

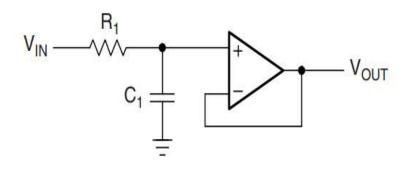
Analog Elektronik – 2

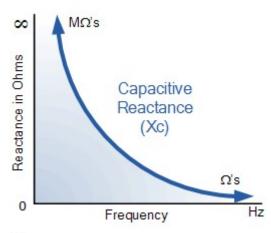
- Aktif Filtrelere Giriş
- Multi-Feedback Filters
- Low Pass Multi-Feedback Filters
- Low Pass Filter Design
- High Pass Multi-Feedback Filters
- High Pass Filter Design
- Opamp Selection: Slewrate & GBW & BW



Aktif Filtrelere Giriş

Active First Order Low-Pass Filter:





XC1 = R1 iken => cut-off frequency

$$X_C=rac{1}{\omega C}=rac{1}{2\pi fC}$$
 $f_c=rac{1}{2\pi RC}$

Opamp voltaj kazancı Av=1

f(frequency): Bir saniyedeki tekrar eden sinyal sayısı.

w(angular frequency): açısal frekans, frekansın radyan cinsinden ifadesidir.

w=2 π f (tam bir sinyal 2 π ile açıklanabilir, aynı dairenin çevresi gibi)

Neden gerek duyulmuş?

Sinyaller, sinüs ve cosinüs gibi periyodik sinyallerdir ve bu sinyaller trigonometrik ifadeler içerirler. Bu nedenle açısal frekans kullanılır.



Low / High / Band Pass Filters

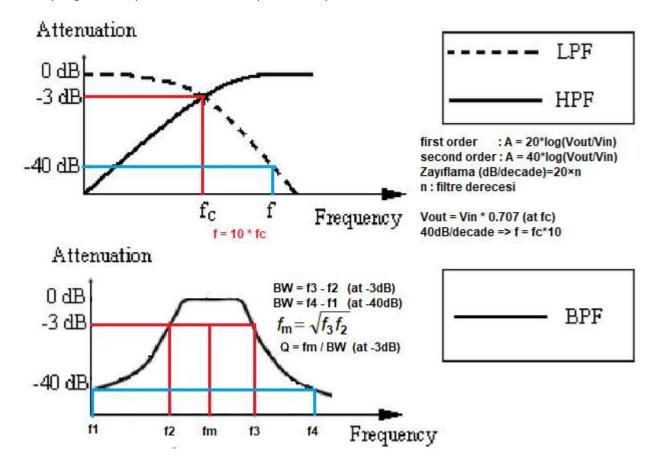
Alçak,yüksek ve band geçiren filtrenin köşe frekansları, bandwidth(band genişliği) ve filtre kalite faktörü(Q) aşağıdaki gibidir.

Band : Sinyalin max. -3dB'ye kadar zayıfladığı bölge (XdB ile (X-3)dB arası)

LP(LowPass) BW = fc

BP(BandPass) BW = f3-f2 (merkez frekans geometrik ortalamadır)

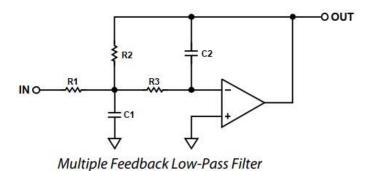
HP(HighPass) BW = ????? (SORU?)

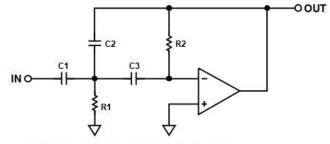




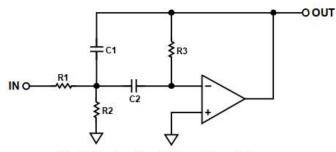
Multi-Feedback Filters

Tek opamplı filtre yapılarından en çok Sallen-Key ve Multi-Feedback filtre yapıları kullanılır. Sallen-Key düşük Q değerlerinde tercih edilir ama yüksek Q değerlerinde devre elemanlarının değerleri(%1-%0.1), sıcaklıkla değişme vs çok kritik olur. Yüksek Q için daha stabil olan Multi-feedback filtre yapısı tercih edilir. (Q <= 10) Aşağıda LP/HP/BP MFB(Multi-FeedBack) filtre yapıları var.





Multiple Feedback High-Pass Filter



Multiple Feedback Band-Pass Filter



MFB Low Pass Filter Design

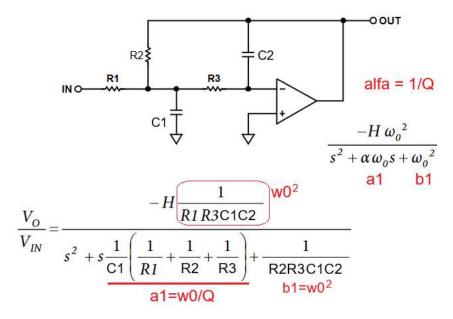
Aşağıda iki adet transfer fonksiyonu gösterimi var. Biri devre komponentleri üzerinden diğeri gain(H), filter quality factor(Q= $1/\alpha$), frekans(f) ve açısal frekans(w) açıdan transfer fonksiyonu.

w0=filtrenin köşe frekansındaki açısal frekansdır(2πf0). (f0=köşe frekansı))

H:filtrenin kazancı

 $H^*w0^2 / w0^2 = H$ olmalı (eksilik tersleyen girişten geliyor)

H = R2/R1 bulunur (R1=R2 seçilirse H=1, gain 1 olacaktır)



Örnek üzerinden değerleri bulalım.

H=1(gain), fc=f0=10Khz, Q=0.7(butterworth gibi) olsun



Çözüm:LP Filter Design Example

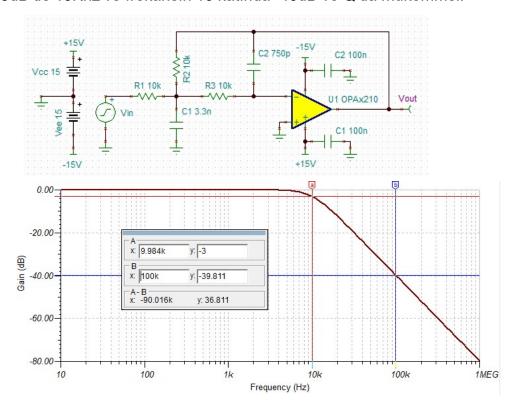
H=1, f0=10Khz, Q=0.7 olduğunu biliyoruz. H=R2/R1 idi burada H=1 olduğu için R1=R2=R3=10K seçebiliriz w0=2* π *f0 => w0=62832 rad/sn bulunur

 $W0^2 = \frac{1}{R2R3C1C2}$ den R2=R3 biliniyor ve C1 ile C2'de eşit seçilebilir ama seçmeyelim C1*C2 = 1 / ($W0^2*R2*R3$) = 2.533*10⁻¹⁸ bulundu.

 $C1 = 3.3 \text{nF} = 3.3 \cdot 10^{-9} \text{ F seçersek}$

C2 = 7.67*10⁻¹⁰ F => C2 = 767pf bulunur. Pratikte böyle bir değer yok yerine C2 = 750pf seçelim. Simulasyonunu yapalım bulduğumuz değerler gerçekten çalışıyor mu?

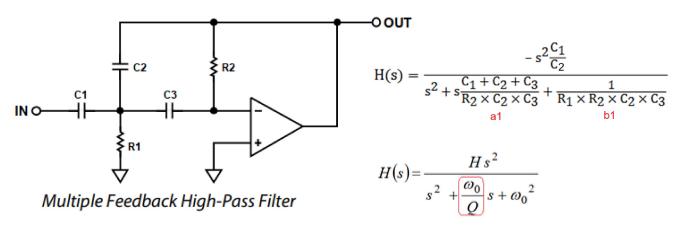
-3dB'de 10Khz ve frekansın 10 katında -40dB ve Q'da mükemmel.





High Pass Multi-Feedback Filters

LP'deki gibi iki adet transfer fonksiyonu gösterimi var. Biri devre komponentleri üzerinden diğeri gain, Q, frekans üzerinden.



H = gain = C1/C2 olur.

Geri kalanını örnek üzerinden bulalım.

Örnek: 2. dereceden Butterworth MFB High-Pass tasarlayalım a1 ve b1 filtre katsayılarıdır. (Butterworth, Bessel, Chebyscheff coefficients) Filtre katsayı tablolarından seçilir. a1=1.4142 b1=1.0 Q1=0.71 H = 1 olsun (bu arada filtrelerde gain genelde 1 veya daha düşük seçilir, daha stabil olması için, Q kontrollü olursa birden büyük seçilebilir) fc =f0 = 1Khz

Çözüm: H = gain = C1/C2 =1 => C1=C2 olur ve C3'de eşit olsun.



MFB HP Filter Example

Butterworth katsayıları aşağıdadır. 2. dereceden için a1,b1 ve Q verilmiş.

Butterworth coefficients

+‡+					
n	i	ai	bi	Ki =Ci/fc	Qi
1	1	1.0000	0.0000	1.000	
2	1	1.4142	1.0000	1.000	0.71
2	1	1.0000	0.0000	1.000	_
3	2	1.0000	1.0000	1.272	1.00
	4	1.0470	1 0000	0.710	0.54

$$a1 = \frac{C_1 + C_2 + C_3}{R_2 \times C_2 \times C_3}$$
 $b1 = \frac{1}{R_1 \times R_2 \times C_2 \times C_3}$

katsayılar normalize frekansa göredir, wn = 1 kabul edilir, C ve R değerleri normalize değerler üzerinden bulunup sonra scale edilir.

C1n=C2n=C3n=Cn=1F olur. (n=normalize frekansta)

Gerçekte C1=C2=C3=Cg=100nF seçersek (Cg=gerçek değer)

Scale şöyle bulunur, wn=1 rad/sn iken Cn=1F ise w0 iken Cg nedir?

m=> w0 Cg

scale = m = Cn / (w0*Cg) bulunur.

$$a1 = (3*Cn)/(R2n*Cn^2) = 3/(R2n) = 1.4142$$
 olacaktır (Cn=1F)

$$R2n = 3 / 1.4142 = 2.12134 => R2n = 2.12134 \text{ ohm}$$



MFB HP Filter Example

R2n = 2.12134 ohm

R1n = 0.4714 ohm

scale = m = Cn / (w0*Cg)

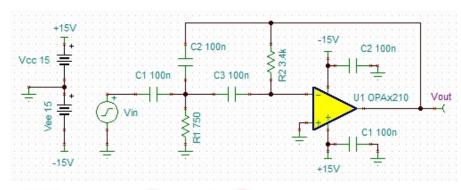
 $w0 = 2*\pi*f0 = 6283.186 \text{ rad/sn}$

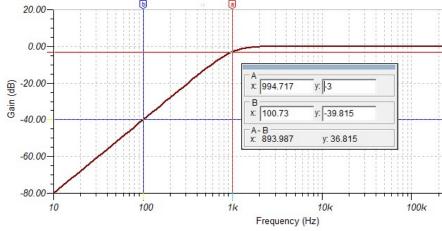
m = 1F / (6283.186*100nF) = 1592 bulunur

R2 = R2n*m = 2.12134 * 1592 = 3377R = 3.4K%1

R1 = R1n*m = 0.4714 * 1592 = 750R %1

Şimdi test edelim. f0=fc=994Hz(1Khz) (-3dB), (100Hz'de fc/10'da -40dB).





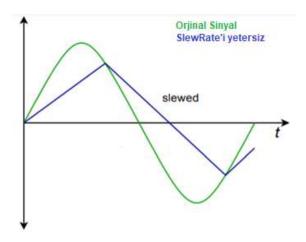


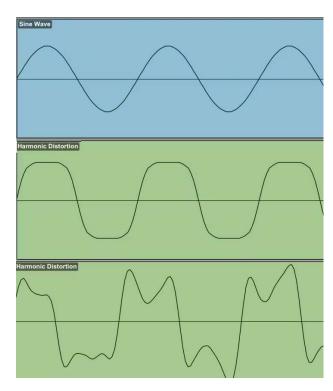
Opamp Selection

Filtre devrelerini simule ederken TI'ın OPA2210 kullandım. Opamplar amaca uygun seçilir. OPA2210 genel uygulamalar için iyi bir opamp ama spesifik uygulamalarda başka bir opamplar seçilir. OPA2210'un datasheetinden GBW(gain bandwitdh product) ve SR(slewrate) bilgilerini aşağıya kopyaladım.

GBW = Gain * fmax fmax=sinyaldeki maksimum komponent, Gain=Voltaj Kazancı Burada dikkat edilecek nokta GBW, -3dB'de ki verilir yani GBW frekans noktasında Vin*0.707 olur. Asıl sinyalin %30'u kayıp, bu nedenle güvende kalmak için işlem yapılır. (örnekte bahsedeceğim) GBW ve SR neden önemli, sinyalimiz frekans, kazanç altında bozulabilir mi bilmek istiyoruz. Bu arada sinyal bozulmasına distorsiyon denir. Özellikle ses sistemlerinde çok duyarsınız. Hi-Fi sistemlerde. SR = $2*\pi*fmax*VoutMax$

FREQUENCY RESPONSE					
GBW	Gain bandwidth product	18	MHz		
SR	Slew rate	6.4	V/µs		







Example

Doğrudan örnek üzerinden GBW ve SR 'yi hesaplayalım.

Örnek: fsignal = 250Khz Vin=1000mV Gain=1(0dB) olsun.

OPA2210'yi kullanacağız ve beslemesi +-/15V .

fmax=250Khz, VoutMax=Vin*Gain=1000mV*1=1V (besleme sınırı içinde)

Çözüm:

*Sinyalin bozulmaması bode plot'taki(gain-frekans eğirisi) gibi frekansın 10 katında

GBW sınırları içinde kalması istenir. Frekansın 10 katı => 40dB => 100 katı istenir

GBW = 100 * Gain * fMax = 100*1*250 000=25Mhz > 18Mhz (sinyalde bozulma olabilir)

 $SR = 2^*\pi^*fmax^*VoutMax = 1/Tmax (Tmax = uS cinsinden olmalı)$

fmax = 250Khz => Tmax = 1/250Khz = 4uS

Bu şartlarda fmax=180Khz'i geçemez.

Veya gain < 1 olmalı

Slewrate'e bakalım:

SR = (6.28*1V) / (4uS) = 1.57 V/uS < 6.4 V/uS (şartı sağlıyor)



GBW simulasyon örneği

GBW Simulasyon örneği : Gain=100 olsun, OPA2210'nın yeni GBW'sini bulalım. Gain : 100 (R3/R2), görüldüğü gibi gain=100(40dB), köşe frekansında(37dB) 180Khz. GBW=18Mhz'di, Gain=100 olduğu için yeni GBW=18Mhz/100=180Khz olur.

