

Итеративно планиране и управление на проекти

1

Съдържание

- ♦ Приоритизиране на изискванията
- ♦ Рискове на проекта
- ♦ Адаптивно vs. предикативно планиране
- ♦ Фази и итерации
- ♦ План на итерациите: Какво да правим в следващата итерация?
- ♦ Ранно оценяване
- ♦ Project Artifacts
- ♦ Работа в екип

2

Приоритизиране на изискванията

- ♦ Управление на първите итерации – риск, обхват, умения.
- ♦ Какво да приоритизираме?
- ♦ Групови методи за приоритизиране
- ♦ Количествен метод за приоритизиране

Requirement	Type	AS	Risk	Criticality	W. Sum
Process Sale	UC	3	2	3	15
Logging	Feat	3	0	1	7
Handle Returns	UC	1	0	0	2
...

3

Приоритизиране на изискванията

- ♦ Приоритизиране на NextGen POS изисквания

Rank	Requirement (use case or feature)	Comment
High	Process Sale Logging	Sore high on all ranking criteria. Pervasive. Hard to add late.
Medium	Maintain Users Authenticate User	Affects security subdomain. Important process but not too difficult.
Low	Cash Out Shut Down	Easy, minimal effect on architecture. Ditto.
...

- ♦ The "Start Up" and "Shut Down" Use Cases

4

Ranking Project Risks

Risk	Prob-ability	Impact	Mitigation Ideas
Insufficient number and quality of skilled object-oriented developers.	H	H	Read the book. Hire temporary consultants. Classroom education & mentoring. Design and programming in pairs.
Demo not ready for the upcoming POS-World convention in Hamburg.	M	H	Hire temporary consultants who are specialists in Java POS systems development. Identify "sexy" requirements that show well in a demo, and prioritize those, over others. Maximize the use of pre-built components.

5

Адаптивното vs. Предикативно Планиране

- ♦ Адаптиране въз основа на обратната връзка(feedback)
- ♦ Планират се не повече от две итерации

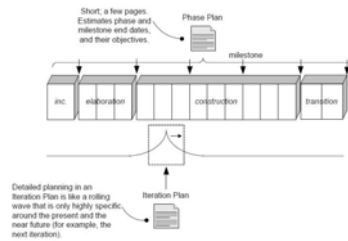


... A B C D E F ? ? ? ? ... OK

6

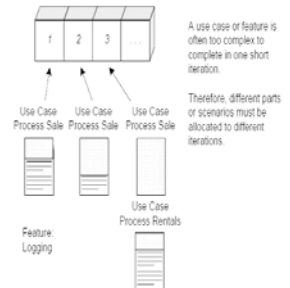
Фази и итерационен план

- ◆ Phase Plan
- ◆ Iteration Plan

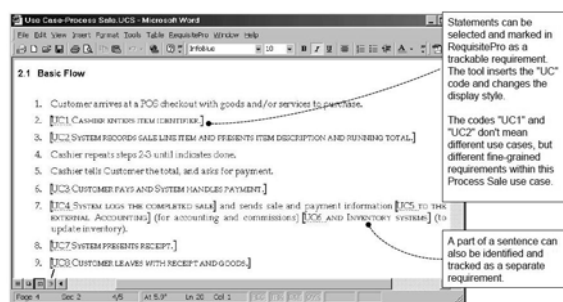


Iteration Plan: Какво да правим в следващата итерация?

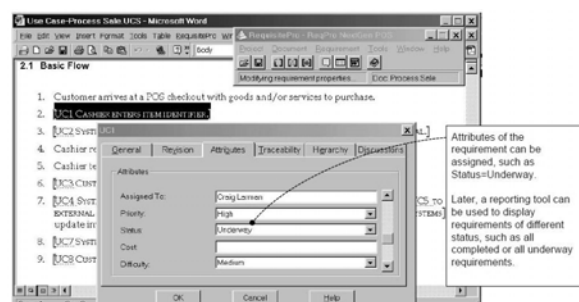
- ◆ В една итерация се изпълнява един или повече потребителски случаи или техни сценарии
- ◆ Първата итерация консумира много ресурси



An Example Requirements Management Tool



An Example Requirements Management Tool



The (In)Validity of Early Estimates

- ◆ В унифицирания процес се подразбира, че оценките направени в началото са ненадеждни
- ◆ След първата направена итерация вече има известна реалистична информация за изработката на груба оценка
- ◆ След втората итерация, оценките започват да стават по-достоверни.

Organizing Project Artifacts

- ◆ Препоръчително е да се организират папките в система за контрол на версиите по начин, който да отразява процеса на работа

