МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «ПОВОЛЖСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра ИиСП

Отчет

по лабораторной работе № 1

по дисциплине «Машинно-зависимые языки программирования» Вариант 20

Выполнил: ст. гр. ПС-11

Ложкин С.А.

Проверил: доцент, доцент

кафедры ИиСП Баев А.А.

г. Йошкар-Ола

Цель работы: понять работу дизассемблера и самому провести дизассемблирование одного из примеров

Задания на лабораторную работу:

- 1. Изучить документацию
- 2. Перевести данные из hex файла в двоичный код, а затем в команды ассемблера по инструкции
- 3. Записать полученный результат всей программы

1. Теоретические сведения

Есть ассемблерный код, наша задача перевести каждую команду в код на ассемблере.

Возьмём строку и уберём ненужные данные из неё (слева 8 символа и справа 2):

было 100000000С9434000С943E000С943E000С943E0082 стало 0С9434000С943E000С943E000С943E00

Затем отделяем каждые 4 бита, это будет одна команда 0C94 3400 0C94 3E00 0C94 3E00 0C94 3E00

Меняем в паре местами биты

940C 0034 940C 003E 940C 003E 940C 003E

Если байт 94, то это команды либо jmp, либо call. Они четырёхбитные, поэтому рассматриваем их в паре

Переводим в двоичное представление, смотрим по маске аргументы (если есть), пишем команду в виде строки asm.

940C 0034

Для jmp, call, breq, brne, rjmp и других команд с адресами в аргументах надо смещать адрес влево на 1. Команды на примере ldi помещают значения в регистры, начиная с 16, поэтому для них надо будет прибавлять 16 к номеру регистра из аргумента команды.

2. Практическая часть

Начальные данные в hex файле

```
:10000000C9434000C943E000C943E000C943E0082
```

- :100010000C943E000C943E000C943E000C943E0068
- :100020000C943E000C943E000C943E000C943E0058
- :100030000C943E000C943E000C943E000C943E0048
- :10004000C943E000C943E000C943E000C943E0038
- :100050000C943E000C943E000C943E000C943E0028
- :100060000C943E000C943E0011241FBECFEFD8E04C
- :10007000DEBFCDBF0E9440000C9451000C940000E4
- :100080003D9A81E091E0892711F0459A01C0459899
- :1000900020E83AE64DE1215030404040E1F70000D1
- :0600A000F2CFF894FFCF3F
- :0000001FF

Дизассемблирование

:10 0000 00 0C94 3400 0C94 3E00 0C94 3E00 0C94 3E00 82

940C 0034

bin 1001 0100 0000 1100 0000 0000 0011 0100

 $k = 0000 \ 0 \ 0000 \ 0000 \ 0011 \ 0100$

со сдвигом = 0000000000001101000 = 0x68

jmp 0x68

940C 003E

bin 1001 0100 0000 1100 0000 0000 0011 1110

маска 1001 010k kkkk 110k kkkk kkkk kkkk

 $k = 0000 \ 0 \ 0000 \ 0000 \ 0011 \ 1110$

со сдвигом = 0000000000001111100 = 0x7C

jmp 0x7C

940C 003E

940C 003E

:10 0010 00 0C94 3E00 0C94 3E00 0C94 3E00 0C94 3E00 68

940C 003E

940C 003E

со сдвигом = 0000000000001111100 = 0x7C jmp 0x7C

940C 003E

940C 003E

:10 0020 00 0C94 3E00 0C94 3E00 0C94 3E00 0C94 3E00 58

940C 003E

940C 003E

940C 003E

940C 003E

:10 0030 00 0C94 3E00 0C94 3E00 0C94 3E00 0C94 3E00 48

940C 003E

jmp 0x7C

940C 003E

940C 003E

940C 003E

:10 0040 00 0C94 3E00 0C94 3E00 0C94 3E00 0C94 3E00 38

940C 003E

bin 1001 0100 0000 1100 0000 0000 0011 1110

940C 003E

940C 003E

940C 003E

:10 0050 00 0C94 3E00 0C94 3E00 0C94 3E00 0C94 3E00 28

940C 003E

940C 003E

940C 003E

940C 003E

:10 0060 00 0C94 3E00 0C94 3E00 1124 1FBE CFEF D8E0 4C

940C 003E

940C 003E

2411

bin 0010 0100 0001 0001 маска 0010 01rd dddd rrrr d = 00001 r = 00001 eor r1,r1

BE1F

bin 1011 1110 0001 1111 маска 1011 1PPr rrrr PPPP P = 111111 = 0x3F r = 0001 out 0x3F,r1

EFCF

bin 1110 1111 1100 1111

маска 1110 KKKK dddd KKKK

$$K = 111111111 = 0xFF d = 1100 = 0x0C = 12$$

прибавляем 16 => d = 28

ldi r28,0xFF

E0D8

bin 1110 0000 1101 1000

маска 1110 KKKK dddd KKKK

$$K = 00001000 = 0x08 d = 1101 = 13$$

прибавляем 16 => d = 29

ldi r29,0x08

:10 0070 00 DEBF CDBF 0E94 4000 0C94 5100 0C94 0000 E4

BFDE

bin 1011 1111 1101 1110

маска 1011 1PPr rrrr PPPP

$$P = 1111110 = 0x3E$$

$$r = 11101 = 29$$

out 0x3E,r29

BFCD

bin 1011 1111 1100 1101

маска 1011 1PPr rrrr PPPP

$$P = 111101 = 0x3D$$

 $r = 11100 = 28$
out $0x3D,r28$

940E 0040

940C 0051

940C 0000

:10 0080 00 3D9A 81E0 91E0 8927 11F0 459A 01C0 4598 99

9A3D

bin 1001 1010 0011 1101 маска 1001 1010 PPPP Pbbb P = 00111 = 0x07 b = 101 = 5 sbi 0x07,5

E081

bin 1110 0000 1000 0001 маска 1110 КККК dddd КККК K = 1 = 0x1 d = 0000 1000 = 8прибавляем $16 \Longrightarrow d = 24$ ldi r24, 0x01

E091

bin 1110 0000 1001 0001 маска 1110 КККК dddd КККК $K=1=0x1\ d=1001=9$ прибавляем 16=>d=25 ldi r25,0x01

2789

bin 0010 0111 1000 1001 маска 0010 01rd dddd rrrr r = 11001 = 25 d = 11000 = 24 eor r24,r25

F011

bin 1111 0000 0001 0001 маска1111 00kk kkkk k001

$$k = 0000010$$

со сдвигом =
$$0000100 = 4$$

breq .+4

9A45

bin 1001 1010 0100 0101

маска 1001 1010 PPPP Pbbb

$$P = 01000 = 0x08 b = 101 = 5$$

sbi 0x08,5

C001

bin 1100 0000 0000 0001

маска 1100 kkkk kkkk kkkk

 $k = 0000 \ 0000 \ 0001$

со сдвигом = 00000000010 = 2

rjmp.+2

9845

bin 1001 1000 0100 0101

маска 1001 1000 PPPP Pbbb

$$P = 01000 = 0x08 b = 101 = 5$$

cbi 0x08,5

:10 0090 00 20E8 3AE6 4DE1 2150 3040 4040 E1F7 0000 D1

E820

bin 1110 1000 0010 0000

маска 1110 KKKK dddd KKKK

$$K = 10000000 = 0x80 d = 0010 = 2$$

прибавляем 16 => d = 18

ldi r18,0x80

E63A

bin 1110 0110 0011 1010

маска 1110 KKKK dddd KKKK

$$K = 01101010 = 0x6A d = 0011 = 3$$

прибавляем 16 => d = 19

ldi r19,0x6A

E14D

bin 1110 0001 0100 1101

маска 1110 KKKK dddd KKKK

$$K = 00011101 = 0x1D d = 0100 = 4$$

прибавляем 16 => d = 20

ldi r20,0x1D

5021

bin 101 0000 0010 0001

маска 1010 KKKK dddd KKKK

$$K = 1 = 0x01 d = 0010 = 2$$

прибавляем 16 => d = 18

subi r18,0x01

4030

bin 0100 0000 0011 0000

маска 0100 KKKK dddd KKKK

$$K = 0 = 0x00 d = 0011 = 3$$

прибавляем 16 => d = 19

sbci r19,0x00

4040

bin 0100 0000 0100 0000

маска 0100 KKKK dddd KKKK

$$K = 0 = 0x00$$

$$d = 0100 = 4$$

прибавляем 16 => d = 20

sbci r20,0x00

F7E1

bin 1111 0111 1110 0001

маска 1111 01kk kkkk k001

 $k = 1111 \ 1100$

со сдвигом = 11111000 = -8

brne .-8

0000

bin 0000 0000 0000 0000

nop

:06 00A0 00 F2CF F894 FFCF 3F

CFF2

bin 1100 1111 1111 0010

маска 1100 kkkk kkkk kkkk

 $k = 1111 \ 1111 \ 0010$

со сдвигом = 1111111100100 = -28

rjmp .-28

94F8

1001 0100 1111 1000

cli

CFFF

bin 1100 1111 1111 1111

маска 1100 kkkk kkkk kkkk

k = 11111111111111

со сдвигом = 11111111111111 = -2

rjmp.-2

:00 0000 01 FF

Конечный вариант

00: 0c 94 34 00	jmp 0x68	; 0x68
04: 0c 94 3e 00	jmp 0x7c	; 0x7c
08: 0c 94 3e 00	jmp 0x7c	; 0x7c
0c: 0c 94 3e 00	jmp 0x7c	; 0x7c
10: 0c 94 3e 00	jmp 0x7c	; 0x7c
14: 0c 94 3e 00	jmp 0x7c	; 0x7c
18: 0c 94 3e 00	jmp 0x7c	; 0x7c

1c: 0c 94 3e 00	jmp 0x7c	; 0x7c
20: 0c 94 3e 00	jmp 0x7c	; 0x7c
24: 0c 94 3e 00	jmp 0x7c	; 0x7c
28: 0c 94 3e 00	jmp 0x7c	; 0x7c
2c: 0c 94 3e 00	jmp 0x7c	; 0x7c
30: 0c 94 3e 00	jmp 0x7c	; 0x7c
34: 0c 94 3e 00	jmp 0x7c	; 0x7c
38: 0c 94 3e 00	jmp 0x7c	; 0x7c
3c: 0c 94 3e 00	jmp 0x7c	; 0x7c
40: 0c 94 3e 00	jmp 0x7c	; 0x7c
44: 0c 94 3e 00	jmp 0x7c	; 0x7c
48: 0c 94 3e 00	jmp 0x7c	; 0x7c
4c: 0c 94 3e 00	jmp 0x7c	; 0x7c
50: 0c 94 3e 00	jmp 0x7c	; 0x7c
54: 0c 94 3e 00	jmp 0x7c	; 0x7c
58: 0c 94 3e 00	jmp 0x7c	; 0x7c
5c: 0c 94 3e 00	jmp 0x7c	; 0x7c
60: 0c 94 3e 00	jmp 0x7c	; 0x7c
64: 0c 94 3e 00	jmp 0x7c	; 0x7c
68: 11 24	eor r1,r1	
6a: 1F BE	out 0x3F,r1	; 63
6c: CF EF	ldi r28,0xFF	; 255
6e: D8 E0	ldi r29,0x08	; 8
70: DE BF	out 0x3E,r29	; 62
72: CD BF	out 0x3D,r28	; 61
74: 0e 94 40 00	call 0x80	; 0x80
78: 0C 94 51 00	jmp 0xA2	; 0xA2
7c: 0C 94 00 00	jmp 0	; 0x0

80: 3D 9A	sbi 0x07,5	; 7
82: 81 E0	ldi r24,0x01	; 1
84: 91 E0	ldi r25,0x01	; 1
86: 89 27	eor r24,r25	
88: 11 F0	breq .+4	; 0x8e
8a: 45 9A	sbi 0x08,5	; 8
8c: 01 C0	rjmp .+2	; 0x90
8e: 45 98	cbi 0x08,5	; 8
90: 20 E8	ldi r18,0x80; 128	
92: 3A E6	ldi r19,0x6A	; 106
94: 4D E1	ldi r20,0x1D	; 29
96: 21 50	subi r18, 0x01	; 1
98: 30 40	sbci r19, 0x00	; 0
9a: 40 40	sbci r20, 0x00	; 0
9c: E1 F7	brne8	; 0x96
9e: 00 00	nop	
a0: F2 CF	rjmp28	; 0x86
a2: F8 94	cli	

rjmp .-2 ; 0xA4

a4: FF CF

Выводы

В ходе выполнения данной лабораторной работы я на конкретном примере отлично понял работу ассемблера и дизассемблера, структуру hex файлов, работу с масками и теперь могу применять эти знания на практике.