

SEARCTEAM

Okeye Dördüncü Aranıyor

VODAFONE HACKATHON





SRCTEAM





ALPARSLAN
OZDEN
BİLGİSAYAR MUH. 3. SINIF



ASIM
ODABAS
BİLGİSAYAR MUH. 3. SINIF



TAHA
BEZCI
YAZILIM MUH. 3. SINIF



HAMZA
UCAR
BİLGİSAYAR MUH. 3. SINIF



SORUN NEDIR?

İnsanlık, evrimsel süreçte hayatta kalmak için hep iletişime ihtiyaç duymuştur. Bu iletişimin sözlü ve işaretli hali dışındaki en önemli temsilcisi ise, birlikte yapılan işler olmuştur.

Uygarlığın ve yaşam şartlarının gelişmesi ise birlikte yapılan işleri yepyeni bir anlama taşımıştır: OYUNLAR ve SPORLAR

Oyun ve sporlar insanların iletişim kurmasında, toplum bağlarının kuvvetlenmesinde hep önemli rol oynamışlardır. Zamanla bunlara o kadar ihtiyaç duyulmuş ki, türlü oyun ve sporlar icat edilmiştir;

TA Kİİİ, günümüze kadar

Binlerce yıldır takım ve toplum üzerine kurulmuş oyunlar, yapılan sporlar; günümüzde teknoloji ve eğlence imkanlarının gelişmesi ile unutulma noktasına gelmiş, beraber oynanamayan, arkadaş bulunamayan bu aktiviteler yapılamaz hale gelmiştir.







Cözümümüz Ne?

İşte tam bu noktada, insanların çaresizce Tenise ikinci, Okey'e Dördüncü, Voleybola 6'ncı, Kurban'a 7'inci (Pardon konumuz o değildi), halı sahaya 11'inci arayışlarının sürdüğü bu dönemde bir grup genç olarak bu sorunu gördük ve yepyeni bir platform ortaya çıkarttık...

OKEYE DÖRDÜNCÜ ARANIYOR



19.



PROJEMIZIN AMACI

OKEYE DÖRDÜNCÜ ARANIYOR, sayısız birçok spor ve aktivitede çaresizce takım arkadaşı, arayan, hatta bulamadığı için maçları ve aktiviteleri iptal edilen takım çalışması sever arkadaşlarımızın daha fazla mağdur olmaması için geliştirildi. Özünde 2 temel çalışma mantığı olan uygulamamız, aktivite arayan ve aktivite ilanı veren olmak üzere ayrılıyor. Aktivite ilanı vermek isteyenler farklı bir menü aracılığıyla aktivite başvuru formuna yönlendirilerek: yer, zaman, tarih, cinsiyet ve aktivite dalı gibi alt bilgileri girerek ilanını vermiş oluyor

Aktivite arayan kullanıcılar ise direkt olarak aktivite başvurularının sergilendiği ekrana aktarılarak istedikleri şehirde istedikleri günde istedikleri saatte olan aktivitelere kolaylıkla ulaşıp başvurabilecekler.





KULLANCIGIMIZ ARACLAR

70

ADOBE PHOTOSHOP

KOTLIN

ILLUSTRATOR

ANDROID STUDIO







PROJENIN GELEGI

Uygulamamıza eklenilen ilanların istatistiksel oranları (maçların sonuçları, memnuniyet oranı vs.)

İlan verenlerin ve katılımcıların profillerinde; aktivitenin ve kişilerin yorumlanması Yüz doğrulama gibi daha fazla güvenlik önlemi,

Olası bir kavga veya acil duruma karşı sistem(planlanan konuma gidildiğinde, ilk 10 dakika kullanıcıdan «Güvenli» onayı gelmezse kolluk kuvvetlerine haber verme vb.)
Profesyonelliğini lisanslamış sporcuların ücretli ilanlar verebilmesi veya başvuranların platformdan ücretli sporcu çağırabilmesi
Platform içi chat ve hızlı iletişim





PROJE DEMOSU





16



TEŞEKKÜRLER

SORU CEVAP

