

Анализ и логическо проектиране
Бакалаври - 3 курс, специалност ИС, 2012

Предварителен конспект

1. Анализ и проектиране на ИС. Основни концепции
2. Обектно-ориентиран анализ и дизайн. Основни принципи
3. Изисквания към разработката на софтуерни продукти
4. Контекстуално проектиране. Работни модели.
5. Контекстуално проектиране. Консолидация на моделите
6. Контекстуално проектиране. Визия, storyboards, UED
7. Модел на потребителските случаи. Основни елементи
8. Потребителски случаи. Формати на описание
9. Планиране (Inception). Артефакти. Преход от Планиране(Inception) към Детайлизиране (Elaboration). FURPS+
10. Домейн модел. Основни концепции.
11. Домейн модел. Асоциации. Атрибути
12. Проектиране. Взаимодействие между обектите. Диаграми на вазимодействието
13. Диаграми на последователността
14. Диаграми на сътрудничеството
15. Диаграми на дейността
16. Моделиране на поведението. Диаграми на състоянията
17. Итеративно планиране и управление на проекти

Литература:

Contextual Design: Defining Customer-Centered Systems, Morgan Kaufmann, 1997
Applying UML and Patterns, Craig Larman, Prentice Hall, 2001
UML основи, Мартин Фаулър, СофтПрес, 2007

Защита на проекти:

04.06.2012– зала 01, 9.15

Изпит:

18.06.2012– зала 325, 14.00