Configuración del cliente de Google

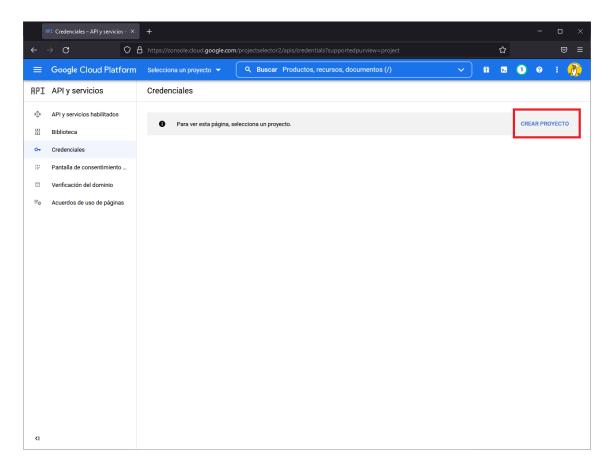
Esta guía detalla los pasos a seguir para que puedas crear un cliente de Google y usarlo con la API.

0. Requisitos previos

El único requisito es tener una cuenta de Google. Si tienes una cuenta de Gmail, puedes pasar al siguiente paso.

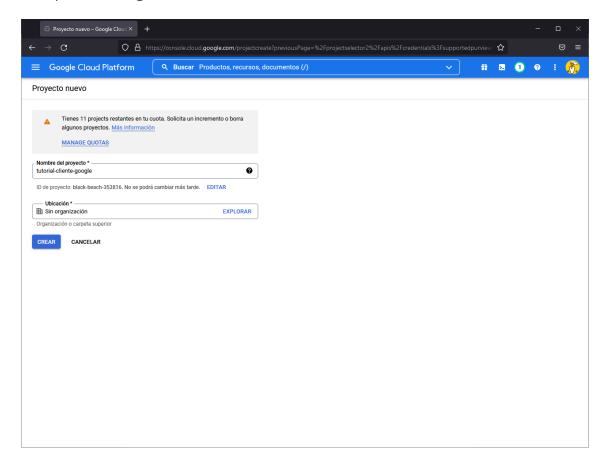
1. Creación del proyecto

Lo primero será acceder a la <u>página de credenciales de Google</u> <u>Developers</u> y crear un nuevo proyecto.



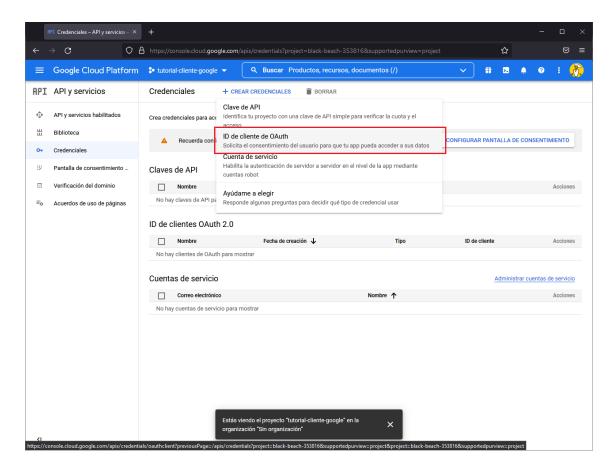
Aquí tan solo tendrás que especificar el nombre del proyecto. Este nombre es interno por lo que los usuarios finales no lo verán.

En la organización puedes seleccionar un dominio privado en caso de que lo tengas.

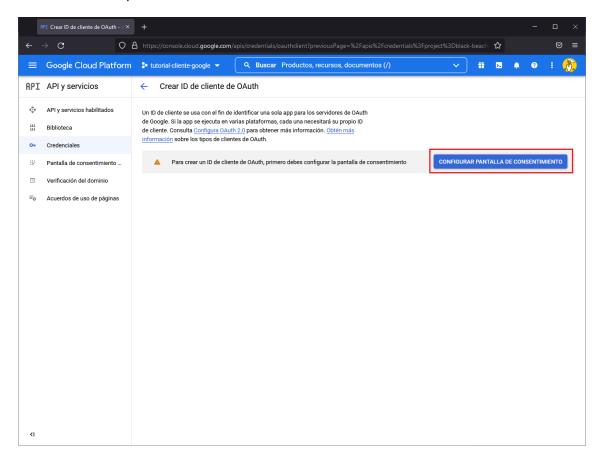


2. Configuración pantalla consentimiento

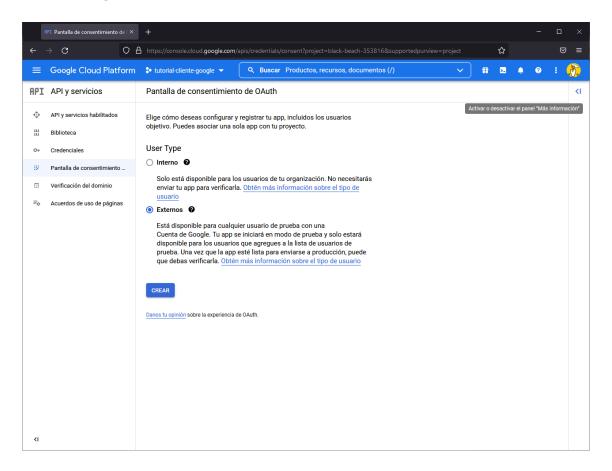
Una vez tengas el proyecto creado, podrás crear unas credenciales ID de cliente de OAuth.



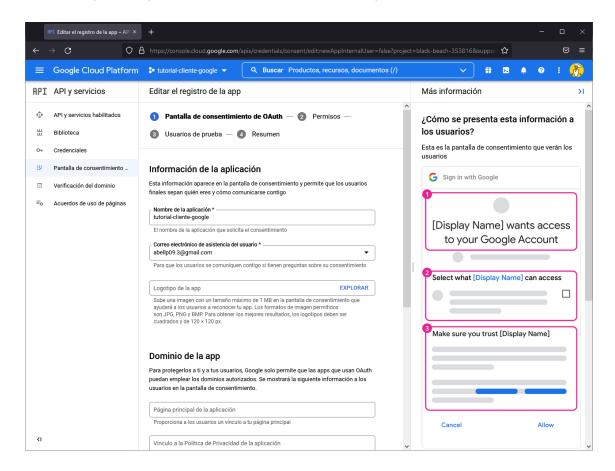
Es posible que antes tengas que configurar la pantalla de consentimiento. Esta pantalla será la que los usuarios verán al acceder a la pantalla de inicio de sesión.



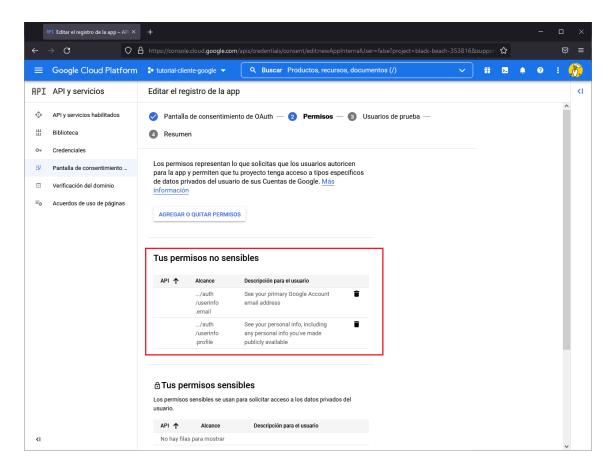
Lo primero será indicar que tipos de usuario podrán usar tu cliente de Google. Si previamente seleccionaste una organización es posible que quieras restringir el uso del cliente a los usuarios de esa organización. En ese caso selecciona **interno**.



Aquí puedes configurar el aspecto de la pantalla de consentimiento. Esta será la pantalla desde la que los usuarios iniciarán sesión con sus credenciales de Google así que dale un buen aspecto y haz saber a los usuarios quién eres.

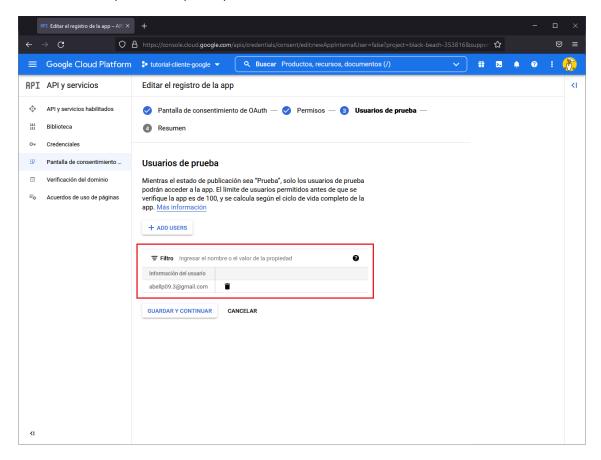


Aquí debes seleccionar a que datos quieres acceder del usuario. La API tan solo necesita los datos del perfil del usuario y su correo electrónico.



Los usuarios de prueba son aquellos usuarios que podrán usar el cliente de Google mientras ésté en desarrollo.

Esto es, mientras el proyecto no este **abierto** solo los usuarios con los emails que indiques podrán iniciar sesión.

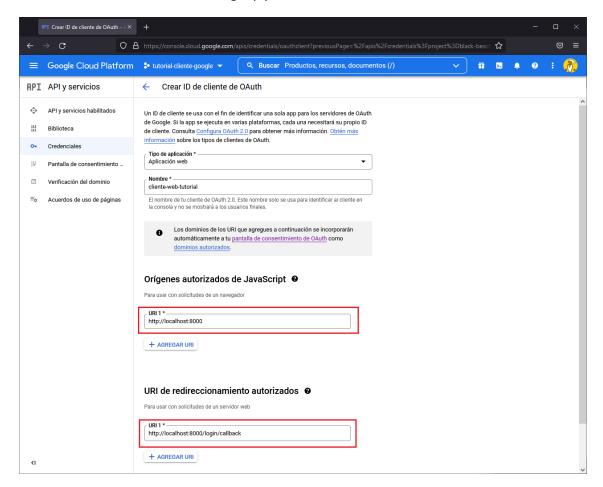


3. Creación del cliente de Oauth

Ahora que la pantalla de consentimiento está configurada podrás crear el cliente de Oauth.

En esta pantalla deberás indicar lo siguiente:

- Tipo de aplicación: selecciona el tipo "aplicación web".
- Orígenes autorizados: aquí debes introducir el dominio en el que esté hosteado la API.
- URI de redireccionamiento: está será la ruta a la que se enviarán los datos del usuario después de un login existoso. Esta ruta se debe configurar de la misma forma más tarde en el archivo settings.py.



4. Para terminar

Ya registraste tu aplicación como cliente de Google. Te aparecerá una pantalla con tu **ID** y **secret** con el que tendrás que identificar ante Google más tarde.

Pero la API trabaja con una librería de Google que facilita el uso. Esta librería necesita el archivo JSON así que descargalo y sobrescribe el archivo client-secret.json que el proyecto trae como ejemplo.

