le site devra respecter des critères d'ergonomie précis basé sur les réponses d'un questionnaire de User expérience dont le taux de satisfaction devra être supérieur à 70%.

Contraintes

Les contraintes matérielles

Aucune contrainte matérielle n'a été définie.

Les contraintes logicielles

- Ce logiciel pourra inclure des bibliothèques et des morceaux de code non produit par les étudiants du groupe, à deux conditions. Premièrement, que la licence d'exploitation de ces bibliothèques soit bien identifiée et qu'elle n'entre pas en conflit avec les objectifs du projet. Deuxièmement, que la ou les dites bibliothèques aient été identifiées, étudiées et comparées avec d'autres solutions lors des phases d'analyse

et conception.

Les contraintes externes

- Toutes les ressources (codes, images, sons, vidéos, ...) utilisées dans la solution finale devront être clairement identifiées. On ne peut pas prendre comme on le souhaite une photo ou une icône directement sur internet. On prendra de préférence des ressources libre de droit (mais on gardera quand même la trace de leur origine) ou n'ayant pas d'incidence sur une exploitation de la solution. Attention, de nombreuses ressources demandent à être référencées lors de leur utilisation. Il faudra alors que la solution logicielle mise en œuvre respecte ces conditions.
- Le projet étant fait dans le cadre de la formation de DUT, l'universitaire Nice Sophia Antipolis reste propriétaire du dit projet. Une valorisation de ce projet pourra cependant avoir lieu. Elle devra se faire en accord avec l'UNS et devra impliquer l'intégralité des membres du projet (responsable, encadrant ainsi que les étudiants ayant participé).

2. Méthodologie et Planification

[Public : Non-Spécialiste. Longueur : Entre 2 et 6 pages]

Stratégie Générale

Nous avons choisi pour notre stratégie de gestion de projet d'utiliser les méthodes agiles dans un cycle itératif.

Le projet commencera par une première phase d'analyse-conception afin de définir les fonctionnalités de la plateforme.

Les fonctionnalités souhaitées sont collectées dans le backlog de produit et ordonnées, à l'initiative du Product Owner, le représentant des clients et utilisateurs dans l'équipe.

Le développement du produit est rythmé par une série d'itérations, d'environ deux semaines, qui sont appelées des sprints. Le contenu d'un sprint est défini par l'équipe, en tenant compte des priorités et de sa capacité. A partir de ce contenu, l'équipe identifie les tâches nécessaires et s'engage sur l'objectif du sprint.

Pendant un sprint, des points de synchronisation sont effectués quotidiennement, lors de la mêlée (ou scrum). Cette inspection quotidienne permet d'appliquer, en équipe, des ajustements pour assurer le succès du sprint.

A la fin de chaque sprint, lors de la revue, l'équipe présente ce qu'elle a ajouté au produit pendant le sprint. Cet incrément du produit est potentiellement livrable; son évaluation permet d'ajuster le backlog pour le sprint suivant.

Découpage en lots

Tableau 1 - Liste des Lots

#	Titre du lot	Leader	Budget	Début	Fin
L0	Coordination et gestion de projet		44,94h	26/01	08/02
L1	Analyse		42,8h	08/02	22/02
L2	Sprint 1		66,34h	22/02	16/03
L3	Sprint 2		42,8h	16/03	30/03
L4	Sprint 3		42,8h	30/03	13/04
Total :			239,68h		

Planification

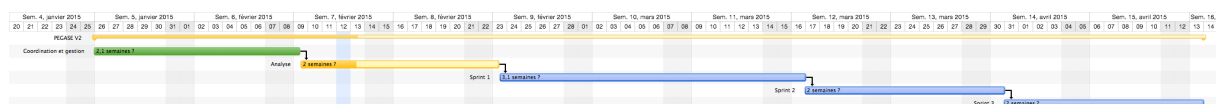


Figure 1 – Exemple de diagramme de Gantt (en gras le Lot et en normal les tâche dans le lot)

Livrables associés au projet

Tableau 2 - Liste des livrables

#	Titre du livrable	Tâche	Nature	Date
D0.1	Document de travail (DT)	1	DOC	S7
D1.1	Document des fonctionnalités retenues et compte rendu de l'analyse	2	DOC	S9
D2.2	Sprint 1 – Projet fini en partialité	3	LOG	S12
D3.3	Sprint 2 – Projet fini en partialité	4	LOG	S14
D4.4	Sprint 3 – Projet fini	5	LOG	S16

Pilotage et suivi

Ce projet comportera trois itérations. Une de 3 semaine ainsi que deux de 2 semaines. Aucune implication de l'encadrant ne sera demandée. Nous déterminerons un acteur majeur de la gestion des stages afin qu'il représente notre product owner.

3. Description de la mise en œuvre du projet

Interdépendances des lots et tâches



Figure 2 - Diagramme de PERT (Interdépendances entre lots et tâches)

Description des lots et des tâches

Identifiant	L0				Date de démarrage	S5
Titre	Coordination et gestion de projet				Date de fin	S7
Participant	Keynes	Chastel	Schreier	Roulamellah		TOTAL
Effort (h)	11,235h	11,235h	11,235h	11,235h		44,94h

Objectifs du lot

- Coordonner le travail et l'équipe
- Organisation de travail et rédaction du DT

Identifiant	L1			Date de démarrage	S7	
Titre	Analyse			Date de fin	S9	
Participant	Keynes	Chastel	Schreier	Roulamellah		TOTAL
Effort (h)	10,7h	10,7h	10,7h	10,7h		42,8

Objectifs du lot

- Définir les fonctionnalités du projet
- Définir le contenu des sprints
- Etablir les critères de validation

Identifiant	L2			Date de démarrage	S9	
Titre	Sprint 1			Date de fin	S12	
Participant	Keynes	Chastel	Schreier	Roulamellah		TOTAL
Effort (h)	16,585h	16,585h	16,585h	16,585h		66,34h

Objectifs du lot

- Réaliser une première itération de développement

Identifiant	L3			Date de démarrage	S12	
Titre	Sprint 2			Date de fin	S14	
Participant	Keynes	Chastel	Schreier	Roulamellah		TOTAL
Effort (h)	10,7h	10,7h	10,7h	10,7h		42,8h

Objectifs du lot

- Réaliser une première itération de développement

Identifiant	L4			Date de démarrage	S14	
Titre	Sprint 3			Date de fin	S16	
Participant	Keynes	Chastel	Schreier	Roulamellah		TOTAL
Effort (h)	10,7h	10,7h	10,7h	10,7h		42,8h

Objectifs du lot

- Réaliser une première itération de développement

Gestion du risque

Tableau 3 - Table de gestion des risques

Description	Conséquences	Cause	Évitement	Résolution
Un intervenant nous quitte	Retard sur le planning	imprévue	impossible	Réorganisation du travail
Une nouvelle fonctionnalité nous est imposée après le début du développement	Nouvelle fonctionnalité à implémenter	imprévue	Gestion de projet agile	Gestion de projet agile
Retard sur le planning	Retard sur la livraison finale	Retard	Bonne planification	Accélération du planning
Non connaissance d'une technologie utilisée	Retard sur le projet	Non connaissance	Apprentissage en autonomie pré développement	Apprentissage en parallèle

Résumé de l'effort

Tableau 4 - Résumé de l'effort

	S4
L0 – Coordination	44,94
Sous-Total (h) :	44,94
L1 - Analyse	42,8
Sous-Total (h)	42,8
L0 – Sprint 1	66,34
Sous-Total (h) :	66,34
L1 – Sprint 2	42,8
Sous-Total (h) :	42,8
L1 – Sprint 3	42,8
Sous-Total (h) :	42,8
Total (h) :	239,68 heures

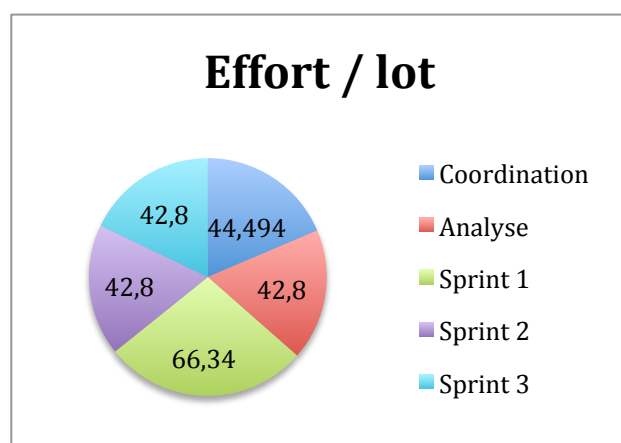


Figure 3 - Répartition de l'effort par lot

Participants

Keynes Timothy

Keynes Timothy diplômé Bac S option ISN en 2013, étudiant IUT informatique depuis 2013, il pratique la programmation depuis 5 ans. Maîtrise C/C++, HTML5/CSS3, JavaScript, Shell, Java et plus particulièrement le concept orienté objet. A l'aise que ce soit en développement ou en conception. Durant les deux derniers semestres, il a été le chef de projet de son groupe de projet tutoré (Gestion des stages / Smart mirror interface). Son implication sur ce projet va de l'analyse au développement.

Francois Chastel

François Chastel diplômé BAC S SVT en 2013 avec option Informatique et Sciences du Numérique durant lequel il a dû réaliser un projet ainsi qu'un site web, ce qui l'a poussé à s'intéresser davantage au design ainsi qu'aux moyens de la communication et de la psychologie liée à ce dernier.!

Il intègre l'IUT Informatique de Nice côte d'azur en 2013. Maîtrise Visual Studio, Visual paradigme, IntelliJIdea ainsi que les langages C/C++, HTML5/CSS3, shell, PHP/MySQL, Java. Lors de son second semestre, il a travaillé sur le projet P.E.G.A.S.E afin de réaliser le design et la programmation de ce dernier. Ses connaissances en Web applicatif impliquant aussi bien le design que le développement du back-end; lui permettent d'avoir de solides bases afin de mener à terme ce projet. Implication : son implication dans ce projet impliquera l'analyse, la conception ainsi que le développement front-end et back-end. Par ailleurs il sera le Product Owner de ce projet (méthodes agiles).

Schreier Dylan

Schreier Dylan diplômé Bac S option ISN en 2013 et étudiant à l'IUT Informatique depuis 2013, il est passionné par l'informatique depuis son plus jeune âge. Possède de solides compétences en C/C++, HTML/CSS, Python, JavaScript, JQuery, Shell, Java, PHP, SQL, C#, [VB.net](#) et certaines bases en Assembleur. Il a réalisé cours de la formation à l'ISN un jeu 2D de plateforme à l'aide de son équipe.

Roulamellah Ken

Diplômé Bac S option SVT avec spécialité physique-chimie, obtenu en 2013 avec mention. Actuellement en 4e semestre d'IUT Informatique, maîtrise du JAVA, C/C++, HTML5/CSS3, JavaScript et PHP à l'aise avec plusieurs IDE androidStudio, Eclipse, Jcreator et Visual Studio.A déjà participé à plusieurs projets dans lesquelles il a participé à l'analyse ainsi qu'à la conception.

4. Bibliographie & Références

http://fr.wikipedia.org/wiki/Application_web

<http://www.les-infostrategies.com/article/1109383/le-web-30-etat-des-lieux-et-perspectives-d-avenir>

<http://alm.developpez.com/actu/7179/Evolution-de-l-architecture-logicielle-des-applications-web-l-avenement-des-solutions-riches-au-detrimet-de-celles-legeres/>

<https://kuler.adobe.com>

<http://www.qualitystreet.fr/category/scrumbethodes-agiles/>