

Asra



ONE AND ONLY

Asra

Tema & Konsept

Antik misir teması çerçevesinde dizayn edilen Asra, zamanın işleyişinin bizler için ne kadar basit göründüğünü ama aslında hiç de o kadar anlamsız olmadığı konseptini oyuncuya aşılamayı amaçlar. Asra, aynı zamanda saf iyilik ve saf kötülük gibi varlıkların evreni dengede tutmasını da hikayenin merkezine alıyor.



Asra

Tema & Konsept

Antik misir teması çerçevesinde dizayn edilen Asra, zamanın işleyişinin bizler için ne kadar basit göründüğünü ama aslında hiç de o kadar anlamsız olmadığı konseptini oyuncuya aşılamayı amaçlar. Asra, aynı zamanda saf iyilik ve saf kötülük gibi varlıkların evreni dengede tutmasını da hikayenin merkezine alıyor.



Asra

Hikâye

Evrenin yaratılışında, evreni dengede tutan iki saf güç de yaratıldı. Bu iki saf gücün birbiri üzerindeki dengesi bozulursa evrenin yıkılışı gelmiş demektir. Asra, bu dengeyi tutan iki varlıktan biri olan Saf İyilik'i temsil etmektedir. Kendisinin bu seviyede bir öneme sahip olduğunu bilmeyen Asra, tipki bizler gibi zamanın önünde boyun eğmektektir. Ta ki evreni dengelemek için ona bahsedilen yetenekleri kullanana dek.



Asra Oynanış

Temel oynanışını SideScroller-Platformer türünden alan Asra, çeşitli bulmaca ve parkur öğeleriyle türdaşlarının arasından sıyrılmayı başarıyor. Ayrıca karakterin evreni dengede tutmasını kolaylaştıracak özel yetenekleri de oyuncunun kullanımına sunuldu.



Asra

Hedef Kitle

Asra, bizlerin günlük yaşamlarında sıkça karşılaştığı toplumsal konulara karşı iyimser tutumuyla aslında her yaştan oyuncu için farklı deneyimler sunmaktadır. Pes etmemeye ve dünyanın daha iyi bir yer haline gelebilmesi için elinden geleni yap benzeri mesajlar ile oyun eğitici bir hâlde aldı. Farklı oyuncu kitleleri Asra'yı deneyimlediklerinde kendi hayatlarıyla bağdaştırabilecekleri farklı fikirler de edinecektir.



Asra

Hedef Platform

Sinematik deneyim sunduğu için PC ve Konsol taraflında deneyimlemeye elverişli olan Asra, düşük poligonlu tasarıımı sayesinde mobil cihazlarda (akıllı telefon, el konsolları) da performans kaybı yaşanmayacağı için oldukça keyifli oynanış sunmaktadır.



Asra

Görsel Tasarım

Antik misir temasını düşük poligonlarla oyuncuya kaliteden ödün vermeden sunuyoruz. Post-Processing ve ışıklandırma detaylarıyla istenilen atmosferik görünüm yakalanmıştır.



Asra

Müzik Tasarımı

Tıpkı diğer assetlerde olduğu gibi müzikler de tamamen ekibimizce geliştirildi. Elektro gitar, org, akustik gitar ve flüt gibi enstrümanlar ile antik misir atmosferi yakalanmıştır.



Asra



ONE AND ONLY

Projenin Geleceği

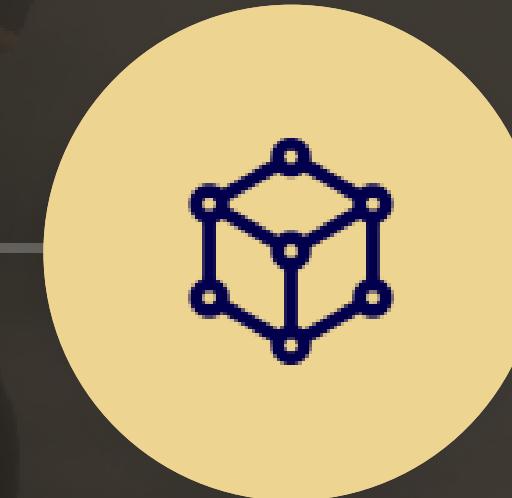
Kasım 2024



Prototip

İlk ileri düzey prototip, oyunun temel prensiplerini yansıtan proje, bugün sizlerle bu aşamaya tanıklık ediyoruz

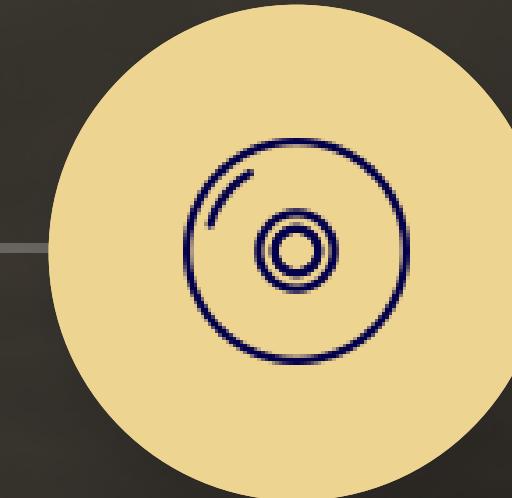
Aralık 2024



İlk Demo

Oyunun mekaniklerinin tamamlanması, hikâyenin önemli kısımlarını içeren bölümlerin tamamlanması

2025, İlk Çeyrek



Altın Sürüm

Oyunun bütün bölümlerinin tamamlanması, bulmaca sayısının artırılması ve hatasız oynanışa ulaşılması

Asra

Dağıtım

Birçok platforma destek vermeyi hedeflediğimiz projemiz, birden fazla
pazarda (Steam, Epic Games, Nintendo eShop, PlayStation Store, Microsoft Store, Google Play Store, Apple Store vb.) **yer**
alacağından dolayı her türlü oyuncu kitlesına hitap edecektil. Bu sayede
düşük pazarlama gücüyle bile elle tutulur bir kitleye hitap etmiş olacağız.



Asra

Fiyatlandırma

Proje genel hatlarıyla ekibimizin belirli bir kitle edinmesini sağlayacaktır. Bu bağlamda esas amacı yüksek gelir olmayan oyunumuz, düşük fiyat bandında yer alacağı için daha çok oyuncuya ulaşmaya çalışacaktır.



Asra

Teşekkürler...



ONE AND ONLY