Анализ и проектиране на ИС Бакалаври - 3 курс, специалност ИС, 2012 Проекти – предварителни изисквания

Проекти и екипи

Студентите се разделят на екипи (10 студента).

Всеки екип подготвя проект за разработка на ИС.

Всеки екип избира темата за проекта и я съгласува с преподавателя.

Проектите трябва да задължително включват следните артефакти:

Визия.

CD модели.

UED.

Use case модел

Описания на Use cases

Допълнителни изисквания

Домейн модел

Допълнителни диаграми – sequence, communication, activity, state

Речник

План на итерациите – брой, продължителност, срокове

Забележка: Списъкът подлежи на уточняване

Проектите могат да включват допълнително:

Кратки описания на останалите use cases

Други диаграми (class, deployment...)

Предложение за tools, DB,....

Софтуерна архитектура

Прототип на потребителския интерфейс

Забележка: Списъкът подлежи на уточняване

Всеки студент:

- Участва в реално интервю & сесия за интерпретиране, сесия на обобщение
- Описва **1** потребителски случай в пълен (fully dressed) формат и поне 1 потребителски случай в неформален (casual)
- Създава диаграма на взаимодействието (sequence & communication diagram) или activity диаграма или state диаграма
- Участва в определянето на домейн модела.

Литература:

Applying UML and Patterns, Craig Larman, Prentice Hall, 2001

UML основи, Мартин Фаулър, СофтПрес, 2007

Contextual Design: Defining Customer-Centered Systems, Beyer, H. & Holtzblatt, K. (1998)

Срок за предаване на проектите

?? май/юни 2012 – разпечатани и в електронен вид (CD)