

Webpack and React

Ustun Ozgur

2015-06-13 Cumartesi

- Bundler (birleştirici)
- pack (birleştirmek)
- weble ilgili şeyleri (js, css, html) tek bir dosyaya birleştirme
- browserify benzeri
- React ekosisteminde daha popüler
- ES6 modüllerini, commonjs modüllerini ve amd modüllerini destekler.

CommonJS modülleri

- Node.js'teki modüller
- Her modül tek bir eleman ya da nesne export eder (dışa aktarır)

Tek eleman dışa aktarma item exported

- foo.js dosyasında: `module.exports = foo`
- Kullanım: `foo = require('./foo')` aynı klasördeki bar.js'te

Birden fazla eleman dışa aktarma ve içe aktarma

- `module.exports.bar = bar; module.exports.baz = baz`
`foo.js`
- Kullanım: `second.js`'te
`foo = require('./foo');` `foo.bar()`

Alternatif sözdizim

- `module.exports = {bar: bar, baz: baz};`
- Dışa aktarmak için ES6 kısayolu:
`module.exports = {bar, baz};`
- İçe aktarmak için ES6 kısayolu:
`{bar, baz} = require('./foo')` (destructuring)
(parçalama)

React bileşenleri

- JSX'ten JS oluşturmak için dönüştürücü modül
- webpack'ın loader'ları var
- jsx-loader ya da babel-loader
- babel-loader daha iyi.
- `npm install babel-loader --save`

webpack.config.js

- webpack çalıştırmak için bir config dosyasına ihtiyaç var
- Bu girdi ve çıktıyı belirler ve kullanılacak loaderları gösterir

```
module.exports = {  
  entry: './component.js',  
  output: {path: 'build', filename: 'bundle.js'},  
  module: {  
    loaders: [  
      { test: /\.js$/, exclude: /node_modules/,  
        loader: "babel-loader"}  
    ]  
  }  
}
```

- react, underscore gibi kütüphaneleri kullanabiliriz ve bunlar da nodemodules içine kopyalanacaktır.

Production Ayarları

- webpack -p ile çalıştırın.
- Dosya adı varsayılan olarak sabit. Değiştirmek için [chunkname]

```
module.exports = {  
  entry: './component.js',  
  output: {path: 'build',  
           filename: 'bundle.[chunkhash].js'},  
  module: {  
    loaders: [  
      { test: /\.js$/, exclude: /node_modules/,  
        loader: "babel-loader"}  
    ]  
  }  
}
```

Çıktı dosyasının hash'ini almak

- -j bayrağı ile bir json özet al
- Bunu jq üzerinden geçirerek json çıktısındaki belli bir veriyi al

```
webpack -j | jq ".assetsByChunkName.main"
```

- jq şuradan indirilebilir: <http://stedolan.github.io/jq/>

Production ve Dev Ayarları Tek Bir Dosyada

```
module.exports = {
  entry: './component.js',
  output: {path: 'build',
    filename: (
      process.env.PROD ?
        'bundle.[chunkhash].js'
      : 'bundle' )},
  module: {
    loaders: [
      { test: /\.js$/, exclude: /node_modules/,
        loader: "babel-loader" }
    ]
  }
}
```

webpack'i dev ve prod için kullanmak

- dev için: webpack
- prod için:
PROD=true webpack -p | jq ".assetsByChunkName.main" >
- HTM:'de bu bundle_hash içeriğini gömün

Geliştirme için İpuçları

- İzleme modu: -w bayrağı
- Geliştirme için statik sunucu
- webpack-dev-server yükleyin ve çalıştırın.
- Şu websocket bağlantısına link verin:
- ```
<script src="http://localhost:8080/webpack-dev-server.js"></script>
```
- Çıktı şu adreste geçerli olacaktır  
`http://localhost:8080/bundle.js`
- HTML'de bu adrese referans verin.
- JS dosyanızda değişiklik yapın ve dosyanın otomatik olarak güncellendiğini görün.

# Alıştırma:

- Şuradaki örneği inceleyin:  
`/solutions/01_hello_world_webpack`
- Örnek üzerinden giderek webpack'ı çalıştırın ve otomatik reload yapan dev server'i çalıştırın.
- Hello world uygulamasında bazı değişiklikler yapın, otomatik reload'ın çalıştığından emin olun.
- todo uygulamasını bileşenlere ayırın, bu bileşenleri farklı dosyalara atın, ve tek bir dosyada bu bileşenleri require edin.
- webpack ile bu dosyaları tek bir dosyada birleştirin.