

Описание

Целта на проекта е описанието на каталог на компютърни игри. За всяка игра се съдържа кратко описание на играта, системни изисквания, жанр, производителите и разпространителите, PEGI рейтинг (peginfo). Освен информация за игрите каталогът съдържа и информация за производителите и разпространителите.

Структура

Проекта съдържа следните файлове и директории:

- catalog.dtd - съдържа дефиницията на елементите в XML документа
- catalog_1.xml, catalog_2.xml, ..., catalog_5.xml - пет валидни XML документа
- catalog_error_1.xml, catalog_error_2.xml - два XML документа с грешки. catalog_error_1.xml не е добре конструиран, а catalog_error_2.xml е добре конструиран, но не е валиден за catalog.dtd
- catalog_dom.xml - валиден XML документ генериран със скрипт файл реализиран на JavaScript, използвайки DOM
- catalog.js - скрипт файла, използван за генерирането на catalog_dom.xml
- catalog_html_1.xls, ..., catalog_html_4.xls - четири стилови таблици за трансформиране на XML документите в HTML
- catalog_1.html, ..., catalog_4.html - HTML файлове, получени след трансформациите
- catalog_xml_1.xls, catalog_xml_2.xml - две стилови таблици за трансформиране на XML документите в XML
- catalog_1.xml, catalog_2.xml - XML файлове, получени след трансформациите
- catalog_txt_1.xls, catalog_txt_2.xml - две стилови таблици за трансформиране на XML документите в чист текст
- catalog_1.txt, catalog_2.txt - XML файлове, получени след трансформациите