

Fiche de TP Numéro 3 _ Travail à rendre

Exercice:

Écrivez une classe `Personne` munie d'un nom (chaîne de caractères) et d'un âge (entier).

Écrivez un constructeur qui initialise les attributs.

Écrivez des accesseurs `getNom` du nom et `getAge` de l'âge.

Écrivez un setteur du nom `setNom(nom)`.

Ecrivez une méthode `feterAnniv` qui fait vieillir la personne d'une année.

Ecrivez un programme qui instancie une `Personne` de nom "toto" qui a 10 ans.

Affichez son nom et son âge.

Faites vieillir la personne jusqu'à 21 ans (exclu) en affichant un point (.) à chacun de ses anniversaires puis à 21 ans, elle se marie.

Modifiez son nom en suffisant-mariage (à son nom; exemple: toto-mariage), puis affichez le nouveau nom.

Faites vieillir la personne de 5 ans en affichant un point (.) à chacun de ses anniversaires.

Finalement affichez son nom et son âge.

Testez.

Résultat d'exécution



Testez. Résultat d'exécution :

```
toto a 10 ans
quelques annees plus tard
.....
A 21 ans il se marie
Nouveau nom: toto-mariage
cinq annees plus tard
.....
toto-mariage a maintenant 26 ans
```